

XMULTPLY

TM

仕 様 書



1 . 基板仕様

POWER SUPPLY:

VOLTAGE 5V± 5%
 12V±10%
 AMPERE 5V MAX 5A
 12V MAX 1A

MONITOR INTERFACE:

VIDEO SIGNALS.....TTL POSITIVE
 SYNC SIGNALS.....TTL NEGATIVE(COMPOSITE SYNC)
 HORIZONTAL FREQUENCY..... 15.625KHz
 H. PERIOD 64.0 μ s
 H. BLANK 16.0 μ s
 H. SYNC PULSE 5.0 μ s
 VERTICAL FREQUENCY 55.02Hz
 V. PERIOD 18.176ms
 V. BLANK 1.792ms
 V. SYNC PULSE 384 μ s

	OPERATING	STORAGE
TEMPERATURE RANGE	0 to 50°C	-5 to 60°C
RELATIVE HUMIDITY	20 to 70%	NO MORE THAN 80%
VIBRATION RANGE	NO MORE THAN 0.5G	NO MORE THAN 1.0G
TOLERANCE FOR FALLING	NO MORE THAN 0 cm	(Packed) NO MORE THAN 50cm

HORIZONTAL FREQUENCY 15.625 KHz

H. PERIOD.....64.0 μ sec

H. SYNC PULSE

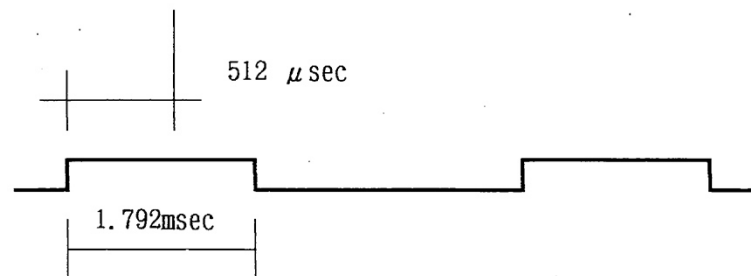
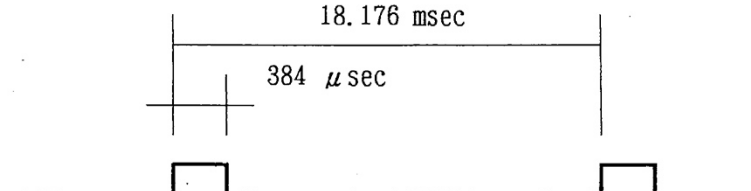
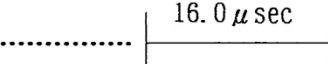
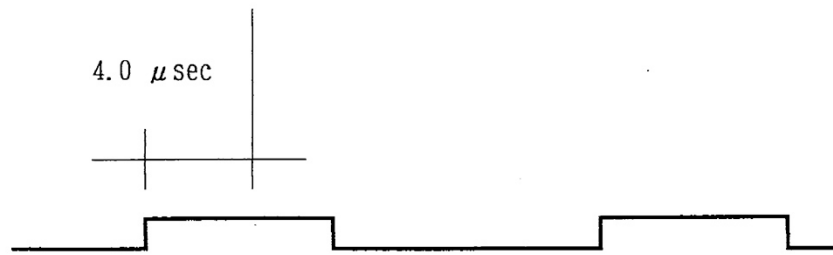
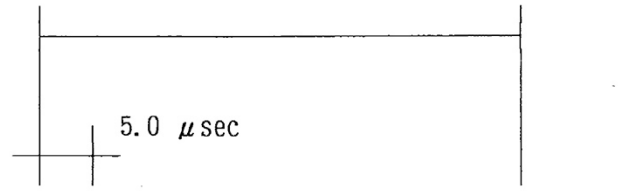
H. BLANKING

