

◎遊びかた

レバーとボタンで主人公を操作し、敵を攻撃して下さい。特定の敵や箱を破壊すると各種アイテムが出現し、それを取ることによって「パワーアップ」「ボム補給」「武器変更」「エネルギー補給」ができます。また、たまにスペシャルアイテムが出現することがあり特別な武器や装備を獲得することが可能です。

敵やその弾に触れると主人公が一人死んでしまいます。ただし、シールドを装着していると敵の弾一発ぶんだけ防御されて、シールドは無くなります。

穴などに落ちるとシールドを装着していても死んでしまいます。

主人公の残数が無くなると、ゲームオーバーです。

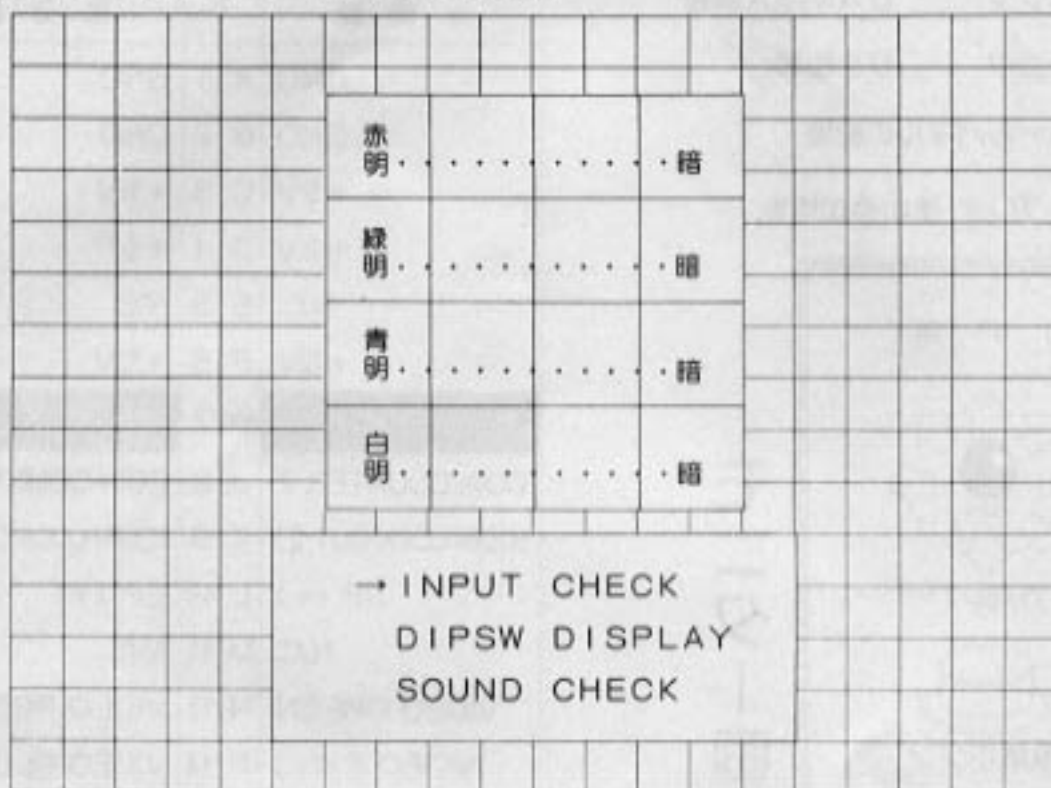


株式会社 **東亜プラン**

〒167 東京都杉並区清水1-8-4
TEL 03(5397)0511(代)
FAX 03(5397)4755

☆ テストモードについて (DIPSW-1・#3)

ティップスイッチをテストモードにセットして電源スイッチを入れると、画面調整用（画面サイズ、色調整等）のテストパターンが表示されます。



この状態の時、レバーでメニューを選択してショットボタンを押すことにより次のモードに移行することができます。

- 1: INPUT CHECK (スイッチ入力テストモード)
レバーやボタンの状態を表示します。入力があると、対応する部分がONになるので、ハーネスなどの接続ミスや、レバー・ボタン等の不良をチェックできます。
- 2: DIPSW DISPLAY (ティップスイッチ用途表示モード)
ティップスイッチの用途説明や現在の使用状態を表示します。ティップスイッチの設定をかえるとそれに対応して表示もかわります。
- 3: SOUND CHECK (サウンドチェックモード)
ゲームに使用されている音楽や効果音を聞くことができます。レバーで番号を選択してボタン1でスタート、ボタン2でストップさせることができます。

