

2. テストスイッチの設定方法

超次元竜 DRAGONGUN

ドラゴンガン

T.M

2-3 操作方法

“テストスイッチ”を押して下さい。(1ページ参照)
モニターに「ゲームオプション画面」が表示されます。

1Pの銃のトリガーボタンを押すと赤く表示される項目が順番に変わるので、
変更したい項目が赤く表示されている時に“1P START”を押して下さい。
その項目の設定が出来ます。

取扱説明書 INSTRUCTIONS

2-4 終了方法

全ての設定が終了したら、再び“テストスイッチ”を押して下さい。
ゲーム画面に戻ります。



**DATA
EAST**™

4-41-10, MINAMIOGIKUBO, SUGINAMI-KU, TOKYO "167"
PHONE (03) 5370-0700 FAX (03) 3335-3741

LM-10020

2. テストスイッチの設定方法

2-1 テストスイッチ

このスイッチを押すとテストモードに入ります。
またサービススイッチ（1ページ参照）を押しながら、“テストスイッチ”を押すと
ガンの設定画面に入ります。（6ページ参照）

2-2 テストモード

5種類のテストモード画面でゲーム料金などの設定変更ができます。

2-3 操作方法

“テストスイッチ”を押して下さい。（1ページ参照）
モニターに「ゲームオプション画面」が表示されます。

1Pの銃のトリガーボタンを押すと赤く表示される項目が順番に変わるので、
設定を変えたい項目が赤く表示されている時に“1P START”を押して下さい。
その項目の設定画面が表示されます。

設定が終了したら“EXIT”を選んで“1P START”を押して下さい。
「ゲームオプション画面」に戻ります。
なお、“1P START”が無い場合2Pのトリガースイッチでも可能です。

2-4 終了方法

全ての設定が終了したら、再び“テストスイッチ”を押して下さい。
ゲーム画面に戻ります。

MENU

I/O CHECK
GAME OPTIONS
COIN OPTIONS
SOUND OPTIONS
CROSS HATCH
COLOR CHECK

3. ゲームオプション

[GAME OPTIONS]の項目を選び“1P START”を押して
「ゲームオプション」画面を表示させます。

左側（1P）の銃のトリガースイッチを押すと変更する項目が選択できます。
左側（1P）の銃のボムスイッチを押すと項目内容が変更できます。
出荷時は下図のように設定されています。

※設定を変えたら必ず“1P START”を押して決定して下さい。
全て終了したら“EXIT”を選んで“1P START”を押して下さい。
項目選択の画面に戻ります。

※“SCREEN ROTATION” “NUMBER OF LIVES”
の設定は行えません。

GAME OPTIONS	
SCREEN ROTATION （※設定できません）	NORMAL
ATTRUCT SOUND	OFF
GAME DIFFICULTY	NORMAL
START BUTTON SELECT	START BUTTON
NUMBER OF LIVES （※設定できません）	3
PLAYER DIFFICULTY	NORMAL
PLAYER SELECTION	2P SIMULTANEOUS
CREDIT COUNTER TYPE	ONE
EXIT	*1P BUTTON1 = SELECT OPTION *1P BUTTON2 = MODIFY OPTION

ATTRUCT SOUND アイドル画面中のサウンドの有無	ON YES 有		OFF NO 無	
GAME DIFFICULTY ゲーム難易度	NORMAL 通常	HARD やや難	EASY 易	HARDEST 難
START BUTTON SELECT ゲームスタート決定ボタン	START BUTTON スタートボタン		SHOT BUTTON ショットボタン	
PLAYER DIFFICULTY プレイヤー難易度	NORMAL 通常	HARD やや難	EASY 易	HARDEST 難
PLAYER SELECTION 参加プレイヤー数	1P SIMULTANEOUS 1人プレイ		2P SIMULTANEOUS 2人同時プレイ可能	
CREDIT COUNTER TYPE クレジットカウンター選択方法	※ボニー40筐体ご使用の場合は“ONE”で 固定してご利用下さい。			

4. コインオプション

ゲームオプションと同じように設定して下さい。

通常ロケーションでの使用の場合

COIN OPTIONS			
GAME START TYPE			
NORMAL COIN CREDIT			
FREE PLAY		NO	
COIN SETTING			
MECH1	1COIN	1CREDIT	
MECH2	1COIN	1CREDIT	
EXIT			

