



© buildup/Global Rights 2001. Licensed by Global Rights.

宇宙大作戦 チョコベーター
コンタクティー
P C ボードキット

JAMMA 規格対応

取扱説明書

⚠ 警告

- 本製品を安全にご使用いただくために、ご使用前に必ず本取扱説明書をお読みください。
- 本取扱説明書は、必要な方がすぐ見ることができるよう大切に保管してください。

株式会社ナムコ

はじめに

このたびは、宇宙大作戦チョコベーターコンタクティー(以下「本製品」と呼びます)をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

本取扱説明書では次の説明をしています。

- 下記の作業を安全に行う方法。
 - ・汎用ゲーム筐体(以下「筐体」と呼びます)への取付けと接続
 - ・運営上の調整
 - ・運営
 - ・点検・清掃・故障対策
 - ・取外し・保管・運搬
 - ・廃棄
- 本製品の性能を十分に活かして正しく運営する方法。

本製品および本製品の修理に関してのお問い合わせ先

本製品および本製品の修理に関してのお問い合わせは、購入先または(株)ナムコにお問い合わせください。(株)ナムコの連絡先は本取扱説明書の46ページに記載されています。

本製品では、Fontworks International Limitedのフォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。
Fontworksの社名、フォントの名称は、Fontworks International Limitedの商標または登録商標です。

1. 安全上の注意

—安全に使用していただくために必ずお読みください—

所有者の方へ

- 本製品の所有者の方が、他の方に筐体への取付けと接続、運営上の調整、運営、点検・清掃・故障対策、取外し・保管・運搬、廃棄を委託する場合には、必ず事前に該当する項目をよくお読みいただき、注意事項をお守りくださるようにご指示ください。
- 本製品を転売する際は、必ず本取扱説明書をPCボード本体に添付してください。

1-1 危険の大きさの説明

本取扱説明書では、安全に関わる注意事項をその危険の大きさの程度に応じて、次のように分類しています。

⚠ 警告 : その危険を回避できなかった場合に、死亡または重傷を負う可能性のあるもの

⚠ 注意 : その危険を回避できなかった場合に、軽傷を負う可能性のあるもの

また、安全性に関わらない機能上の注意は、下記の表示で表しています。

❏ お願い : 製品の機能、保護に関する注意

1-2 本取扱説明書の対象者

本取扱説明書は、お店の方々を対象に書かれていますが、目次および各章等のタイトルに「必ず技術者が行ってください」と記載してある項目は技術者を対象に書かれています。その作業は必ず下記に該当する技術者の方のみが行ってください。

技術者 : アミューズメント(A M)機器製造メーカーで機器の設計・製造・検査・メンテナンスサービスに携わる者、並びに工業高等学校卒業と同等以上の電気・電子・機械工学に関する専門的知識を持ち、日常的にA M機器の保守管理(修理等)に携わる者。

1-3-3 運営時の安全上の注意

⚠ 警告

- 万一、異臭や異音などの異常が発生した場合には、ただちに筐体の電源スイッチをOFFにして運営を中止し、コンセントから筐体の電源プラグを抜き、購入先または(株)ナムコまでお問い合わせください。異常を放置したまま運営すると、感電や火災などの原因となります。
(株)ナムコの連絡先は46ページに記載されています。
- 本取扱説明書の説明、指定の手順(9ページ「5.取付けと接続」を参照)に従って取付けと接続を行ったことを必ず確認してから、運営するようにしてください。正常に取付け、接続されていない場合、火災、感電、故障などの原因となります。

1-3-4 廃棄時の安全上の注意

⚠ 警告

- 本製品を火の中に投げ入れないでください。本製品に使用されているリチウム電池が爆発してケガをするおそれがあります。
- 本製品を廃棄する場合は、法令に従った収集・運搬及び処分を行ってください。
- 本製品を廃棄する際の収集・運搬及び処分を他に委託する場合は、各々専門業者に委託してください。

1-3 最初にお読みいただきたい安全上の注意

1-3-1 全般的な安全上の注意

⚠ 警告

- 本製品を分解、改造しないでください。また、本取扱説明書にない作業を行わないでください。これらを行った場合、感電や火災などの原因となります。
- 本製品は日本国内仕様であり、日本国外の規格などには準拠しておりません。本製品を日本国外で使用された場合、感電や火災などの原因となりますので日本国内でのみ使用してください。
- 屋外で本製品の取付け、接続や運営を行わないでください。本製品は屋内専用です。屋外での取付け、接続や運営は感電や火災などの原因となります。
- 補修部品は、(株)ナムコの指定部品を使用してください。指定部品以外のものを使用すると火災や感電などの原因となります。
部品のお求めについては購入先または(株)ナムコまでお問い合わせください。
補修部品の内容は45ページ「11. 補修部品リスト」に、(株)ナムコの連絡先は46ページに記載されています。
- 濡れた手で作業をしないでください。感電の原因となります。
- 取付けと接続、点検、清掃、故障対策、取外しなどの作業時は、筐体の電源スイッチをOFFにし、電源プラグをコンセントからはずして作業を行ってください。感電などの原因となります。

1-3-2 取付けと接続時の安全上の注意

⚠ 警告

JAMMA規格対応筐体に接続する場合

- JAMMAエッジコネクタに接続されている筐体側の電源は、以下のものを使用してください。
 - ・+5Vの電圧許容誤差は±5%、電流は2.5A以上
 - ・+12Vの電圧許容誤差は±5%、電流は2A以上適合しないものを使用すると火災などの原因となります

JAMMA VIDEO規格(JVS)対応筐体に接続する場合

- 電源ケーブルに接続されている筐体側の電源は、以下のものを使用してください。
 - ・+5Vの電圧許容誤差は±5%、電流は2.5A以上適合しないものを使用すると火災などの原因となります。

目次

はじめに

1. 安全上の注意—安全に使用していただくために必ずお読みください—	1
1-1 危険の大きさの説明	1
1-2 本取扱説明書の対象者	1
1-3 最初にお読みいただきたい安全上の注意	2
1-3-1 全般的な安全上の注意	2
1-3-2 取付けと接続時の安全上の注意	2
1-3-3 運営時の安全上の注意	3
1-3-4 廃棄時の安全上の注意	3

目次	4
----	---

2. 仕様	6
-------	---

3. 梱包の確認	7
----------	---

4. 各部の名称	8
----------	---

5. 取付けと接続—必ず技術者が行ってください—	9
--------------------------	---

5-1 取付けの準備	10
5-2 筐体の取付け板へのPCボードの取付け	11
5-3 JAMMA規格対応筐体への接続	13
5-3-1 JAMMAエッジコネクタの確認	13
5-3-2 拡張ステレオハーネスの確認	14
5-3-3 コントロールパネルへの接続	15
5-3-4 スピーカーの接続	16
5-3-5 コネクタの接続	17
5-4 ステッカー類の取付け	18

6. 運営上の調整	19
-----------	----

6-1 調整実施上の基本事項	19
6-1-1 調整用スイッチ、ノブ	20
6-1-2 調整項目の選択	21
6-1-3 テストモードの終了	23

6-2	DISPLAY TEST(画面表示の確認、調整)	2 3
6-2-1	共通操作	2 4
6-2-2	COLOR EDIT、COLOR BAR (P Cボードから出力される映像信号の明暗・色調のバランス調整)	2 5
6-2-3	CONVERGENCE (表示サイズ、表示位置、縦横比、ゆがみの確認および調整)	2 7
6-3	SWITCH TEST(スイッチのテスト)	2 8
6-4	SOUND TEST(サウンド関係のテスト、設定)	2 9
6-5	GAME OPTIONS (ゲーム内容の設定)	3 0
6-6	COIN OPTIONS(プレイ料金に係わる設定)	3 1
6-7	BOOKKEEPING(過去のプレイ結果に係わるデータの確認)	3 3
6-8	DATA CLEAR(各種データの消去、初期値への復帰)	3 3
7	運営	3 6
7-1	プレイしてはいけない人	3 6
7-2	運営時の環境	3 6
7-3	遊び方	3 7
8	点検・清掃、故障対策—必ず技術者が行ってください—	3 8
8-1	点検・清掃	3 8
8-2	故障対策	3 9
9	取外し・保管・運搬	4 1
9-1	取外し—必ず技術者が行ってください—	4 1
9-2	保管	4 3
9-3	運搬	4 3
10	廃棄	4 4
11	補修部品リスト	4 5
12	修理案内	4 6
	部品注文書	4 7
	修理依頼書	4 8

2. 仕様

項目	内 容
対応規格	JAMMA 規格 ^{*1} JAMMA VIDEO 規格(J V S) ^{*2} (EXIO PC ボード別売り使用時)
サイズ	268 mm × 230 mm × 30 mm
重量	580 g
入力電源	[JAMMA 規格端子接続時] + 5 V ± 5% (2.5 A 以上) および + 12 V ± 5% (2.0 A 以上) [JAMMA VIDEO 規格(J V S)端子接続時] + 5 V ± 5% (2.5 A 以上)
使用環境	屋内専用 温度 0℃ ～ 50℃ 湿度 10 ～ 85%(結露のないこと)
接続可能な筐体	JAMMA 規格対応筐体 JAMMA VIDEO 規格(J V S)対応筐体 ^{*4}
モニターの向き とモニター信号	モニターの向き：横向き 走査線形式：インターレース 同期信号：コンポジット（複合）／セパレート（分離）切り替え可能 ^{*3} 水平同期周波数：15.75kHz 垂直同期周波数：60.0Hz
接続する筐体の コントロールパ ネル	[ベアコンパネ] ・ 8 方向レバー 1 × 2 ・ ボタンスイッチ 1 × 2 ・ スタートスイッチ 1 × 2
筐体への組込み 方法	筐体の取扱説明書に準ずる

^{*1} JAMMA 規格(JAMMA STANDARD 略称 J S)

1986年、(社)日本アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)が定めた、ビデオゲーム機基板のエッジコネクタに関する規格

^{*2} JAMMA VIDEO 規格(JAMMA VIDEO STANDARD 略称 J V S)

1996年、(社)日本アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)が新たに定めた、ビデオゲーム機基板と周辺装置との接続に関する規格

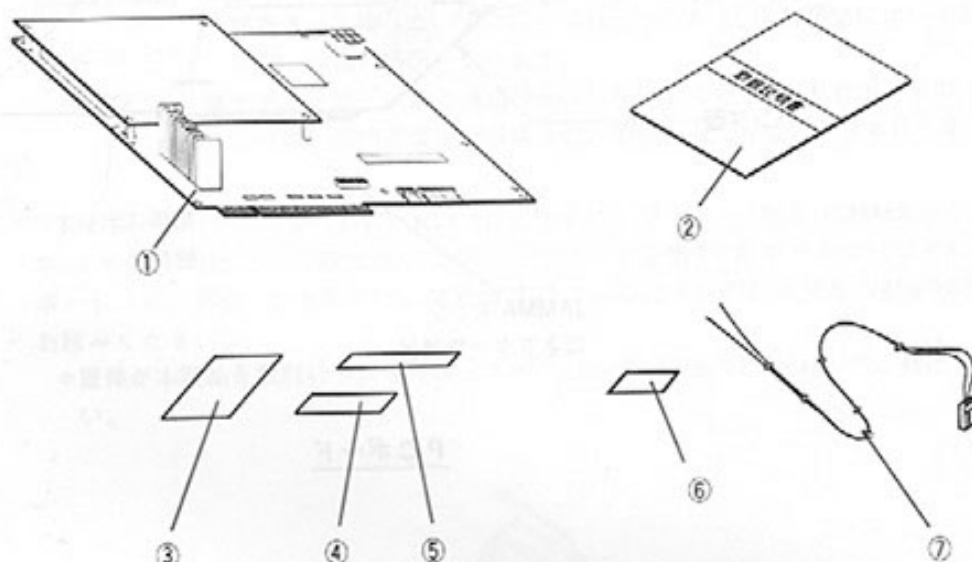
^{*3} JAMMA VIDEO 規格(J V S)対応筐体への取付け時にのみ有効

