

CRAZY CLIMBER・2

■テストモード

ADJUSTMENTS

- ディップスイッチの設定状態を表示します。
- ディップスイッチをON/OFFにする事によって□の中の表示が変わります。

SOUND TEST

- サウンドの種類を表示します。
- コントロールレバーを上倒すごとに、次のサウンドに進み、下に倒すと前のサウンドに戻ります。

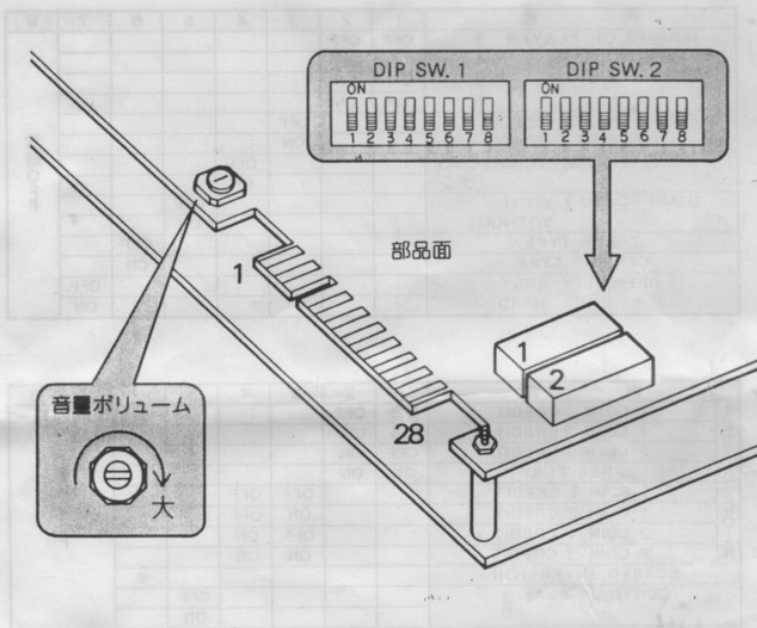
SWITCH TEST

- スイッチ関係、すべてのON/OFFを表示します。
- 通常、画面及び操作部のスイッチテストは1P側になっていますが、2P側の操作部のスイッチを1つでもONにすると、2P側のスイッチテストが出来ます。

(テスト画面)



注) DIP SW. を切り換える時は、一度電源を切って下さい。



■コネクター端子表

ハンダ面		部品面	
A	GND	GND	1
B	GND	GND	2
C	+5	+5	3
D	+5	+5	4
E			5
F	+12	+12	6
H			7
J	COUNTER2	COUNTER1	8
K			9
L	SP(-)	SP(+)	10
M			11
N	G	R	12
P	SYNC	B	13
R	SERVICE	GND	14
S		TEST	15
T	COIN 2	COIN1	16
U	DOUBLE	SINGLE	17
V	P2-UP	P1-UP	18
W	P2-DOWN	P1-DOWN	19
X	P2-LEFT	P1-LEFT	20
Y	P2-RIGHT	P1-RIGHT	21
Z	P2-PUSH 1	P1-PUSH 1	22
a	P2-PUSH 2	P1-PUSH 2	23
b	P2-PUSH 3	P1-PUSH 3	24
c	P2-PUSH 4	P1-PUSH 4	25
d			26
e	GND	GND	27
f	GND	GND	28

左側
上
右側

HOW TO PLAY

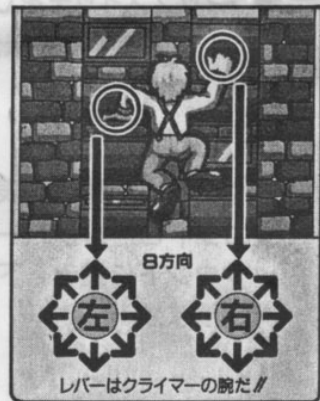
“チャレンジャーの熱き心を揺さぶるアドベンチャーゲーム”

として、皆様に親しんでいただきましたクレイジー・クライマーが、さらにパワーUPし、帰ってきました。前作でお馴染みのオジャマンやキング・ゴリラの他に、多種多様なステージや敵キャラクターがプレイヤーの行く手を阻みます。