ショーなど、フリープレーで使用の場合

COIN OPTIONS			
GAME START TYPE			
NORMAL COIN CREDIT			
FREE PLAY	YES		
EXIT			

※COIN/CREDITは、MECH1のみ有効となります。

5. サウンドオプション

5-1 サウンド調整

基本操作は、ゲームオプションと同様ですが“SOUND VOLUME MAIN”
“SOUND VOLUME GUN”のボリュームを大きくする時は（左側）1Pの
銃のボムスイッチを押して下さい。（押し続けると速く変化します）

また小さくする時は“1P START”を押して下さい。（押し続けると速く変化します）

“SOUND TEST MAIN”と“SOUND TEST GUN”のコードチェンジは
（左側）1Pの銃のボムスイッチを押して変えて下さい。（押し続けると速く変化します）

SOUND OPTIONS	
SOUND OFF	（※ここをセレクトすると画面中サウンドが止まります）
SOUND OUT	STEREO
GUN SPEAKER	USE
LOUDNESS	OFF
SOUND TEST MAIN	CODE 00
SOUND VOLUME MAIN	1 ~ 50
SOUND TEST GUN	CODE 00
SOUND VOLUME GUN	1 ~ 45
EXIT	

SOUND OFF	ここをセレクトするとサウンドオプション画面中のサウンドが止まります。	
SOUND OUT サウンド出力（メイン）	STEREO ステレオサウンド	MONO モノラルサウンド
GUN SPEAKER サウンド出力（ガン）	USE ガンからの出力	NOT USE 筐体からの出力
LOUDNESS ラウドネス	OFF	ON
SOUND TEST MAIN サウンド出力テスト（メイン）	CODE 00 ~ 7F	
SOUND VOLUME MAIN サウンド音量（メイン）	1 ~ 50 MINI MAX	
SOUND TEST GUN サウンド出力テスト（ガン）	CODE 00 ~ 7F	
SOUND VOLUME GUN サウンド音量（ガン）	1 ~ 45 MINI MAX	

※ボニー40筐体をご使用の場合、“GUN SPEAKER”は“USE”に
設定して下さい。

6. ガンの調整方法

部品（ゲームPCBボード、ROM、銃ASSY及びボリューム）を交換した時は、調整をしないと正常なゲームはできません。
必ず次の操作を行って調整して下さい。

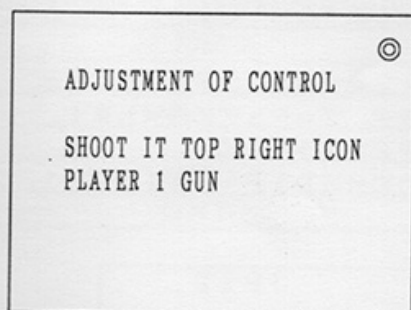
6-1 サービススイッチを押したまま、テストスイッチを押します。
画面①が表示されます。（1ページ参照）

6-2 左側（1P）の銃を調整します。

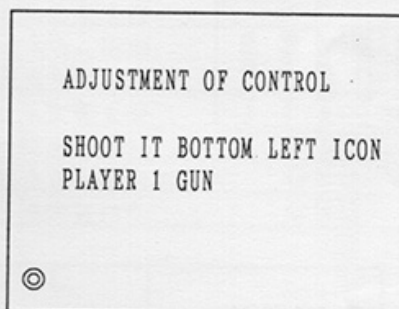
- ① 左側（1P）の銃を右上の◎を狙ってトリガー（引き金）を引いて下さい。
画面右上の“◎”が黄色に点灯します。
- ② そのままサービススイッチを押して下さい。画面②が表示されます。
- ③ 左側（1P）の銃を左下の◎を狙ってトリガー（引き金）を引いて下さい。
画面左下の“◎”が黄色に点灯します。
- ④ そのままサービススイッチを押して下さい。左側の銃の調整は終了です。