^{*4} (株)ナムコ製「CYBERLEAD (サイバーリード)」等の JAMMA VIDEO 規格(J V S)対応筐体への取付けにはサイバーリード変換PCBキットまたはEXIO PC ボード（共に別売）が必要です。

3. 梱包の確認

本製品は出荷時に、以下の梱包品で構成されています。

- お願い ●下記の梱包内容が揃っていることを必ず確認してください。
- 欠品があるときは購入先、または(株)ナムコにご連絡ください。
(株)ナムコの連絡先は、46ページに記載されています。
 - 梱包材は、本製品の保管・運搬等の際に使用できるように保管しておいてください。



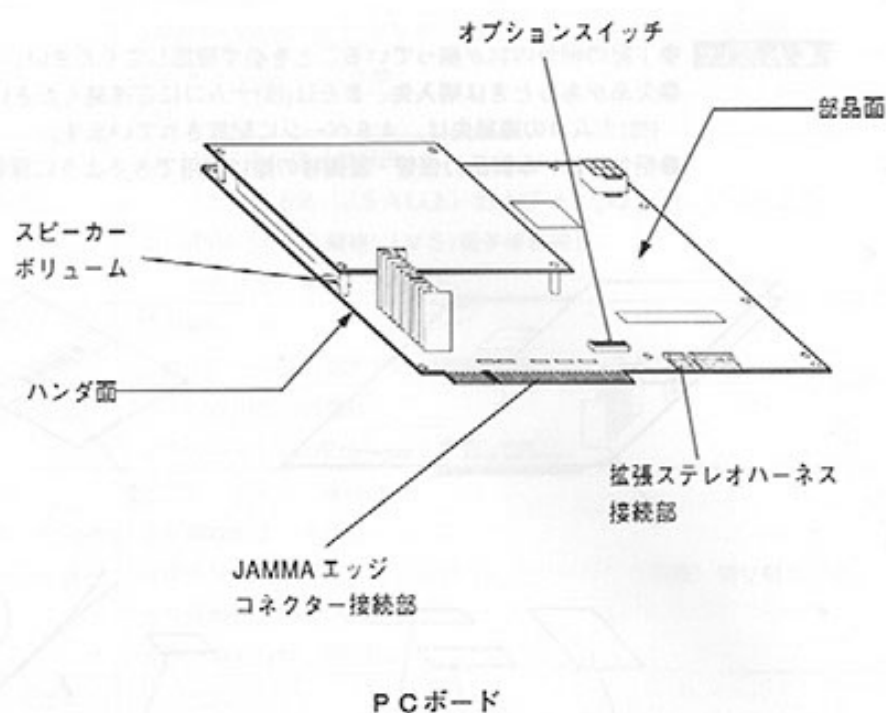
梱包品一覧

番号	名 称	備 考	個数
①	宇宙大作戦チョコベーター コンタクティールPCボード		1
②	取扱説明書	本取扱説明書です。	1
③	タイトル紙	宇宙大作戦チョコベーターのロゴが書かれています。	1
④	Aステッカー*	ゲームの基本ルールが書かれているステッカーです。	1
⑤	Bステッカー*	ゲームの操作説明と基本ルールが書かれている ステッカーです。	1
⑥	チュウイST ヒカリカビン (C)		1
⑦	拡張ステレオハーネス	音声をステレオ接続するためのハーネスです。	1

* Aステッカー、Bステッカーの粘着面には、はがしても跡が残りにくい剥離（はくり）タイプの粘着剤を使用しています。

補修部品については45ページ「11.補修部品リスト」を参照してください。

4. 各部の名称



項目	名称	説明	備考
1	スピーカ	スピーカ	
2	ボリューム	ボリューム	
3	オプションスイッチ	オプションスイッチ	
4	拡張ステレオハーネス	拡張ステレオハーネス	
5	JAMMA エッジ コネクター	JAMMA エッジ コネクター	
6	ハンダ面	ハンダ面	
7	部品面	部品面	
8	PCボード	PCボード	

5. 取付けと接続—必ず技術者が行ってください—

⚠ 警告

- 筐体の電源スイッチをOFFにし、電源プラグをコンセントからはずして作業を行ってください。感電などの原因となります。
- 屋外で本製品の取付け、接続を行わないでください。本製品は屋内専用です。屋外での取付け、接続は感電や火災などの原因となります。

●お願い

- 取付けと接続は、接地された金属部にあらかじめ触れておくなどして、作業者が帯電しないようにして行ってください。静電気により本製品の故障、破損の原因となります。
- テスターなどによる導通検査はしないでください。PCボードのICがテスターの内部電圧で破壊され、機能しなくなることがあります。

本製品を(株)ナムコ製「CYBERLEAD (サイバーリード)」等のJAMMA VIDEO規格(JVS)対応筐体への取付けにはサイバーリード変換PCBキットまたはEXIO PCボード(共に別売)が必要です。接続方法についてはそれぞれに付属の取扱説明書をお読みください。

*筐体为本製品を取付けられる仕様であるか、6ページの「2.仕様」でご確認ください。



筐体

5-1 取付けの準備

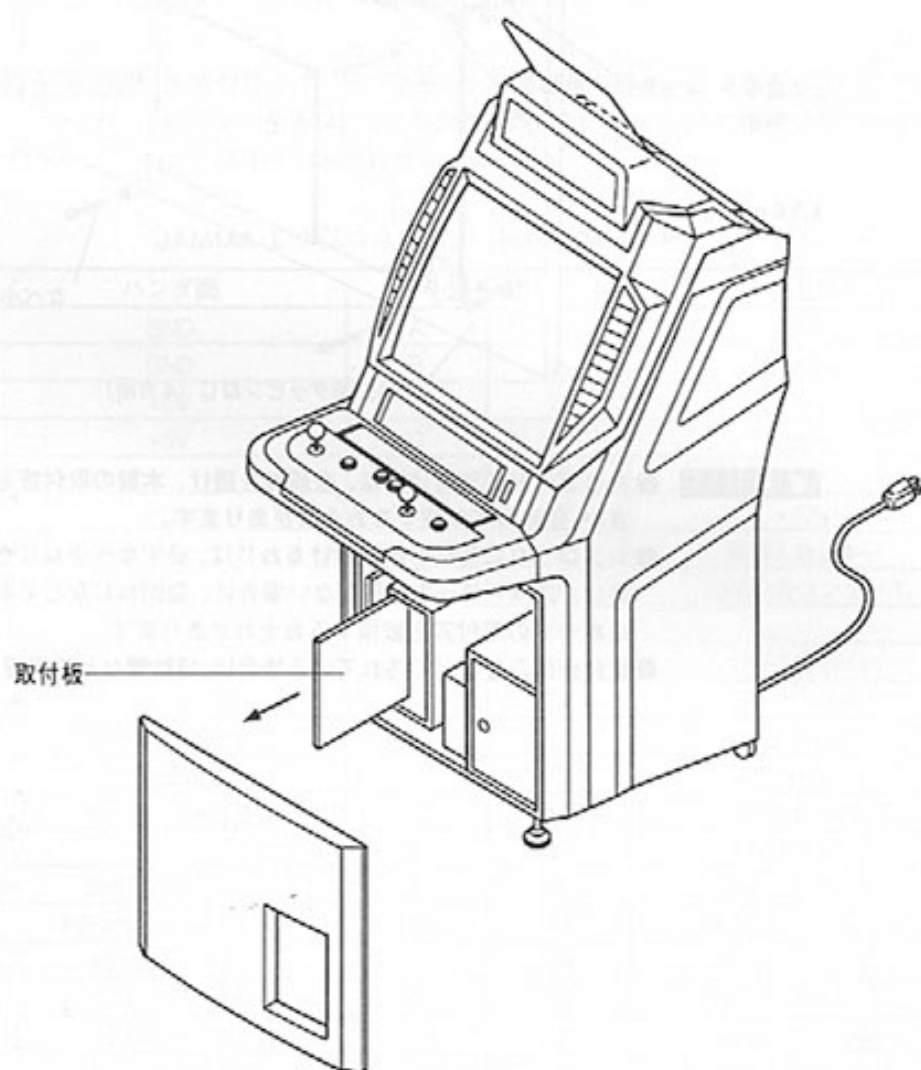
取付けに必要な以下のものをお客様で準備してください。

準備するもの	概 要	参照項
使用する筐体の取扱説明書	筐体の取扱いを確認します。	—
(+) 皿頭タッピンねじ(4本) (径: レスロックと取付板を固定するレスロック側取付穴の径よりひとまわり小さいもの 長さ: レスロックを取付板に固定でき、取り付けた後取付板の裏に突き出るほど長くないもの)	筐体の取付板にレスロックを固定するために使用します。 筐体に付属していれば、それを使います。	5-2項 (12ページ)
レスロック(4本) (取付板に取り付ける穴とPCボードを取り付ける穴を備えたもの)	筐体の取付板とPCボードの間にすき間を開けるために使用します。 筐体に付属していれば、それを使います。	5-2項 (12ページ)
なべ小ねじ(4本) (径: レスロックのPCボード取付穴 (またはめねじ) に固定できるもの 長さ: PCボードを固定した際にレスロックの裏に突き出るほど長かったり、レスロックに固定できないほど短くないもの。長すぎる場合は下記スペーサーを使用して調整することも可能です。)	レスロックに、PCボードを固定するために使用します。 筐体に付属していれば、それを使います。	5-2項 (12ページ)
スペーサー(4本) (内径: 上記ねじが入るもの 長さ: 上記ねじの長さを調整できるもの)	PCボードをレスロックに取り付ける際に上記のなべ小ねじの長さを調整します。 なべ小ねじが長すぎない場合は不要です。 筐体に付属していれば、それを使います。	5-2項 (12ページ)
ハンダまたは かしめ器、圧着端子	ハーネスをマイクロスイッチなどに取り付けるときに使用します。 不要な場合もありますので参照項をご覧ください。	5-3-1項 (13ページ) 5-3-4項 (16ページ)
絶縁熱収縮チューブおよび 熱収縮チューブ用ドライヤー	ハーネス接続部を絶縁するときに使用します。 不要な場合もありますので参照項をご覧ください。	5-3-1項 (13ページ)