プレイヤーはこれらの攻撃をかわしながら屋上を目指します。さあ、貴方自信の手で新しくなったクライマーの世界観を楽しんで下さい。

グリップ・ポイント

窓ガラスのあいている所を登り、行き止まったら、両手でしっかりつかまり、レバーをニュートラルにしてから進行方向に2つのレバーを動かすと横移動ができます。



キング・ゴリラ



コモン



クレーン



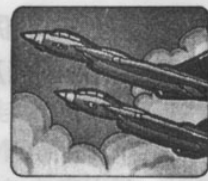
クラフト



ハティ



シン



戦闘機

DIP SWITCH設定表

■SWITCH 1

内 容	1	2	3	4	5	6	7	8
NUMBER OF PLAYER 3	OFF	OFF						
4	ON	OFF						
5	OFF	ON						
6	ON	ON						
BONUS PLAYER 30000 (1回目) 60000 (2回目以降) 70000 ONLY ナシ			OFF ON					
DEMO SOUND WITH WITHOUT				OFF ON				
TABLE TYPE						OFF		
UPRIGHT TYPE						ON		
DIFFICULTY EASY HARD							OFF ON	

■SWITCH 2

※ご使用になるモニターにより、画面が反転している場合があります。その際、SCREEN INVERSION SW.を反対方向にセットして下さい。画面方向が変わります。(プレイヤー方向は変わりません。)

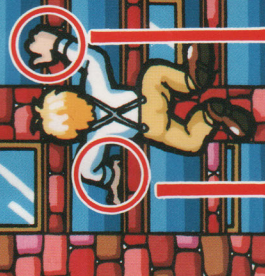
内 容	1	2	3	4	5	6	7	8
1 COIN 1 CREDIT	OFF	OFF						
1 COIN 2 CREDIT	ON	OFF						
2 COIN 1 CREDIT	OFF	ON						
FREE PLAY	ON	ON						
2 COIN 1 CREDIT			OFF	OFF				
1 COIN 2 CREDIT			ON	OFF				
2 COIN 1 CREDIT			OFF	ON				
2 COIN 3 CREDIT			ON	ON				
SCREEN INVERSION						*		
CONTINUE PLAY 3 0					OFF ON			

CRAZY Q CLIMBER

クレイジークライマー ツー

グリップ・ポイント

窓ガラスのあいている所を登り、行きつまつたら、両手でしっかりとつかまり、レバーをニュートラルにしてから進行方向に2つのレバーを動かすと横移動ができます。



日方向



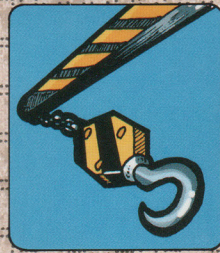
レバーはクライマーの腕だ!!



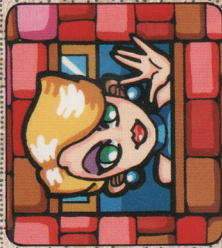
キング・ゴリラ



コモモン



クレーン



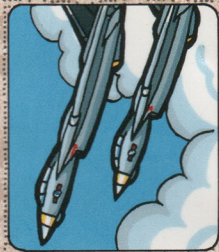
クラフト



ハティ



シン



戦闘機



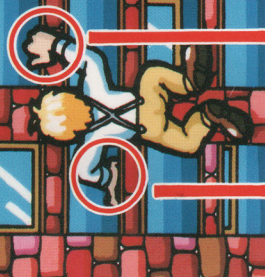
Nichibutsu
日本物産株式会社

CRAZY Q CLIMBER

クレイジークライマー ツー

グリップ・ポイント

窓ガラスのあいている所を登り、行きつまつたら、両手でしっかりとつかまり、レバーをニュートラルにしてから進行方向に2つのレバーを動かすと横移動ができます。



日方向



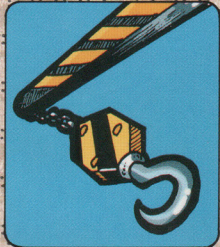
レバーはクライマーの腕だ!!



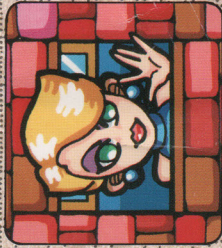
キング・ゴリラ



コモモン



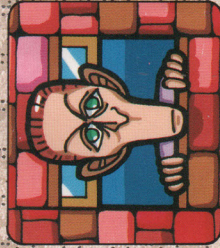
クレーン



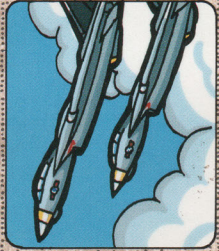
クラフト



ハティ



シン



戦闘機



Nichibutsu
日本物産株式会社