6-3 右側（2P）の銃を調整します。
左側（1P）の銃と同様に操作を行って下さい。

6-4 テストスイッチを再び押すと調整は全て終了です。



画面①

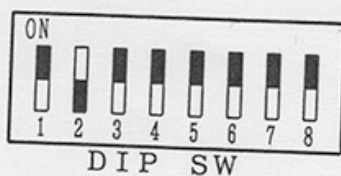
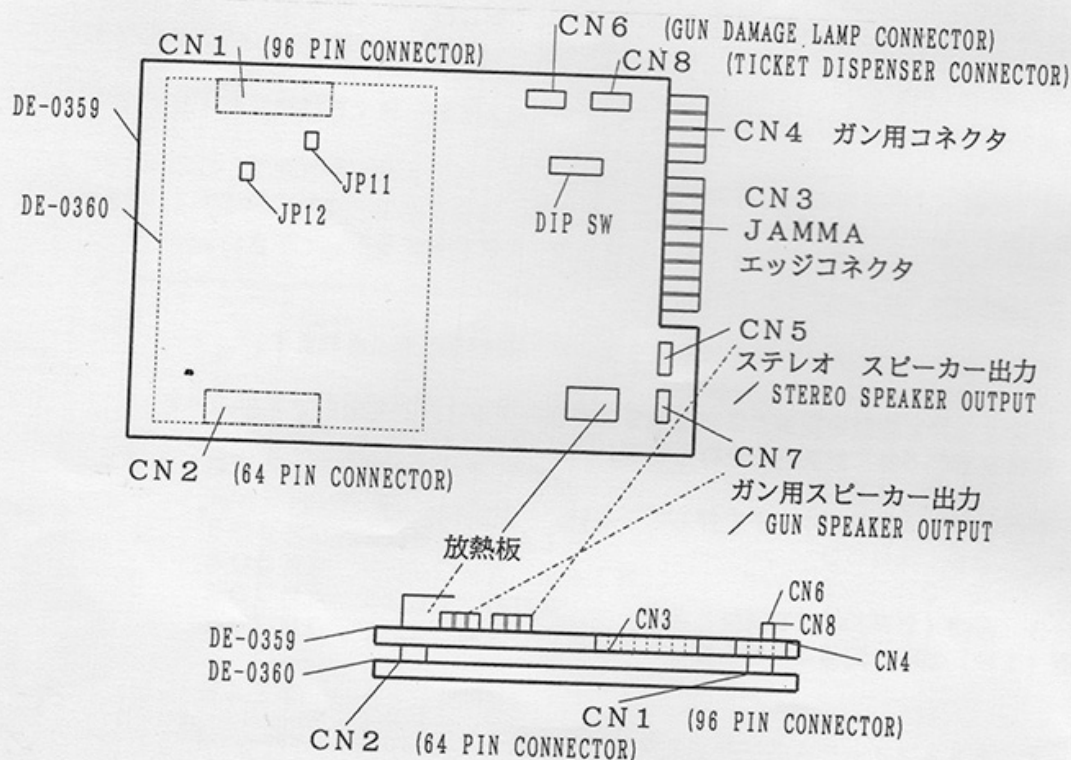


画面②

※ ゲームプレイ中に銃の向きと画面の照準にズレがある場合は、同様に銃の調整を行って下さい。

7. 外形

DE-0359 → 310mm × 370mm
DE-0360 → 310mm × 300mm



- ・DIP SWITCH 1-1を“ON”にすると「ゲームオプション画面」が表示されます。
 - ・DIP SWITCH 1-2を“ON、OFF”にするとテストスイッチをスライド式、プッシュ式に選択します。(ON=プッシュ式、OFF=スライド式)
- ※ボニー40筐体をご使用の場合はDIP SWITCH 1-2を“ON”にしてください。

PROGRAM ROM 2M8個の場合	JP11	JP12
	1 C 2	1 C 2
PROGRAM ROM 4M4個の場合	JP11	JP12
	1 C 2	1 C 2

※ 尚、コネクタの接続方法については別紙参照して下さい。

8. ハーネスの接続

8-1 CN3 JAMMA CONNECTOR (HRS CR7E-56DA-3.96E)

CN3		
半田面 SOLDER SIDE	端子番号 PIN #	部品面 PARTS SIDE
GND	A 1	GND
GND	B 2	GND
+5V	C 3	+5V
+5V	D 4	+5V
	E 5	
+12V	F 6	+12V
誤挿入防止キー MISTAKEN INPUT PREVENTION	H 7	誤挿入防止キー MISTAKEN INPUT PREVENTION
COIN COUNTER 2	J 8	COIN COUNTER 1
GND	K 9	GND
SPEAKER (-)	L 10	SPEAKER (+)
AUDIO (GND)	M 11	AUDIO (+)
VIDEO GREEN	N 12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P 13	VIDEO BLUE
SERVICE SWITCH	R 14	VIDEO GND
	S 15	TEST SWITCH
COIN SWITCH 2	T 16	COIN SWITCH 1
START SWITCH 2	U 17	START SWITCH 1
	V 18	
	W 19	
	X 20	
	Y 21	
2P PUSH 1	Z 22	1P PUSH 1
2P PUSH 2	a 23	1P PUSH 2
	b 24	
	c 25	
	d 26	
GND	e 27	GND
GND	f 28	GND