5-2 筐体の取付板へのPCボードの取付け

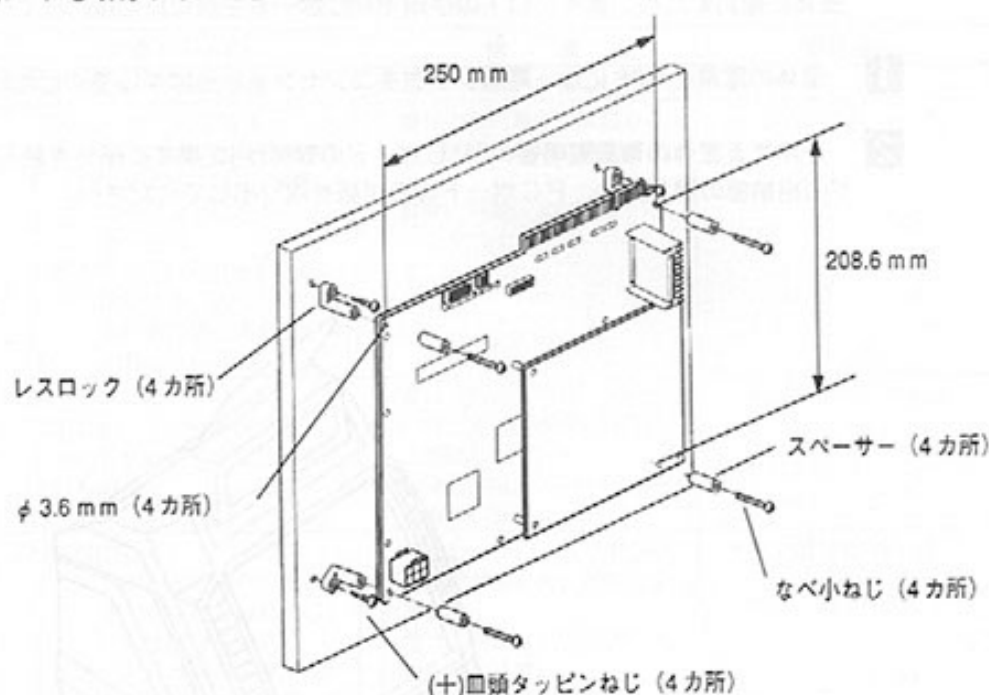
筐体に組込むため、まず、以下の手順でPCボードを取付板に取付けてください。

- 1 筐体の電源をOFFにし、電源プラグをコンセントからはずしてください。
- 2 使用する筐体の取扱説明書の「PCボードの取付け」に関する部分を読んで、PCボードの格納部の扉を開け、PCボードの取付板を取り出してください。



- 3 他のPCボードが接続されている場合には、筐体の取扱説明書に記載されている手順に従って取り除いてください。

- 4** PCボードの取付け穴(4カ所)を使い、(+)皿頭タッピンねじ、レスロック、スペーサー(なべ小ねじが長すぎない場合は不要です)、なべ小ねじで、取付板の中央部にPCボードを取付けてください。



- お願い**
- PCボードの取付けには、金属製を避け、木製の取付板を使用してください。短絡して故障するおそれがあります。
 - レスロックに基板を取り付けるねじは、必ずなべ小ねじを使用してください。スペーサーを使用しない場合に、皿頭ねじなどで取り付けるとPCボードの取付穴を破損するおそれがあります。
 - 筐体がほこりなどで汚れている場合は、掃除機などで清掃してください。

5-3 JAMMA規格対応筐体への接続

5-3-1 JAMMAエッジコネクタの確認

本製品を JAMMA 規格対応の筐体へ接続するには、筐体付属の JAMMA エッジコネクタを使用します。

- 1 筐体の JAMMA エッジコネクタの端子番号が、次の JAMMA エッジコネクタ表に適合しているか確認してください。適合していない部分は、ハーネスをハンダ付けまたは適合する圧着端子を取り付けて接続してください。

- **お願い**
- 取付部分は、短絡防止のため絶縁熱収縮チューブ等をつけてください。
 - 下表の空欄の部分には何も接続しないでください。接続すると PC ボードが故障するおそれがあります。

JAMMA エッジコネクタ (56P 3.96mm ピッチ)

ハンダ面	端子面		部品面
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
	E	5	
+12V	F	6	+12V
誤挿入防止キー	H	7	誤挿入防止キー
コインカウンター 2	J	8	コインカウンター 1
	K	9	
スピーカー(-)	L	10	スピーカー(+)
オーディオ(GND)	M	11	オーディオ(+)
ビデオ(GREEN)	N	12	ビデオ(RED)
ビデオ(SYNC)	P	13	ビデオ(BLUE)
サービスイッチ	R	14	ビデオ(GND)
	S	15	テストスイッチ
コインスイッチ 2	T	16	コインスイッチ 1
P2 スタートスイッチ	U	17	P1 スタートスイッチ
P2 レバー (上)	V	18	P1 レバー (上)
P2 レバー (下)	W	19	P1 レバー (下)
P2 レバー (左)	X	20	P1 レバー (左)
P2 レバー (右)	Y	21	P1 レバー (右)
P2 ボタンスイッチ 1	Z	22	P1 ボタンスイッチ 1
	a	23	
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

- 2** JAMMAエッジコネクタに接続する筐体の電源と筐体のコインカウンターの電源電圧を確認してください。

⚠ 警告

●JAMMAエッジコネクタに接続されている筐体側の電源は、以下のものを使用してください。

- ・+5Vの電圧許容誤差は±5%、電流は2.5A以上
 - ・+12Vの電圧許容誤差は±5%、電流は2A以上
- 適合しないものを使用すると火災などの原因となります。

●**お願い** ●筐体のコインカウンターの電源電圧には+12Vまたは+5Vのものを使用してください。高い電圧のものを使用するとPCボードが誤作動するおそれがあります。

5-3-2 拡張ステレオハーネスの確認

本製品をJAMMA規格対応でステレオ仕様の筐体に接続するには、本製品付属の拡張ステレオハーネスを使用します。

拡張ステレオハーネスの端子番号が、次のコネクタ表に適合しているか確認してください。

(注) 拡張ステレオハーネスは、JAMMA VIDEO規格(JVS)対応筐体への取付け時には使用しません。

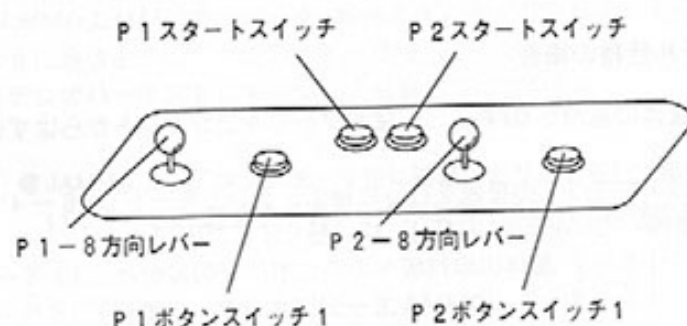
●**お願い** ●下表の空欄の部分にはなにも接続しないでください。接続するとPCボードが故障するおそれがあります。

拡張ステレオハーネス (EI4P)

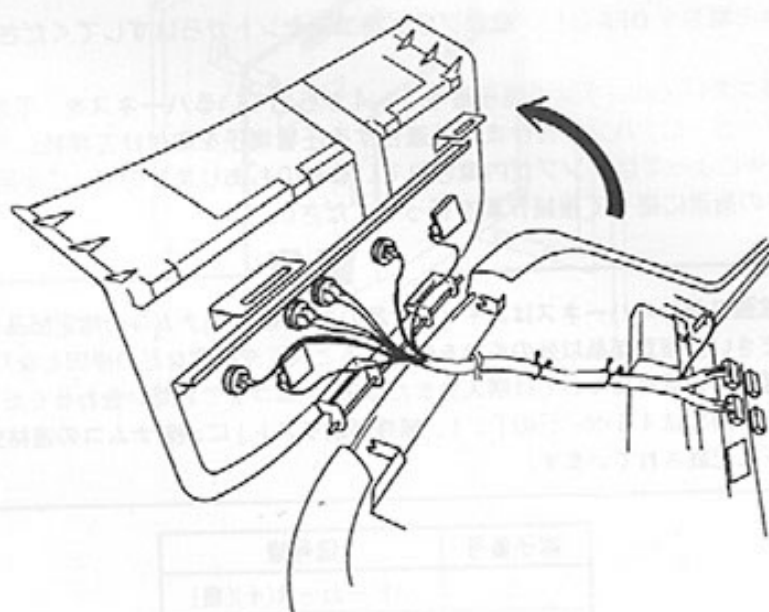
端子番号	信号線
1	
2	
3	スピーカーR(+)(緑)
4	スピーカーR(-)(黄)

5-3-3 コントロールパネルへの接続

本製品は、「2. 仕様」(6 ページ)中に記載してあるコントロールパネル (下図) に接続して使用します。



- 1 筐体の電源を OFF にし、電源プラグをコンセントからはずしてください。
- 2 使用する筐体の取扱説明書の「コントロールパネル」に関する部分を読んで、コントロールパネルを取りはずしてください。



- 3 筐体のコントロールパネルが前図のものと異なっている場合は、筐体の取扱説明書を読んで、コントロールパネルを交換するか、ボタンスイッチを増設または削除してください。削除した場合はスイッチ穴を必ずホールキャップで塞いでください。
- 4 コントロールパネルを筐体に取り付けてください。

5-3-4 スピーカーの接続

筐体からサウンドを出力させるため、以下の手順で筐体スピーカーと接続します。

まず、筐体がモノラル仕様かステレオ仕様かを確認します。

●モノラル仕様の場合

- 1 筐体の電源を OFF にし、電源プラグをコンセントからはずしてください。
- 2 以下のすべての接続を行った後に、テストモード（「6-4 SOUND TEST」29 ページ参照）で「MONAURAL」に切り替えてください。
 - ・「5-2 筐体の取付板への P C ボードの取付け」(11 ページ)
 - ・「5-3-1 JAMMA エッジコネクタの確認」(13 ページ)
 - ・「5-3-2 拡張ステレオハーネスの確認」(14 ページ)
 - ・「5-3-3 コントロールパネルへの接続」(15 ページ)
 - ・「5-3-5 コネクタの接続」(17 ページ)

*本製品は、出荷時ステレオ仕様になっています。モノラル仕様の筐体でステレオ仕様のまま使用すると、左側の音しか出力されません。

●ステレオ仕様の場合

- 1 筐体の電源を OFF にし、電源プラグをコンセントからはずしてください。
- 2 拡張ステレオハーネスの端子番号 3、4 から出ているハーネスを、下表に従い右(R)側スピーカーに、ハンダ付けまたは適合する圧着端子を取付けて接続してください。但し、筐体によってはアンプが内蔵されているものもありますので、ご使用の筐体の取扱説明書の指示に従って接続作業を行ってください。