H. BLANK

VERTICAL FREQUENCY..... 55.02 Hz

V. SYNC PULSE

V. BLANKING



2. ディップスイッチ表

DIP SWI

内 容			S W							
			1	2	3	4	5	6	7	8
難 易 度	標 準		OFF	OFF						
	VERY EASY		ON	OFF						
	EASY		OFF	ON						
	HARD		ON	ON						
プレイヤー機台数			3		OFF	OFF				
			1		ON	OFF				
			2		OFF	ON				
			4		ON	ON				
コ イ ン モ ー ド	モード 2 DIP SW 2 の 3 を ON	セ レ タ ク ー A	1 コイン 1 プレイ				OFF	OFF		
			2 コイン 1 プレイ				ON	OFF		
			3 コイン 1 プレイ				OFF	ON		
			5 コイン 1 プレイ				ON	ON		
		セ レ タ ク ー B	1 コイン 2 プレイ						OFF	OFF
			1 コイン 3 プレイ						ON	OFF
			1 コイン 5 プレイ						OFF	ON
			1 コイン 6 プレイ						ON	ON
	モード 1 DIP SW 2 の 3 を OFF	1 コイン 1 プレイ				OFF	OFF	OFF	OFF	
		2 コイン 1 プレイ				ON	OFF	OFF	OFF	
		3 コイン 1 プレイ				OFF	ON	OFF	OFF	
		4 コイン 1 プレイ				ON	ON	OFF	OFF	
		5 コイン 1 プレイ				OFF	OFF	ON	OFF	
		6 コイン 1 プレイ				ON	OFF	ON	OFF	
		1 コイン 2 プレイ				OFF	ON	ON	OFF	
		1 コイン 3 プレイ				ON	ON	ON	OFF	
		1 コイン 4 プレイ				OFF	OFF	OFF	ON	
		1 コイン 5 プレイ				ON	OFF	OFF	ON	
		1 コイン 6 プレイ				OFF	ON	OFF	ON	
		2 コイン 3 プレイ				ON	ON	OFF	ON	
		3 コイン 2 プレイ				OFF	OFF	ON	ON	
		5 コイン 3 プレイ				ON	OFF	ON	ON	
		8 コイン 3 プレイ				OFF	ON	ON	ON	
		フリープレイ				ON	ON	ON	ON	

○ コインモードは、以下の場合に使い分けて下さい。

- 1) コインセレクターを1個又は、同種のセレクターを2個(例えば、¥100用2個)取り付ける場合は、モード1に設定します。
- 2) 異種のコインセレクター2個(例えば、セレクターAを¥100用、セレクターBを¥50用など)を取り付ける場合は、モード2に設定して下さい。

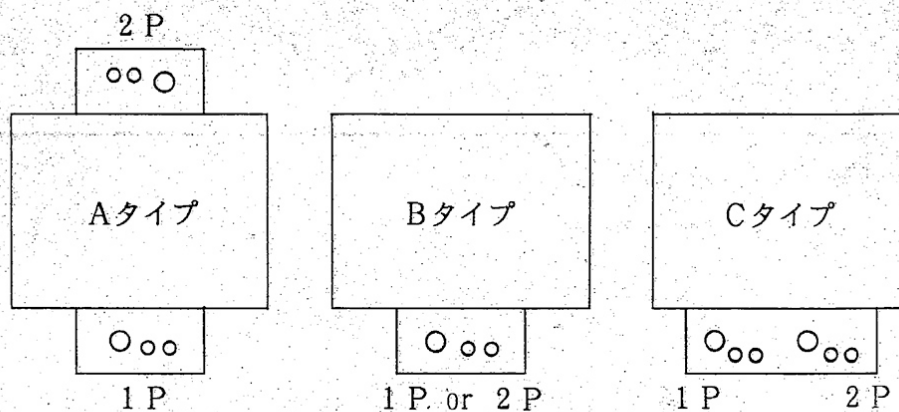
X MULTIPLY

DIP SW2用 正誤表 1989. 9.

X MULTIPLY 仕様書4ページのDIP SW2の表を下記の通り変更いたします。

内 容		S W							
		1	2	3	4	5	6	7	8
画 面 反 転	1 P側 (正転)	OFF							
	2 P側 (反転)	ON							
ゲームスタイル (注)	Aタイプ (テーブル型)		OFF			OFF		常 時 OFF	
	Bタイプ (アップライト型)		ON			OFF			
	Cタイプ (アップライト型)		OFF			ON			
			ON			ON			
コインモード設定	モ ー ド 1			OFF					
	モ ー ド 2			ON					
デモゲーム中の 効果音	有				OFF				
	無				ON				
コンティニュー モード	有						OFF		
	無						ON		
テストモード	非 テ ス ト								OFF
	テ ス ト								ON