テストモードはティップスイッチをOFFにすると解除され、プログラムはリセットされます。

☆ 無敵モードについて (DIPSW-2・#7)

ティップスイッチを無敵モードにセットすると、ゲーム中主人公が無敵になります。またこのモードはストップモードも兼ねており、ゲーム中、デモンストレーション中にかかわらず画面を停止させることが可能で、写真撮影などに使用できます。

使用方法はティップスイッチを無敵モードにセットした後、2Pスタートボタンを押すと画面が停止し、その状態で1Pスタートボタンを押すと解除され再び動き出します。また画面が動いている状態で1P、2Pスタートボタンを同時に押すとスローモーションになります。尚、このモードは電源をリセットすることなしに、いつでも移行、解除が可能です。

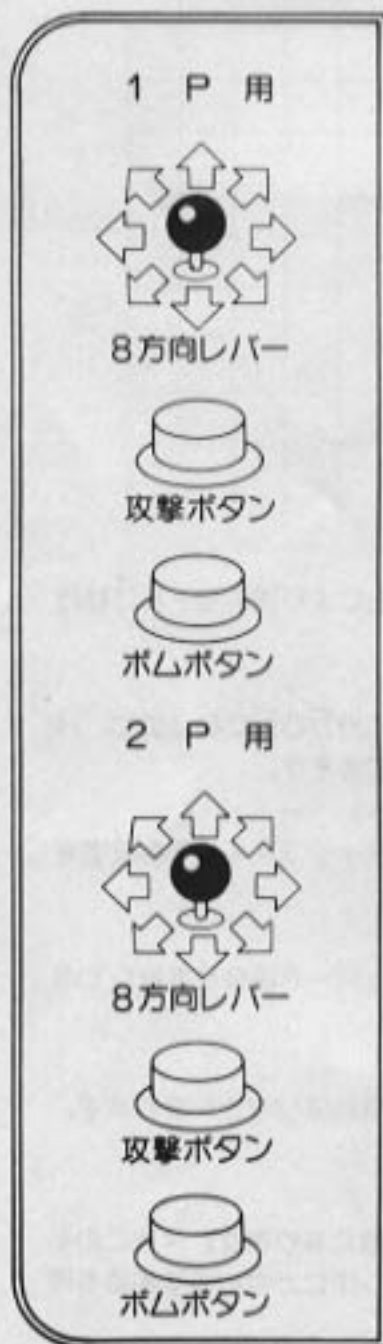
☆設置の概要

◇基板コネクタ JAMMA規格

◇CRTモニタ タテ画面

◇コントロールパネルの配置

2人同時プレイ、途中参加可能



モニター画面

JAMMA規格

半田面		部品面
GND	A 1	GND
GND	B 2	GND
+5V	C 3	+5V
+5V	D 4	+5V
N.C.	E 5	N.C.
+12V	F 6	+12V
	H 7	
COIN COUNTER 2	J 8	COIN COUNTER 1
(COIN LOCK OUT 2)	K 9	(COIN LOCK OUT 1)
SP (-)	L 10	SP (+)
N.C.	M 11	N.C.
VIDEO GREEN	N 12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P 13	VIDEO BLUE
SERVICE SW	R 14	VIDEO GND
	S 15	TEST SW
COIN SW 2	T 16	COIN SW 1
START SW 2	U 17	START SW 1
2P UP	V 18	1P UP
2P DOWN	W 19	1P DOWN
2P LEFT	X 20	1P LEFT
2P RIGHT	Y 21	1P RIGHT
2P PUSH 1	Z 22	1P PUSH 1
2P PUSH 2	a 23	1P PUSH 2
N.C.	b 24	N.C.
N.C.	c 25	N.C.
N.C.	d 26	N.C.
GND	e 27	GND
GND	f 28	GND

◇クレジットは10以上投入できません。