警告

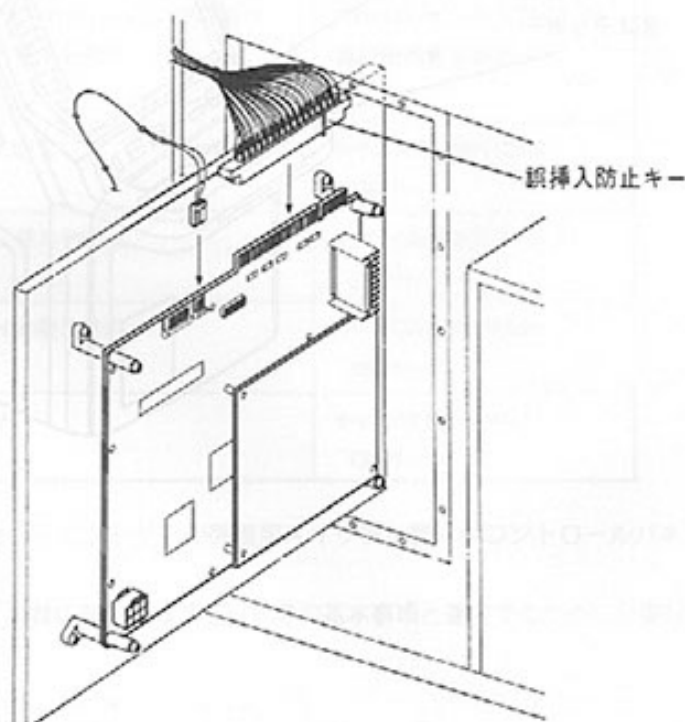
●拡張ステレオハーネスは、キット付属のもの又は(株)ナムコの指定部品を使用してください。指定部品以外のものを使用すると火災や感電などの原因となります。部品のお求めについては購入先または(株)ナムコまでお問い合わせください。補修部品の内容は 45 ページの「11. 補修部品リスト」に、(株)ナムコの連絡先は 46 ページに記載されています。

端子番号	信号線
3	スピーカー R (+) [橙]
4	スピーカー R (-) [黄]

5-3-5 コネクターの接続

- 1 筐体の電源を OFF にし、電源プラグをコンセントからはずしてください。
- 2 筐体付属の JAMMA エッジコネクターを、誤挿入防止キーが P C ボードのコネクター接続部の切り欠きに合うように、下図の向きに接続してください。また、ステレオ仕様の場合、拡張ステレオハーネスをコネクターに接続してください。

●お願い ● JAMMA エッジコネクターを逆に接続したり、ずらして接続したりしないでください。筐体や P C ボードが故障する恐れがあります。

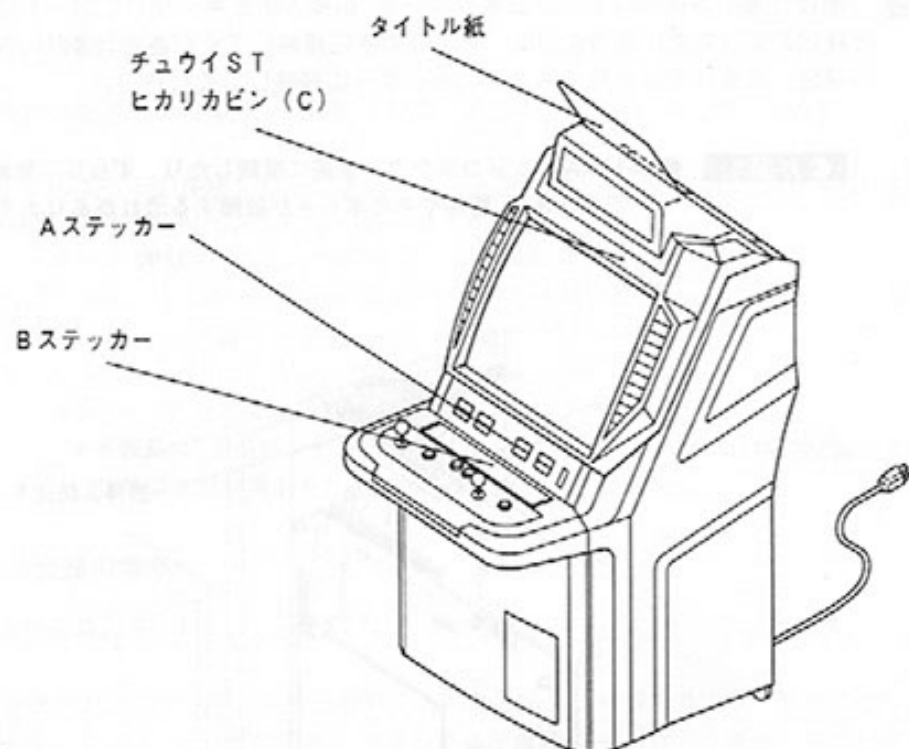


- 3 取付板に取付けた P C ボードを筐体に格納してください。

●お願い ● 取付板は必ず筐体に固定してください。固定しないで使用すると振動により故障の原因となります。
● 筐体に格納後、P C ボードが筐体、ハーネス、ケーブル等に接触しないようにしてください。接触したまま使用すると故障の原因となります。

5-4 ステッカー類の取付け

梱包品のステッカー類を筐体に取り付け、設置してください。



6. 運営上の調整

「宇宙大作戦チョコバーダーコンタクティ」のゲームを運営するためには、使用する筐体に運営上の調整（設定または変更）をする必要があります。

調整できる諸元は、次のとおりです。

調 整 の 内 容	章・節番号、記載ページ
画面表示の確認、調整	6-2 DISPLAY TEST (23ページ)
PCボード接続のスイッチのテスト	6-3 SWITCH TEST (28ページ)
サウンド出力のテストおよびスピーカーの設定	6-4 SOUND TEST (29ページ)
JAMMA VIDEO規格（JVS）対応筐体のVIDEO SYNCの設定	EXIO PCボード（別売）の取扱説明書を参照
ゲーム内容の設定	6-5 GAME OPTIONS (30ページ)
プレイ料金に係わる設定	6-6 COIN OPTIONS (31ページ)
過去のプレイ結果の表示	6-7 BOOKKEEPING (33ページ)
データの消去	6-8 DATA CLEAR (33ページ)

調整するには、PCボード上の調整用スイッチと筐体のコントロールパネルのスイッチを使用します。

この章では、調整に使用するスイッチ等の基本事項と運営するために必要な調整法を説明します。

6-1 調整実施上の基本事項

- お願い** ●PCボードに触れる際は、接地された金属部にあらかじめ触れておくなどして、作業者が帯電しないようにしてください。静電気により故障、破損の原因となります。

6-1-1 調整用スイッチ、ノブ

PCボードには、オプションスイッチ（図の①）、スピーカーボリューム（図の②）の2個の調整用スイッチ、ノブがあります。

①オプションスイッチ

8個で1組となったスイッチです。

- 1番はテストモード/ゲームモードの切り替えに使用します。

ON：テストモード

OFF：ゲームモード

- 2～8番は通常使用しません。（常にOFF）

●お願い ●通常のゲーム運営時は、8個すべてOFFにしておいてください。

②スピーカーボリューム（ノブ）

筐体のスピーカーのボリューム調整用ノブです。

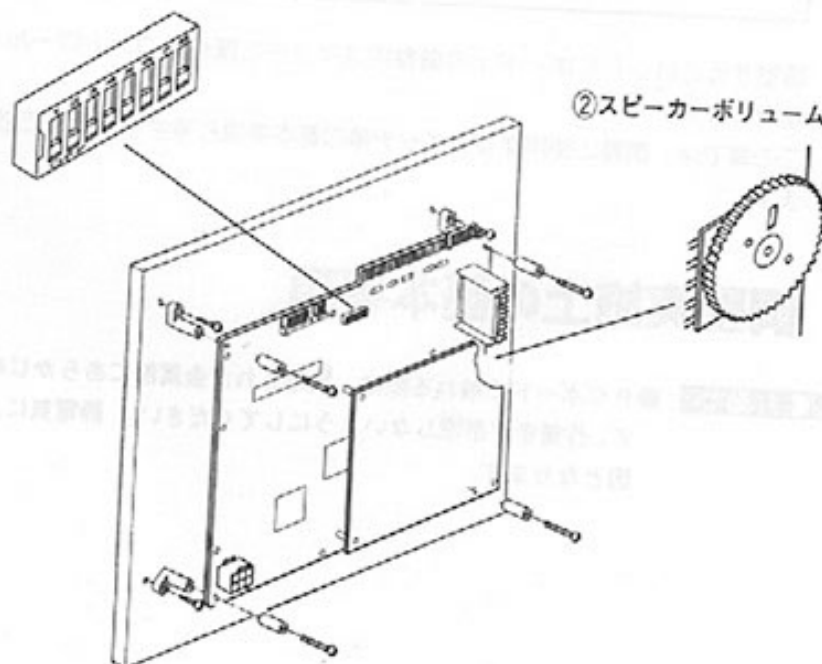
- 右へ回す：ボリューム大

- 左へ回す：ボリューム小

* JAMMA VIDEO 規格（JVS）対応の筐体で使用的場合、スピーカーボリュームでの音量調整はできません。筐体側で音量調整を行ってください。

①オプションスイッチ

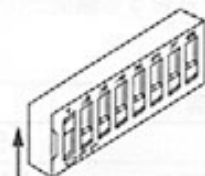
②スピーカーボリューム（ノブ）



6-1-2 調整項目の選択

調整を実施するには、テストモード機能により、テストメニュー画面を表示して行います。

- 1 筐体の電源を ON にし、ゲーム画面を表示しておきます。
- 2 オプションスイッチ (①) の 1 番を ON にしてください。



* PCボード上のオプションスイッチ (①) および筐体のスライド型テストスイッチ使用の場合、スイッチを OFF から ON に切り替えたときにテストモードに入ります。初めから ON になっていてもテストモードに入らないので、この際は 1 度 OFF に戻した後 ON にしてください。

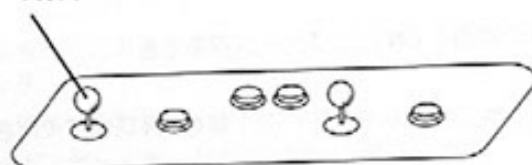
テストモードに入り、テストメニュー画面が表示されます。

* 「6-2 DISPLAY TEST」(23 ページ) から 「6-8 DATA CLEAR」(33 ページ) 中のそれぞれの項目のテストメニュー画面復帰操作を行っても、テストメニュー画面を表示することができます。

DISPLAY TEST	ディスプレイテスト	(6-2)
SWITCH TEST	スイッチテスト	(6-3)
SOUND TEST	サウンドテスト	(6-4)
JVS CABINET OPTIONS	選択できません	
GAME OPTIONS	ゲームオプション	(6-5)
COIN OPTIONS	コインオプション	(6-6)
BOOKKEEPING	プレイデータを見る	(6-7)
DATA CLEAR	データクリア	(6-8)
EXIT & SAVE	テストモードの終了	(6-1-3)
TEST SELECT :P1-UP or P1-DOWN		
ENTER :P1-BUTTON1		

- 3 P 1-8 方向レバーを上下させて、「6-2 DISPLAY TEST」(23 ページ) から「6-8 DATA CLEAR」(33 ページ) の調整内容に応じた画面の項目を赤く表示させてください。