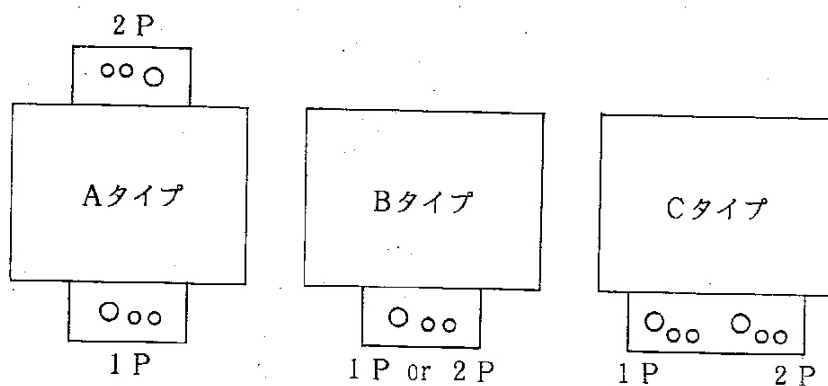
注) ゲームスタイルについて



DIP SW 2

内 容		S W							
		1	2	3	4	5	6	7	8
画 面 反 転	1 P側 (正転)	OFF							
	2 P側 (反転)	ON							
ゲームスタイル (注)	Aタイプ (テーブル型)		OFF			OFF		常 時 OFF	
	Bタイプ (アップライト型)		ON			OFF			
	Cタイプ (アップライト型)		OFF			ON			
コインモード設定	モ ー ド 1		ON			ON			
	モ ー ド 2								
デモゲーム中の 効果音	有		OFF						
	無		ON						
コンティニュー モード	有				OFF				
	無				ON				
テストモード	非 テ ス ト						OFF		OFF
	テ ス ト						ON		ON

注) ゲームスタイルについて



3. コネクター表

JAMMA規格準拠(3.96mmピッチ)

適合コネクター

- ・CR7E-56DA-3.96E (ヒロセ)
- ・1168-056-009 (ケル)

半田面			部品面
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
	E	5	
+12V	F	6	+12V
誤挿入防止キー	H	7	誤挿入防止キー
カウンターB	J	8	カウンターA
GND(注2)	K	9	GND(注2)
スピーカー(-)	L	10	スピーカー(+)
	M	11	
GREEN	N	12	RED
SYNC	P	13	BLUE
サービスSW	R	14	GND
	S	15	
コインB	T	16	コインA
2P スタート	U	17	1P スタート
2P UP	V	18	1P UP
2P DOWN	W	19	1P DOWN
2P LEFT	X	20	1P LEFT
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT
2P 攻撃	Z	22	1P 攻撃
	a	23	
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

(*注1)

このゲームに於いては、8方向ジョイスティックを御使用下さい。

(*注2)