8-2 CN4 EDGE CONNECTOR
(DDK 225D-10024C2-2312)

CN4		
半田面 SOLDER SIDE	端子番号 PIN #	部品面 PARTS SIDE
R SPEAKER (-)	A 1 B 1	R SPEAKER (+)
	A 2 B 2	
	A 3 B 3	GND
	A 4 B 4	
	A 5 B 5	
* 1P DAMAGE LAMP	A 6 B 6	* 2P DAMAGE LAMP
	A 7 B 7	* 1P GUN (SOLENOID)
* 2P GUN (SOLENOID)	A 8 B 8	START SWITCH 2
+5V	A 9 B 9	GND
+5V	A10 B10	GND
START SWITCH 1	A11 B11	
	A12 B12	
	A13 B13	
	A14 B14	
2P PUSH 2	A15 B15	2P PUSH 1
1P PUSH 2	A16 B16	1P PUSH 1
+5V	A17 B17	GND
+5V	A18 B18	GND
	A19 B19	
	A20 B20	
1P GUN HORIZONTAL	A21 B21	2P GUN HORIZONTAL
1P GUN VERTICAL	A22 B22	2P GUN VERTICAL
AD-VCC	A23 B23	AD-GND
AD-VCC	A24 B24	AD-GND

※ このコネクタから出力されるランプ及びソレノイド用信号はロジックレベルの為、ランプ及びソレノイドを駆動するにはドライバー用ICが必要です。
また1P, 2PのPUSH1とPUSH2の入力は、JAMMAコネクタと同様となっています。

8-3 CN5 STEREO SPEAKER CONNECTOR
(日圧 B4P-VH)

端子番号 PIN #	信号名 SIGNAL
1	LEFT SPEAKER (+)
2	LEFT SPEAKER (-)
3	RIGHT SPEAKER (-)
4	RIGHT SPEAKER (+)

8-4 CN6 GUN DAMAGE LAMP CONNECTOR
(日圧 B5P-VH)