P 1-8 方向レバー



実施する調整内容に応じて選択する画面上の項目は、次のとおりです。

調整の内容	選択項目	記載ページ
画面表示の確認、調整	DISPLAY TEST	23 ページ
PCボード接続のスイッチのテスト	SWITCH TEST	28 ページ
サウンド出力のテストおよびスピーカーの設定	SOUND TEST	29 ページ
ゲーム内容の設定	GAME OPTIONS	30 ページ
プレイ料金に係わる設定	COIN OPTIONS	31 ページ
過去のプレイ結果の表示	BOOKKEEPING	33 ページ
データの消去	DATA CLEAR	33 ページ

- 4 P 1 ボタンスイッチ 1 を押してください。
選んだテスト画面が選択されます。

P 1 ボタンスイッチ 1



- 5 選んだテスト項目での調整を行ってください。
調整の方法については、「6-2 DISPLAY TEST」(23 ページ) から「6-8 DATA CLEAR」(33 ページ) 中のそれぞれの項目の説明を参照してください。

6-1-3 テストモードの終了

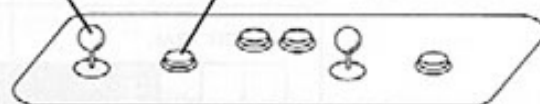
「6-2 DISPLAY TEST」(23 ページ) から「6-8 DATA CLEAR」(33 ページ) に基づき、それぞれの項目の調整を行った後、テストメニュー画面を表示させます。

- 1 P1-8 方向レバーを上
下させて、「EXIT & SAVE」
を赤く表示させてください。

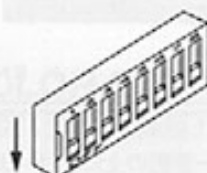
P1-8 方向レバー

P1 ボタンスイッチ 1

- 2 P1 ボタンスイッチ 1 を
押してください。
テストモードが終了し、
ゲーム画面に戻ります。



- 3 オプションスイッチ①の1番をOFFにしてください。
*筐体付属のテストスイッチを使用している場合は、そのテストスイッチをOFF
にしてください。



❗お願い ●上記の方法でテストモードを終了させなかった場合、調整（変更または設定）内容が正しく反映されないことがあります。必ず、上記の方法で終了させてください。（「EXIT & SAVE」を選ばずに、テストスイッチをOFFに戻すだけでは、テストモードを終了できません）

6-2 DISPLAY TEST（画面表示の確認、調整）

以下の確認、調整を行います。

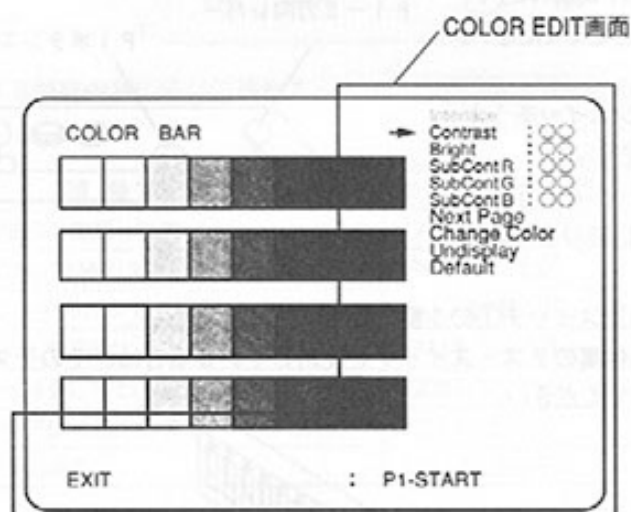
- COLOR EDIT（カラーエディット）
P.C.ボードから出力される映像信号の明暗や色調バランスの確認および調整を行います。
- COLOR BAR（カラーバー）
映像の明暗や色調バランスの確認および調整に使用します。
- CONVERGENCE（コンバージェンス）
映像の表示サイズ、表示位置、縦横比、ひずみの確認および調整に使用します。

これらを実施する前に、まず次の「共通操作」を行ってください。

6-2-1 共通操作

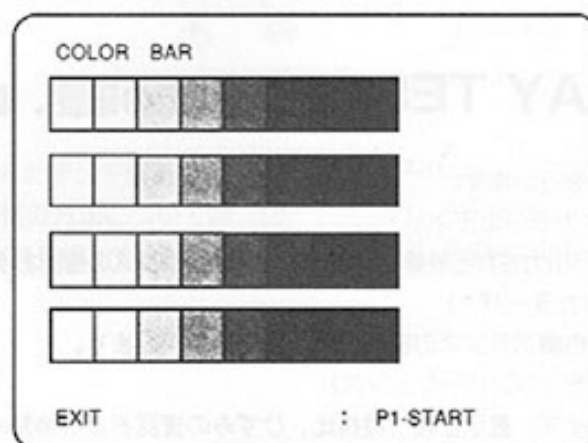
- 1 「6-1-2 調整項目の選択」(21~22 ページ) の1~4の操作を行ってください。
 3 では「DISPLAY TEST」を選んでください。

次のように「COLOR BAR」画面の上に「COLOR EDIT」画面が重なるように表示されます。



カラーバー画面の上にカラーエディットが表示されている画面

* 「COLOR EDIT」画面の表示／非表示は、P 1 - 8 方向レバーを上下に動かし「Undisplay」を選び P 1 ボタンスイッチ 1 を押すたびに切り替わります。

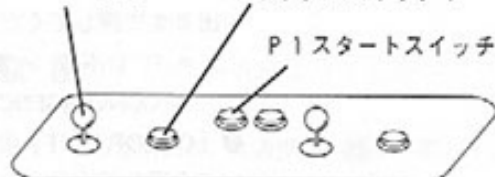


テストメニュー画面に戻る方法表示

カラーエディット非表示の画面

- 2 他の調整項目に移るには、P 1-8 方向レバーを上下に動かし「Next Page」を選び P 1 ボタンスイッチ1 を押してください。P 1-8 方向レバー P 1 ボタンスイッチ1

* P 1 ボタンスイッチを押すごとに、
「COLOR BAR」→「CONVERGENCE」→
「COLOR BAR」……の順に移り、
それぞれの画面が表示されます。



- 3 実施する項目に応じて、「6-2-2 COLOR EDIT、COLOR BAR」(25 ページ) から「6-2-3 CONVERGENCE」(27 ページ) の操作を行ってください。

- 4 「DISPLAY TEST」全体を終了し、テストメニュー画面に戻るには、P 1 スタートスイッチを押してください。
テストメニュー画面 (21 ページ) が表示されます。

- 5 テストモード全体を終了するためには、「6-1-3 テストモードの終了」(23 ページ) を行います。

6-2-2 COLOR EDIT、COLOR BAR (P C ボードから出力される映像信号の明暗・色調のバランス調整)

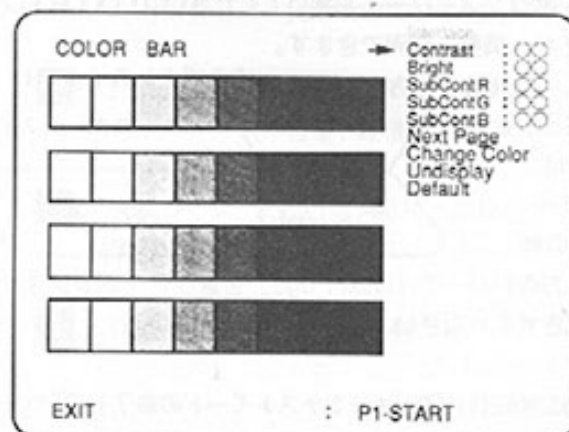
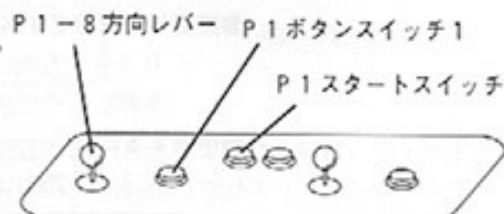
- 1 「6-2-1 共通操作」(24 ページ) の 1、2 を行い、「COLOR BAR」画面の上に「カラーエディット」の画面を表示させます。

*すでに、「DISPLAY TEST」の画面に入っている場合には、共通操作の 1 は不要です。

「COLOR BAR」では、次の画面が表示されます。

* (白) (赤) (緑) (青) 各カラーバー
は明るさの段階的な濃淡を付けて
表示されます。P 1-8 方向レバーを
上下に動かし「Change Color」を選び
P 1 ボタンスイッチ1 を押すと、

明暗や色調の段階が 32 → 16 → 8 → 4 → 2 → 32 … の順に切り替わります。



使用できません
全体のコントラスト
明るさ
コントラスト (赤)
コントラスト (緑)
コントラスト (青)
次のテストパターンに進む
カラーバーの段階を変える
COLOR EDIT 画面の表示/非表示
値を以前の値に戻す

カラーバー (白)

カラーバー (赤)

カラーバー (緑)

カラーバー (青)

テストメニュー画面に戻る方法表示

- 「**COLOR BAR**」の画面が表示されていない場合には、P 1-8 方向レバーを上下に動かし「Next Page」を選びP 1 ボタンスイッチ 1 を「**COLOR BAR**」が出るまで押してください。

* P 1 ボタンスイッチ 1 を 1 回押すごとに、「**COLOR BAR**」→「**CONVERGENCE**」→「**COLOR BAR**」……の順に切り替わります。

- 「**COLOR EDIT**」の画面が表示されていない場合には、P 1 ボタンスイッチ 1 を押してください。「**COLOR EDIT**」の画面が、「**COLOR BAR**」の画面に重ねて表示されます。

* P 1-8 方向レバーを上下に動かし「Undisplay」を選びP 1 ボタンスイッチ 1 を押すと、「**COLOR EDIT**」の画面の「表示」「非表示」の切り替えができます。

- 2 P 1-8 方向レバーを上下に動かして、「**Contrast**」、「**Bright R**」、「**Bright G**」、「**Bright B**」のうちの変更したい項目を選んでください。

- 3 P 1-8 方向レバーを左右に動かして、希望する状態に設定を変更してください。
*調整内容は、次のとおりです。調整結果は画面上のカラーバーで確認します。

項 目	調 整 内 容
Contrast	画面のコントラストの強弱を調整します。
Bright	画面の明るさ・色調を調整します。
SubContR	映像信号のR（赤）のコントラストの強弱を調整します。
SubContG	映像信号のG（緑）のコントラストの強弱を調整します。
SubContB	映像信号のB（青）のコントラストの強弱を調整します。

*設定変更後、

- 変更した内容をすべて変更前に戻すには、

P 1-8 方向レバーの上下で「Default」を選びP 1 ボタンスイッチ 1 を押してください。今回変更した内容がすべて破棄されます。

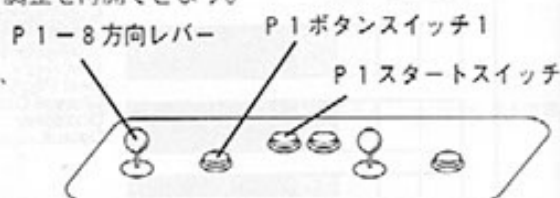
- 中断するには

P 1-8 方向レバーの上下で「Undisplay」を選びP 1 ボタンスイッチ 1 を押してください。「**COLOR EDIT**」画面が消え、調整が中断されます。