M72-A 基板のバージョンによって注意が必要です。

M72-A-A

M72-A-B } 基板の場合、OPEN(何もつながっていません)です。

M72-A-C

M72-A-D

M72-A-E } 基板の場合、GNDになっています。

M72-A-F

4. テストモード仕様

1. テスト項目

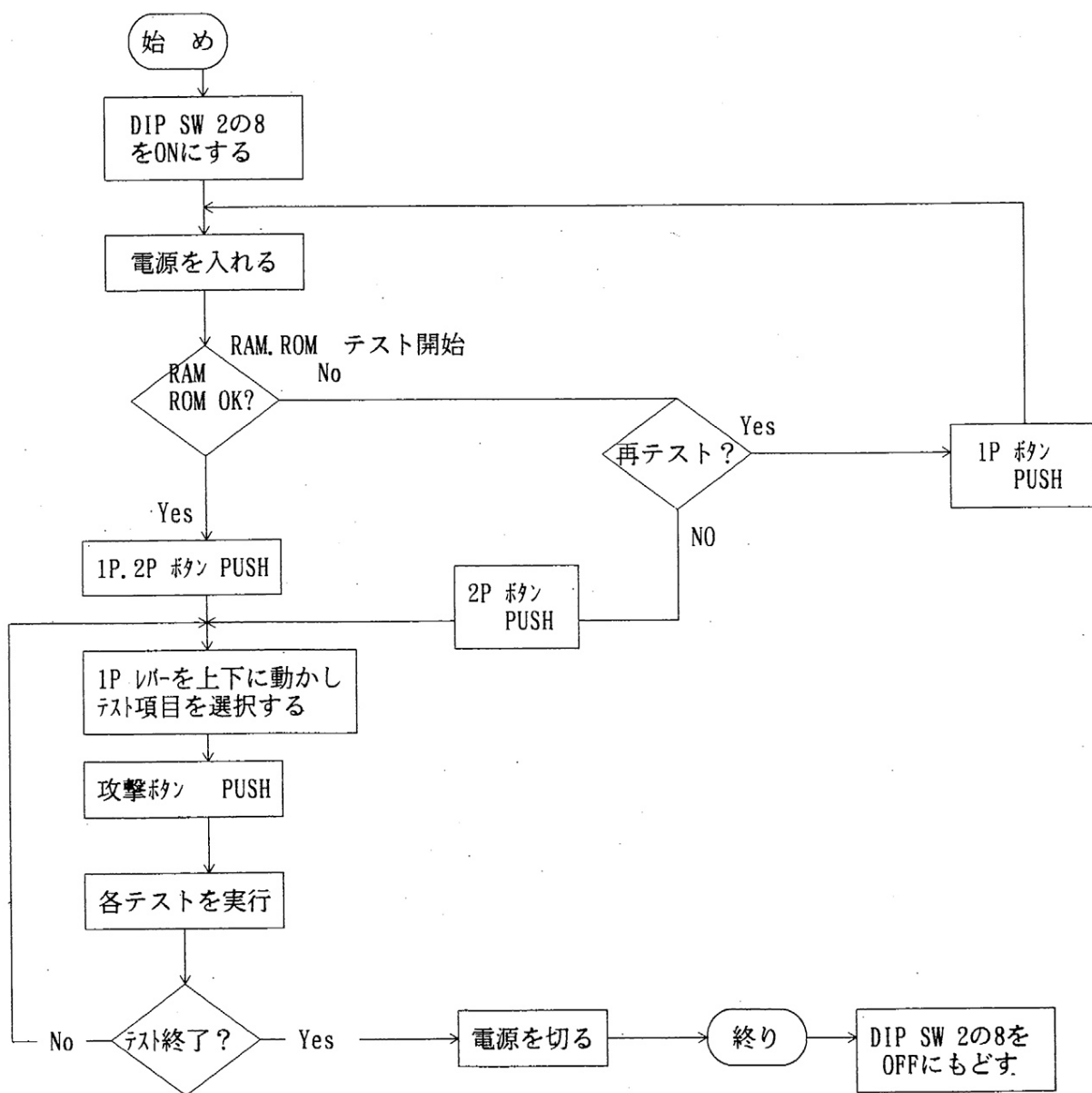
以下の項目のテストを行う。

- ① RAMテスト
- ② ROMテスト
- ③ I/O PORTテスト
- ④ DIP SWテスト
- ⑤ SOUNDテスト
- ⑥ CHARACTER
- ⑦ COLORテスト

RAMの読み書きテスト
ROMのチェックテスト
ディップスイッチテスト
ボタン・レバー・コインテスト
音のテスト
物体の表示のテスト
色のテスト

DIP SW 2の8をONにして電源を入るとすぐに①、②のテストを開始する。
テストモードを終了させるには、電源をOFFにして、DIP SW 2の8をOFFにして下さい。

2. テスト手順概略



3. RAM, ROMテスト

電源を入れてからしばらく画面が変化せず、種々の模様が画面に表示されるのは、画面用のRAMのチェックのためである。RAM、ROMがOKならば、“RAM OK” “ROM OK”と表示される。

- RAMが不良のとき、画面に“RAM NG ”と表示される。

RAM NGの文字に続く数字は不良のRAMの場所である。

1. WORK RAM (BYTE CHECK)
2. WORK RAM (WORD CHECK)
3. V_RAM A (WORD CHECK)
4. V_RAM B (WORD CHECK)
5. SOUND_L (BYTE CHECK) 0000~7FFFHまで
6. SOUND_H (BYTE CHECK) 8000~FFFFHまで