端子番号 PIN #	信号名 SIGNAL
1	1P DAMAGE LAMP
2	2P DAMAGE LAMP
3	1P GUN (SOLENOID)
4	2P GUN (SOLENOID)
5	GND

※ 上記の信号は、ドライバー出力です。

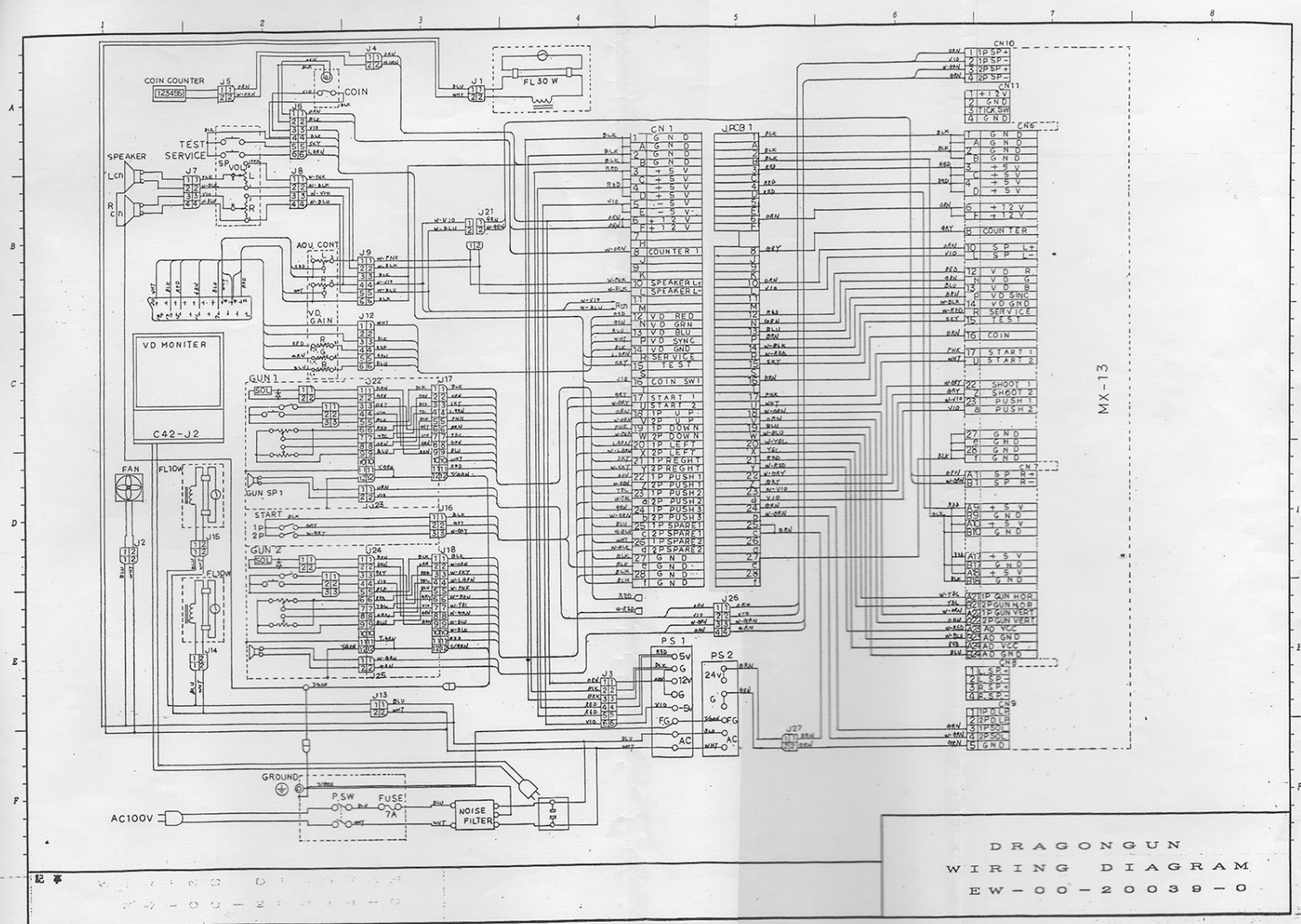
8-5 CN7 GUN SPEAKER CONNECTOR
(日圧 B4P-VH)

端子番号 PIN #	信号名 SIGNAL
1	1P SPEAKER (+)
2	1P SPEAKER (-)
3	2P SPEAKER (+)
4	2P SPEAKER (-)

8-6 CN8 TICKET DISPENSER CONNECTOR
(日圧 B4P-VH)

端子番号 PIN #	信号名 SIGNAL
1	+12V
2	GND
3	TICKET SWITCH
4	GND

8-6 CN8 7
EE





2人同時プレイ
途中参加可能

DRAGONGUN™

ドラゴンガン

よみがえ
勇者の手により蘇る
伝説の神竜銃。

スーム・サイト表示

HOW TO OPERATE

スピーカー内蔵：神竜の“助言”を聞け！

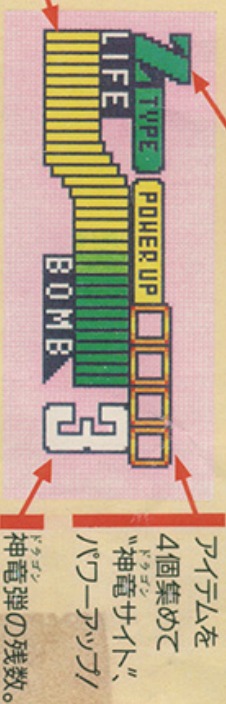


トリガー：弾数制限なし！
撃って、撃って、撃ちまくれ！！

破壊力抜群の“神竜弾”を発射！
ただし、残りの弾数に注意！

野沢雅子を起用！
「TVアニメ『ドラゴンボール』
「孫悟空」の声優

ライフ・ゲージ。
消滅すれば
ゲーム・オーバー。



ITEM



“PUFFY”が
運んでくる
ピンを撃つと
中から
アイテムが出現。



FAIRY
ライフの回復。



PEGASUS
4個集めてパワーアップ。一定時間無敵に。



EAGLE



LITTLE DRAGON
神竜弾を1個プラス。

BOMBS (神竜弾)

BOMBの残弾数が多いほど、神竜弾のパワーも強力！



FIRE DRAGON
Level 2



THUNDER DRAGON
Level 3



ATOMIC DRAGON
Level 4



SAINT DRAGON
Level 5 (MAX)



©1992 DATA EAST CORP.
LP-50400