- 再開するには

もう 1 度 P 1 ボタンスイッチ 1 を押してください。「**COLOR EDIT**」画面が表示され、調整を再開できます。

- 4 「**DISPLAY TEST**」全体を終了し、テストメニュー画面に戻るには、P 1 スタートスイッチを押してください。「**DISPLAY TEST**」中の他の調整を行う場合は P 1-8 方向レバーで「Next Page」を選びP 1 ボタンスイッチ 1 を押して調整する画面を表示させてください。



- 5 テストモード全体を終了するためには、「6-1-3 テストモードの終了」(23 ページ) を見ます。

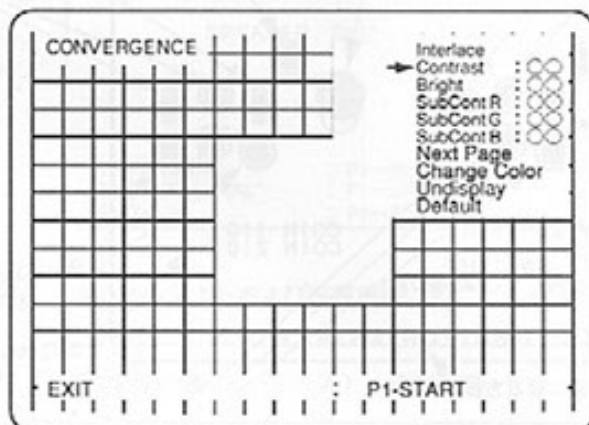
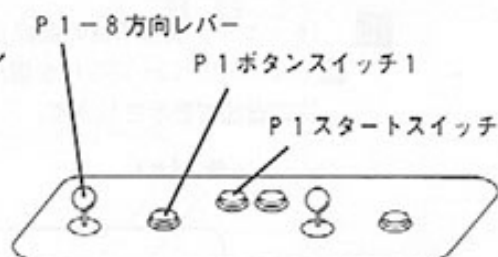
6-2-3 CONVERGENCE (表示サイズ、表示位置、縦横比、ゆがみの確認および調整)

- 1** 「6-2-1 共通操作」(24 ページ) の **1**、**2** を行い、「CONVERGENCE」の画面を表示させます。

*すでに、「DISPLAY TEST」の画面に入っている場合には、共通操作の **1** は不要です。

「CONVERGENCE」画面では、次のような「クロスハッチパターン」(格子模様)が表示されます。

- * P 1-8 方向レバーを上下に動かし
「Change Color」を選び
P 1 ボタンスイッチ 1 を押すごとに、「クロスハッチパターン」(格子模様)の色が白→青→赤→紫→緑→水色→黄→黒→白…(繰り返し)の順に切り替わります。



全体のコントラスト
明るさ
コントラスト (赤)
コントラスト (緑)
コントラスト (青)
次のテストパターンに進む
色を変える
COLOR EDIT画面の表示/非表示
値を以前の値に戻す

クロスハッチパターン

テストメニュー画面に戻る方法表示

- お願い** ● 「CONVERGENCE」の画面が表示されていない場合には、P 1-8 方向レバーを上下に動かし「Next Page」を選び P 1 ボタンスイッチ 1 を「CONVERGENCE」が出るまで押してください。

* P 1 ボタンスイッチ 1 を 1 回押すごとに、「COLOR BAR」→「CONVERGENCE」→「COLOR BAR」……の順に切り替わります。

- 2** 「Change Color」を選び P 1 ボタンスイッチ 1 を押して、各色での画面の格子模様の表示サイズ、表示位置、縦横比、ゆがみの有無を確認してください。
- 3** 表示サイズ・表示位置・縦横比が適当でない場合、ゆがみがある場合は、筐体の取扱説明書を参照するか、筐体のメーカーに問い合わせ、筐体側で調整してください。
- 4** 「DISPLAY TEST」全体を終了し、テストメニュー画面に戻るには、P 1 スタートスイッチを押してください。「DISPLAY TEST」中の他の調整を行う場合は P 1-8 方向レバーで「Next Page」を選び P 1 ボタンスイッチ 1 を押して調整する画面を表示させてください。

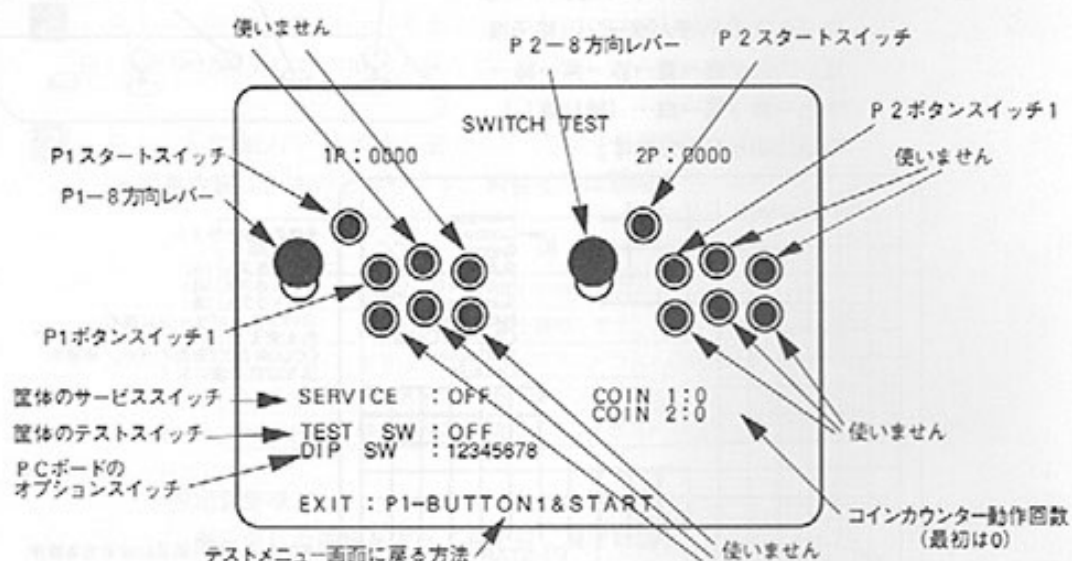
- 5 テストモード全体を終了するためには、「6-1-3 テストモードの終了」(23ページ)を行います。

6-3 SWITCH TEST (スイッチのテスト)

コントロールパネルのボタンなど、PCボードに接続されたスイッチをテストするには「スイッチテスト」機能を使用して行います。

- 1 「6-1-2 調整項目の選択」(21～22ページ)の1～4の操作を行ってください。
3では「SWITCH TEST」を選んでください。

次の画面が表示されます。

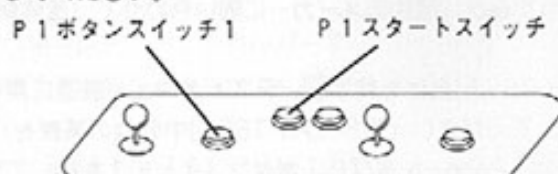


(注) ●「SERVICE」「TEST SW」「DIP SW」「COIN 1」「COIN 2」は現在の状態が表示されます。

- 2 コンパネの各レバー、スイッチを順次操作してください。
*各ボタンスイッチを押すと、画面上の「OFF」が「ON」に変わります。

●お願い ●PCボードの各レバー、スイッチの操作に対応して画面が変化しない場合は、正しくゲームができません。「8-2故障対策」(39ページ)を参照してください。

- 3 テストメニュー画面に戻るには、P1ボタンスイッチ1とP1スタートスイッチ1を同時に押してください。

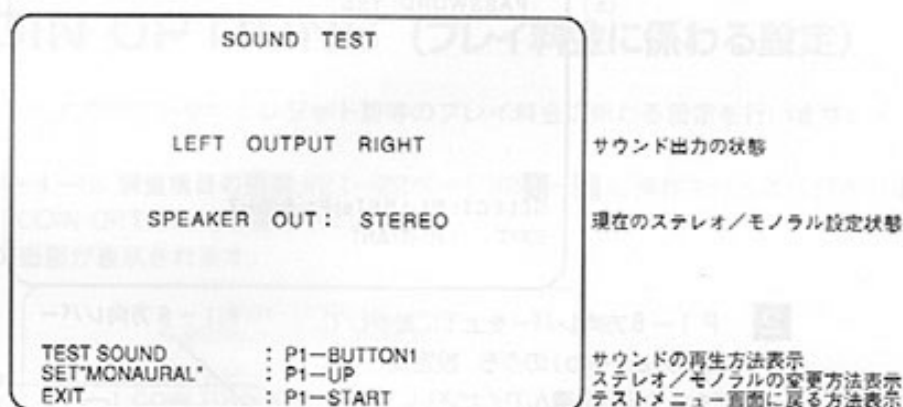


- 4 テストモード全体を終了するためには、「6-1-3 テストモードの終了」(23 ページ)を行います。

6-4 SOUND TEST (サウンド関係のテスト、設定)

筐体のサウンド出力のテストおよびスピーカーのモノラル/ステレオ設定を行います。

- 1 「6-1-2 調整項目の選択」(21~22 ページ)の1~4の操作を行ってください。
3 では「SOUND TEST」を選んでください。
次の画面が表示されます。

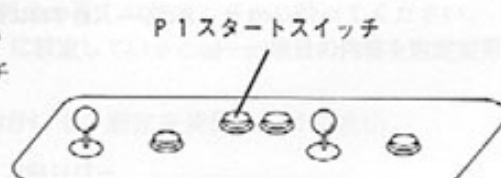


- 2 次の表のテストおよび調整項目に応じたスイッチを操作して調整してください。

項 目	テスト・調整内容	操 作 方 法
サウンドの出力	選択したサウンドを出力します。	P1 ボタンスイッチ 1 を押すと、サウンドを出力します。
モノラル/ステレオ切替	モノラルとステレオを切り替えます。	P1-8 方向レバーを上には動かすと、モノラル/ステレオが切り替わります。

●お願い ●確認を行った結果、不具合が生じた場合は、「8-2 故障対策」(39 ページ)を参照して下さい。

- 3 テストメニュー画面に戻るには、P1 スタートスイッチを押してください。



- 4 テストモード全体を終了するためには、「6-1-3 テストモードの終了」(23 ページ)を行います。

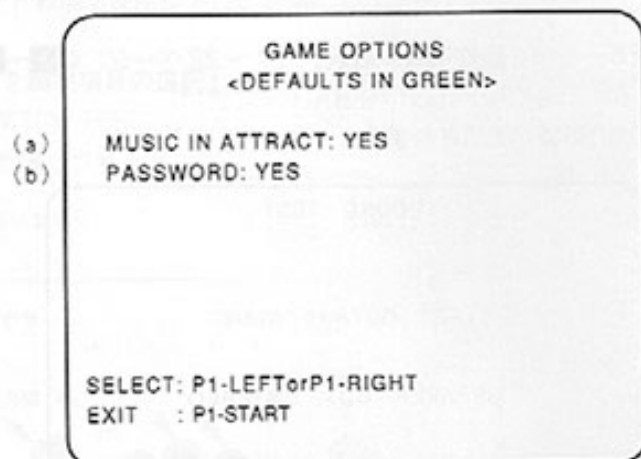
6-5 GAME OPTIONS (ゲーム内容の設定)