- ROMが不良のとき、画面に“ROM NG ”と表示される。

RAM ROMテスト終了後、RAM ROMが正常な場合、1Pと2Pスタートボタンを押せば次の項目へ移る。

RAM ROMテスト終了後、RAM ROMが不良な場合、1Pスタートボタンを押せば再度テストを行う。2Pスタートボタンを押すと、次の項目へ移る。

4. テスト項目一覧の表示

以下のテスト項目が表示されるので、1Pレバーを上下に動かして希望のテスト項目を選択する。

1. I/O
2. SOUND
3. CHARACTER
4. COLOR

- 攻撃ボタンを押すと赤く表示されている項目のテストを開始する。
- 1Pと2Pスタートボタンを押すと当該項目のテストが終了する。

5. I/O ポート テスト

- 各レバー、ボタン、コインがONされた時の状態が画面に表示される。

	8	7	6	5	4	3	2	1	8	7	6	5	4	3	2	1
IN PORT 1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
IN PORT 2	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
DIP SW	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

(0-OFF, 1-ON)

目 次

1. 基 板 仕 様		1
2. ディップスイッチ表		3
3. コネクター表		5
4. テストモード仕様		6
5. 基 板 外 観 図		9

修理品 〒920-02 石川県河北郡内灘町字
の宛先 緑台1丁目174

ウチナダ電子工業(株)内

アイレム(株)サービスセンター
サービス 係

電話番号 0762-38-4133

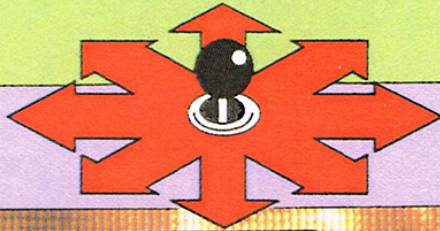
5C04025A1 Printed in Japan 9,1989

エックス・マルチプライ

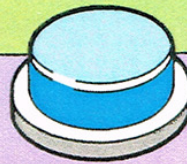
XMULTIPLY™

寄生された人間の体内が戦場だ!

操作方法



8方向移動



ショット

触手が
ポイント

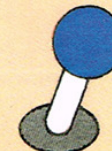
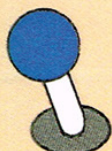
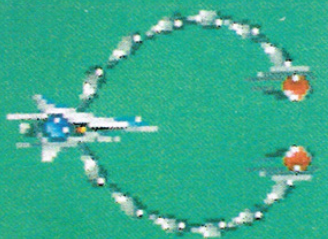
敵の弾から身を守る

敵にダメージを与える

先のビットからも攻撃

レバーを左にいれると
触手は右に移動

レバーを右にいれると
触手は左に移動



触手の独特な動きを利用しよう!!

irem

© 1989 IREM CORPORATION



エックス・マルチプライ

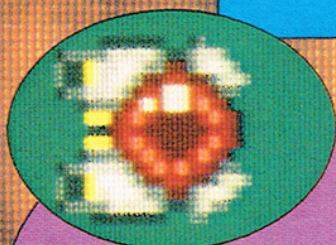
XMULTIPLY™

ストーリー

西暦2249年、人類が植民したスタン星では、多くの入植者が次々と謎の死を遂げていた。科学者たちはこれを極小エイリアンの寄生によるショック死と断定、戦闘機X-002をマイクロ化し、その体内へと送り込んだ。

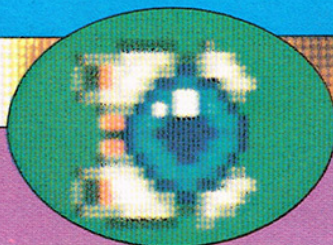
パワーアップ満載!

パワーアップアイテム



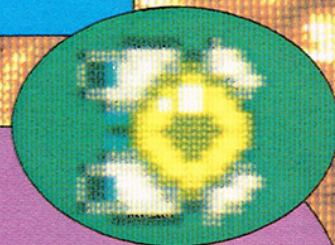
レーザー

前方を攻撃する慣性弾



ホーミングミサイル

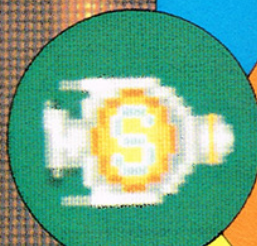
敵を追跡する誘導ミサイル



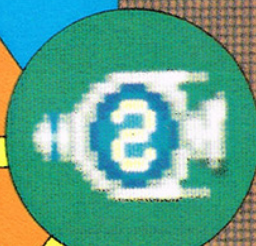
シャドウ

16方向に撃つ強力弾

通常アイテム



スピードアップ



スピードダウン



ボム

パワーアップキャリア



これを倒すとアイテム
が出現するぞ。

敵の種類に応じてうまく武器を使い分けよう!

irem

© 1989 IREM CORPORATION