ゲームの難易度等のゲーム内容を設定します。

- 1** 「6-1-2 調整項目の選択」(21~22 ページ) の **1**~**4** の操作を行ってください。

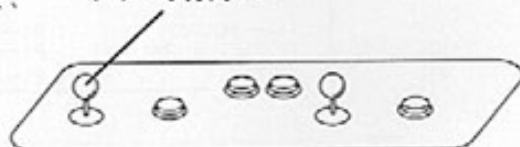
3 では「GAME OPTIONS」を選んでください。

次の項目が表示されます。



- 2** P1-8 方向レバーを上下に動かして、前図の(a)~(b)のうち、設定変更を行う項目を選んでください。選んだ項目は赤く表示されます。

P1-8 方向レバー



- 3** P1-8 方向レバーを左右に動かして、設定変更してください。各項目の設定内容は次のとおりです。(太枠内は工場出荷時の初期値です)

ゲーム内容の設定

- (a) MUSIC IN ATTRACT (アトラクトプレイ時の音楽と音声)

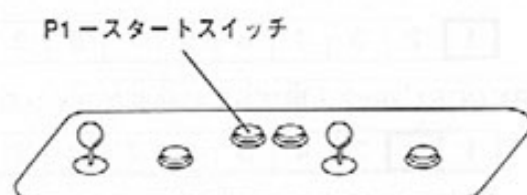
ON (あり)	OFF (なし)
---------	----------

- (b) PASSWORD (WEBゲーム用パスワードの表示)

YES (あり)	NO (なし)
----------	---------

※パスワードはゲーム終了時にWEBゲーム用の宇宙人召還コードを表示します。

- 4 テストメニュー画面に戻るには、P1スタートスイッチを押してください。

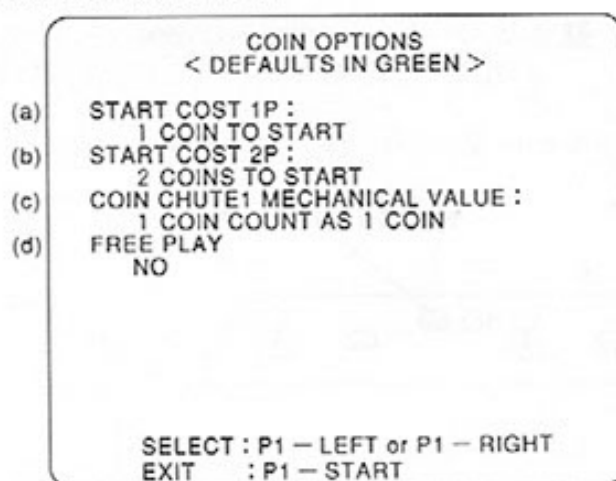


- 5 テストモード全体を終了するためには、「6-1-3 テストモードの終了」(23ページ)を行います。

6-6 COIN OPTIONS (プレイ料金に係わる設定)

1プレイあたりに必要なクレジット数等のプレイ料金に係わる設定を行います。

- 1 「6-1-2 調整項目の選択」(21~22ページ)の1~4の操作を行ってください。3では「COIN OPTIONS」を選んでください。
次の画面が表示されます。

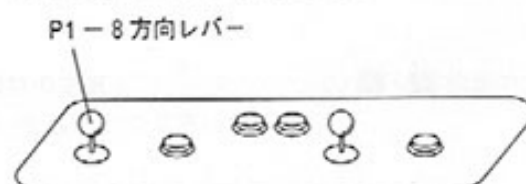


テストメニュー画面に戻る方法表示

- 2 P1-8方向レバーを上下して、前図の(a)~(d)のうち、設定変更を行う項目を選んでください。選んだ項目は赤く表示されます。

●お願い ●(a)~(c)の項目の内容を設定変更するには、(d)のFREE PLAY(フリープレイ設定)を“NO(料金必要)”に設定してから行ってください。
(“YES(料金不要)”に設定していると(a)~(c)項目の内容を設定変更できません)

- 3 P1-8方向レバーを左右に動かして、設定を変更してください。



各項目の設定内容は次のとおりです。(太枠内は工場出荷時の初期値です)

- (a) START COST 1P(1人用プレイに必要なコインの数)

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

 COIN(S) TO START

- (b) START COST 2P(2人用プレイに必要なコインの数)

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

 COIN(S) TO START

- (c) COIN CHUTE1 MECHANICAL VALUE

(コインスイッチ1が1回動作した時に加算されるコインの数)

1 COIN COUNT AS

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

 COIN

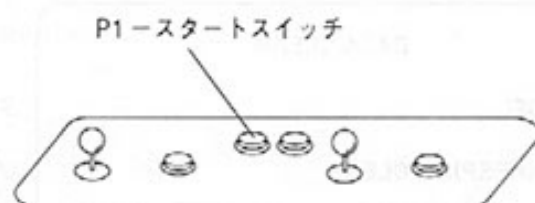
- (d) FREE PLAY(フリープレイ設定)

YES(料金不要)	NO(料金必要)
-----------	----------

*START COST 1P を変更すると、START COST 2P の設定が自動的に適正な設定に変更されます。

なお、START COST 2P の設定は、START COST 1P の設定よりも低くは変更できません。

- 4** テストメニュー画面に戻るには、P1スタートスイッチを押してください。

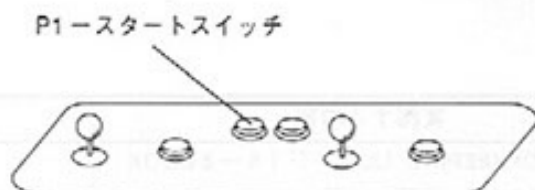


- 5** テストモード全体を終了するためには、「6-1-3 テストモードの終了」(23ページ)を行います。

6-7 BOOKKEEPING (過去のプレイ結果に係わるデータの確認)

今までの総プレイ時間など、過去のプレイ結果に関わるデータを見ることができます。

- 1** 「6-1-2 調整項目の選択」(21～22ページ)の **1**～**4** の操作を行ってください。**3**では「BOOKKEEPING」を選んでください。
- 2** テストメニュー画面に戻るには、P1スタートスイッチを押してください。



- 3** テストモード全体を終了するためには、「6-1-3 テストモードの終了」(23ページ)を行います。

6-8 DATA CLEAR (各種データの消去、初期値への復帰)

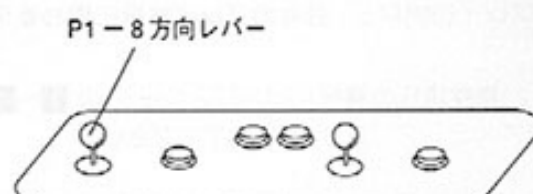
電源を切っても保存されているデータを、消去または工場出荷時の初期値に復帰させることができます。これらのデータの消去または復帰には「データクリア」機能を使用しています。

- 1** 「6-1-2 調整項目の選択」(21～22ページ)の **1**～**4** の操作を行ってください。**3**では「DATA CLEAR」を選んでください。

次の画面が表示されます。

DATA CLEAR		
(a)	CANCEL	テストメニュー画面に戻る
(b)	BOOKKEEPING CLEAR	プレイデータのみ消去
(c)	RANKING CLEAR	ランキングデータの初期化
(d)	SET DEFAULTS ALL OPTIONS	全てのオプションを初期値に設定
(e)	ALL CLEAR	記録されている全てのデータを消去
EXECUTE : P1 - BUTTON1		項目の実行方法表示
EXIT : P1 - START		テストメニュー画面に戻る方法表示

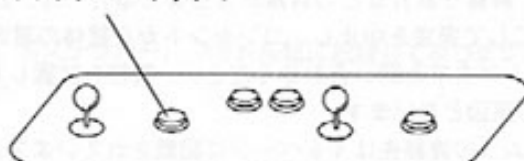
- 2** P1-8方向レバーを上下して、上図の(b)~(e)のうち、データの消去、初期化を行う項目を選んでください。選んだ項目は赤く表示されます。



実施する内容	表示項目
(1) BOOKKEEPING (33ページ「6-8 BOOK KEEPING」参照) のデータのみを消去する	BOOKKEEPING CLEAR
(2) ランキングのデータを全て工場出荷時の初期値に復帰する	RANKING CLEAR
(3) テストモードで設定された全てのオプション (「6-2 DISPLAY TEST」23ページ~「6-8 BOOKKEEPING」33ページ参照) を工場出荷時の初期値に復帰する	SET DEFAULTS ALL OPTIONS
(4) 上記(1)、(2)、(3)を同時に行う	ALL CLEAR

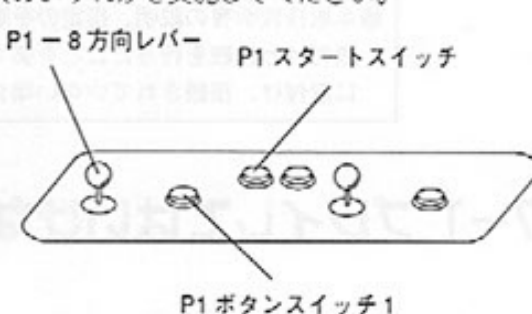
- 3** 選んだ項目を実行するには、P1 ボタンスイッチ1を押してください。

P1 ボタンスイッチ1



- 4** テストメニュー画面に戻るには、次のいずれかを実施してください。

- P1 スタートスイッチを押す。
- P1-8 方向レバーを上下して、画面表示項目の「CANCEL」を選び、P1 ボタンスイッチ1を押す。



- 5** テストモード全体を終了するためには、「6-1-3 テストモードの終了」(23ページ)を行います。

7. 運営

⚠ 警告

- 万一、異臭や異音などの異常が発生した場合には、ただちに筐体の電源スイッチをOFFにして運営を中止し、コンセントから筐体の電源プラグを抜き、購入先または(株)ナムコまでお問い合わせください。異常を放置したまま運営すると、感電や火災などの原因となります。
(株)ナムコの連絡先は46ページに記載されています。
- 運営中にPCボードに触れる場合は、38ページ「8.点検・清掃、故障対策」を参照してください。
- 本取扱説明書の説明、指定の手順(9ページ「5.取付けと接続」を参照)に従って取付けと接続を行ったことを必ず確認してから、運営するようにしてください。正常に取付け、接続されていない場合、火災、感電、故障などの原因となります。

7-1 プレイしてはいけない人

⚠ 注意

- プレイヤーの健康及び安全のため、次のいずれかに該当する人がプレイしないようにご注意ください。
 - ・体調のすぐれない方
 - ・手や腕にケガをしている方
 - ・酒気を帯びている方

7-2 運営時の環境

⚠ 警告

- 屋外で本製品の運営を行わないでください。本製品は屋内専用です。屋外での運営は感電や火災などの原因となります。

- お願い ●6ページ「2.仕様」中に記載してある使用環境を守ってください。守らないと故障や誤動作の原因となります。
- 本製品を以下のような場所では運営しないでください。故障や誤動作の原因となります。
 - ・雨漏り、漏水のある場所
 - ・湿気の多い場所
 - ・ほこりっぽい場所
 - ・暖房器具などの熱源に近い場所
 - ・温度差によって、結露のおそれのある場所
 - ・振動のある場所
 - ・引火性物質、揮発性物質が近くにある場所
 - ・強い磁気や電波発生源が近くにある場所

7-3 遊び方

遊び方は、Aステッカー、Bステッカー、タイトル紙に記載してあります。

記号	記号	記号	記号
1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24
25	26	27	28
29	30	31	32
33	34	35	36
37	38	39	40
41	42	43	44
45	46	47	48
49	50	51	52
53	54	55	56
57	58	59	60
61	62	63	64
65	66	67	68
69	70	71	72
73	74	75	76
77	78	79	80
81	82	83	84
85	86	87	88
89	90	91	92
93	94	95	96
97	98	99	100

8. 点検・清掃、故障対策 —必ず技術者が行ってください—

8-1 点検・清掃

⚠ 警告

- 点検・清掃を行うときは、筐体の電源プラグをコンセントからはずしてください。感電などの原因となります。
- 濡れた手で作業しないでください。感電の原因となります。

正しい状態で本製品をプレイしていただくために、次の表に基づき定期的に点検・清掃を行ってください。

時 期	内 容	参 照	注意事項
定 期	●PCボードの固定や接続が緩んでいないか点検してください。プレイ中の振動で緩むことがあり、緩んだ状態での運営は故障や誤動作の原因となります。	「5.取付けと接続」 (9ページ)	必ず技術者が行ってください。
	●筐体、ハーネス、ケーブル類がPCボードに触れていないか点検してください。接触した状態で運営すると故障や誤動作の原因となります。	「5.取付けと接続」 (9ページ)	必ず技術者が行ってください。
点 検	●ディスプレイ、スイッチ、サウンドのテストを行ってください。	「6-2 DISPLAY TEST」(23ページ) 「6-3 SWITCH TEST」(28ページ) 「6-4 SOUND TEST」(29ページ)	
	●PCボードを清掃してください。異物が乗っていたり、ほこりがかかっていたりすると故障や誤動作の原因となります。	下記のお願いをよくお読みください	必ず技術者が行ってください。

- お願い
- PCボードに触れる際は、作業者が帯電しないようにしてください。静電気により故障、破損の原因となります。
 - 清掃するときには、静電気が起きない清掃器具を使用してください。PCボードのICが静電気で破壊され、機能しなくなることがあります。
 - 清掃するときには、水、洗剤等の液体での清掃は行わないでください。破損、故障の原因となります。
 - テスターなどによる導通検査はしないでください。PCボードのICがテスターの内部電圧で破壊され、機能しなくなることがあります。
 - 内蔵電池の交換は行わないでください。破損、故障の原因となります。

8-2 故障対策

⚠ 警告

- 本製品が筐体に正しく組込み、接続されているか確認するときは、必ず筐体の電源プラグをコンセントからはずしてから行ってください。感電などの原因となります。
- 万一、異臭や異音などの異常が発生した場合には、ただちに筐体の電源スイッチをOFFにして運営を中止し、コンセントから筐体の電源プラグを抜き、購入先または(株)ナムコまでお問い合わせください。異常を放置したまま運営すると、感電や火災などの原因となります。
(株)ナムコの連絡先は46ページに記載されています。

本製品が正常に作動しない場合や故障した場合には、以下の手順で確認を行ってください。

- 1 筐体の電源をOFFにし、電源プラグをコンセントからはずしてください。
- 2 PCボード上の異物やほこりを取り除いてください。
 - お願い ●PCボードに触れる際は、接地された金属部にあらかじめ触れておくなどして、作業者が帯電しないようにしてください。静電気により故障、破損の原因となります。
 - 清掃するときには、静電気が起きない清掃器具を使用してください。PCボードのICが静電気で破壊され、機能しなくなることがあります。
- 3 本製品が筐体に正しく組込み、接続されているか、再度確認してください。
(筐体の取扱説明書および本取扱説明書「5. 取付けと接続」(9～18ページ)参照)
 - お願い ●テスターなどによる導通検査はしないでください。PCボードのICがテスターの内部電圧で破壊され、機能しなくなることがあります。
- 4 電源プラグをコンセントにさしこみ、筐体の電源をONにしてください。
- 5 正しく調整されているか、再度確認してください。
(本取扱説明書「6. 運営上の調整」(19～35ページ)参照)

- 6** **1～5**を行っても状況が変わらないときは、PCボードまたは筐体の故障が考えられます。筐体の電源をOFFにし、電源プラグをコンセントからはずした後、本製品を他の正常な筐体に取り付け、前記手順で再度動作確認を行ってください。状況が変わらないときはPCボードの故障が考えられますので、購入先または㈱ナムコまで連絡してください。㈱ナムコの連絡先は本取扱説明書の46ページに記載しています。

9. 取外し・保管・運搬

9-1 取外し—必ず技術者が行ってください—

⚠ 警告

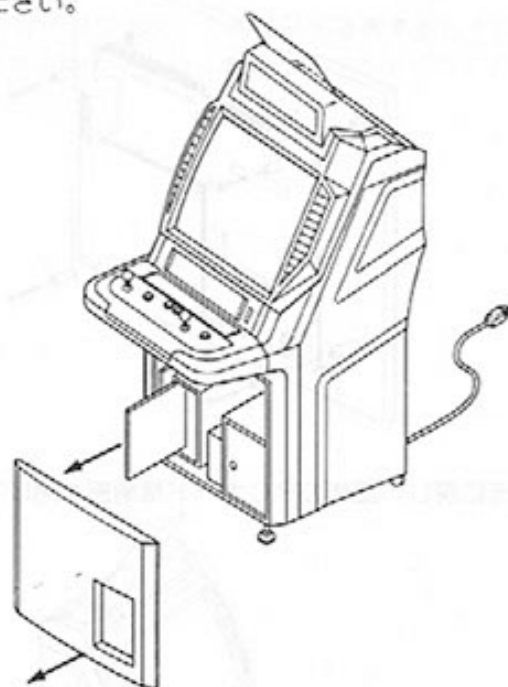
●筐体の電源プラグをコンセントからはずして作業を行ってください。感電の原因となります。

●お願い ●PCボードに触れる際は、接地された金属部にあらかじめ触れておくなどして、作業者が帯電しないようにしてください。静電気により故障、破損の原因となります。

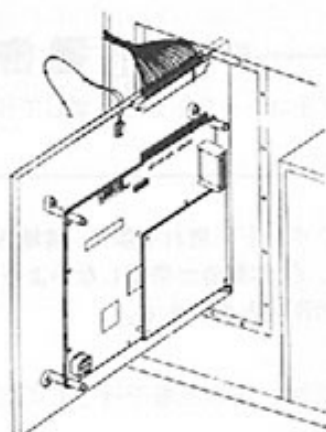
PCボードを取外すには、次の手順で行ってください。

準備するもの：筐体の取扱説明書

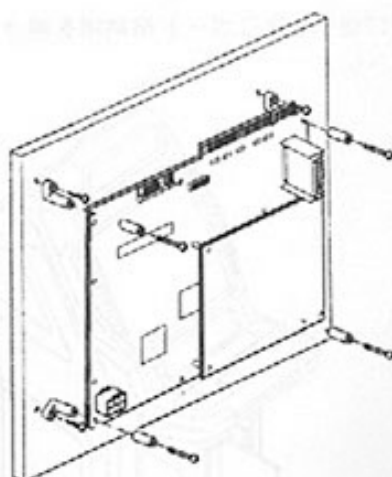
- 1 筐体の電源をOFFにし、電源プラグをコンセントからはずしてください。
- 2 筐体の取扱説明書に従い、PCボード格納部を開き、PCボードが取付けてある取付板を引き出してください。



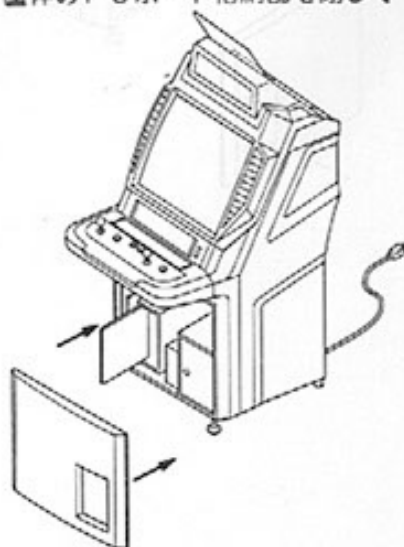
- 3** PCボードに接続してあるケーブル、ハーネス類を取外してください。



- 4** PCボードの4隅のねじをはずしてPCボードを取付板から取外してください。



- 5** 取付板を元に戻し、筐体のPCボード格納部を閉じてください。



9-2 保管

取外し後は、本製品に付属の梱包材または導電性のスポンジやエアキャップで包装して、ほこりのかからない乾燥した場所に、重いものを載せずに保管してください。

●お願い ●本製品を以下のような場所では保管しないでください。故障の原因となります。

- ・直射日光の当たる場所
- ・雨漏り、漏水のある場所
- ・湿気の多い場所
- ・ほこりっぽい場所
- ・暖房器具などの熱源に近い場所
- ・温度差によって、結露のおそれのある場所
- ・振動のある場所
- ・引火性物質、揮発性物質が近くにある場所

9-3 運搬

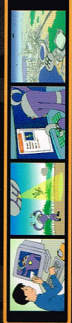
譲渡、転売、または修理依頼などのため本製品を運搬するときには、外力がかからないように、製品付属の梱包材を使用するか、導電性のスポンジやエアキャップなどで包み、段ボール箱に入れてください。

1人プレイなら4ゲーム、2人プレイなら5ゲーム遊べます。

1972年10月10日の夜、カードハウスホテル前では毎夜この
屋上二階部でのパフォーマンスが行われていた。インパルス



あなたは膨張のオーナー。
自分の膨張を解雇させるために
「召喚コード」で宇宙人を召喚し、他の膨張から
人材をアブダクション（誘拐）してきてもらいましょう！
WEBブラウザだけで気運に遊べるネットゲームです。



1人でも2人でも遊べる! 友達と一緒にプレイしよう!

1700

PLAYER 2

ユーザー登録
13238761
594770880-1000000000
594770880-1000000000

PLAYER 1

友達と一緒に遊ぼう!
CHACHA88Q
13238761
594770880-1000000000
594770880-1000000000

<http://www.abaction.jp>

CONTINUE

i-mode、J-SKY、パソコンで、参すぐアクセス！

<http://www.abduction.jp>

©2002 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED © buildup/Global Rights 2001 Licensed by Global Rights

[illegible]

©2002 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED © buildup/Global Rights 2001. Licensed by Global Rights

世界各地の宇宙人目撃情報をもとにした、全24種類のミニゲームを体験せよ！

宇宙大作戦

千面バスター

CONTACTEE

コンタクトイヤー



namco®



専用WEBゲーム「アブダクション」で遊べる召喚コード(パスワード)付き！

WEBゲーム開設期間：2003年9月30日まで

©2002 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED © buildup/Global Rights 2001. Licensed by Global Rights.