



GRADIUS III™ and KONAMI® are
trademarks of KONAMI Industry Co., Ltd..
© KONAMI 1989 All rights reserved.

© KONAMI 1989

GRADIUS III

TM

— 伝説から神話へ —

OPERATOR'S MANUAL

謹告

「グラディウスⅢ伝説から神話へ」は弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり、著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

WARNING

「GRADIUS III」 is an original game developed by KONAMI Industry Co., Ltd.. KONAMI Industry Co., Ltd. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

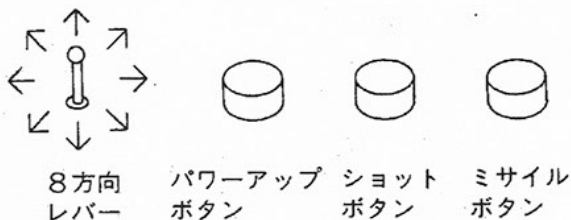
技術的な説明

- (1) P.C.ボードの電源仕様
GND-Vcc 5V5A 以上
GND-(+12V) * 束線図参照
- (2) モニターへの接続は、国内で販売されている、一般的なカラーモニターに接続可能です。
- (3) モニターは横置きでご使用ください。
- (4) 音量の調節は、P.C.ボード上のボリュームで行い、右へ回すと大きくなります。
- (5) P.C.ボードは精密装置のため、運送時などは、取扱い方に注意してください。

遊び方

- ① 8方向レバーでプレイヤー機を操作します。
- ② ボタンは3つで、左からパワーアップボタン、ショットボタン、ミサイルボタンとなっています。
ミサイルボタンは、ミサイルにパワーアップ時のみ使用可能。
- ③ コインを入れてゲームスタート。
- ④ 最初にゲームのレベルをテクニカル（通常プレイ）と、ビギナー（初心者プレイ）のどちらかをセレクトします。
8方向レバーで右（ビギナー）または左（テクニカル）を選び、いずれかのボタンで決定します。
テクニカル：通常プレイ
ビギナー：初心者プレイ（3ステージでエンドゲームプレイヤー機アウト時、一段階/パワーダウン）
- ⑤ 次にタイプセレクトか、エディットモードのどちらかを選択します。
タイプセレクト：ウエポンタイプを4組（A,B,C,D）の中より選びます。つづけて、シールドタイプを3種類（A,B,C）の中より選びます。レバーを縦に入れてボタンで決定します。
エディットモード：各パワーメーター（ミサイル、ダブル、レーザー、オプション、？、I）毎に選択します。
- ⑥ ゲームスタート。
- ⑦ ショットボタンで攻撃開始。
- ⑧ 赤色の敵、又は編隊の敵を全滅させると「エネルギーカプセル」が現われます。「エネルギーカプセル」を取る毎に、パワーメーターに表示されたパワーアップが順番に光ります。好みのパワーメーターが光っている時に、パワーアップボタンを押してパワーアップします。
- ⑨ 同時にいくつものパワーアップをする事が可能です。但し（DOUBLE）と（LASER）の併用は出来ません。

（コンパネ見取図）



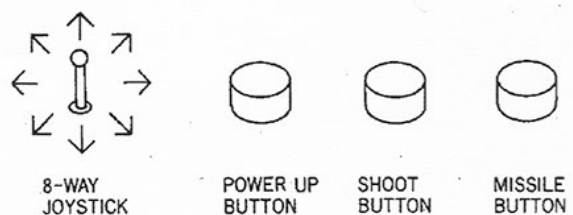
Technical Information

- (1) Required power capacity
GND-Vcc 5V5A or more
GND-(+12V)
* See the Wiring Diagram.
- (2) Output
R(red) analog, positive
G(green) analog, positive
B(blue) analog, positive
SYNC. H-V complexed, negative
- (3) The monitor should be horizontally installed.
- (4) Use the volume knob on the PCB to adjust sound level.
Turn the knob clockwise and it becomes louder.
- (5) Handle with care.

Play Instruction

- Move your spaceship by using 8-way joystick and destroy enemies with SHOOT button.
- Use MISSILE button to launch missiles after you have obtained the power up feature.
- Deposit coin (s) and press start button.
- Select TYPE SELECT (left) or EDIT MODE (right) for power up feature selections.
TYPE SELECT...Choose one out of the four combinations.
Then, select the shield type you want among the three.
EDIT MODE...Select one type for each feature.
- The game starts after you have done above selections.
- Destroy the red enemies or those in formation and capture power capsules.
- Press POWER UP button to obtain features illuminated on power meter.
- You can obtain multiple power up features but you cannot have DOUBLE as well as LASER.

(TWO PLAYERS ALTERNATING PLAY)



セルフテスト

正常な場合：OKと表示後、ゲームが始まります。

異常な場合：BADと表示され、チェックを繰り返します。

マニュアルテスト

(1)起動方法

ディップスイッチNo3のSW3をONにして電源を入れることにより、マニュアルテストが行えます。1プレイヤー用のスタートボタンを押すことにより、チェック項目が移行します。

(2)テスト項目

- 1.ROMチェック
- 2.画面歪みの調整
- 3.色調整
- 4.I/Oチェック
- 5.コインカウンターチェック
- 6.サウンドチェック
- 7.ディップスイッチ設定

* 2プレイヤー用のスタートボタンを押すことにより、音コードが更新できます。

Self Test

Normal: OK will be displayed. Then the game will start.

Abnormal: BAD will be displayed and self test will repeat itself.

Manual Test

(1)How to start

Turn on the power while the SW 3of the DIP SWITCH No. 3is on. Push1-player start button to change items.

(2)Test items

1. ROM check
 2. Picture contortion
 3. Color check
 4. I/O check
 5. Coin counter check
 6. Sound check
 7. Dip switch settings
- * Push 2-player start button to change sound code.

ディップ スイッチ No1 セット

1. コインスイッチNo1セット

SW	1	2	3	4	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				フリープレイ	

フリープレイとはコインを入れずにプレイ出来る状態を言う

2. コインスイッチNo2セット

SW	5	6	7	8	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				無効	

DIP SWITCH No.1 SETTINGS

1. COIN SWITCH NO.1 SETTINGS

SW	1	2	3	4	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				FREEPLAY	

FREEPLAY : You can play games without coins.

2. COIN SWITCH NO.2 SETTINGS

SW	5	6	7	8	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				VOID	

ディップ スイッチ No.2 セット

1. プレーヤー数

SW	1	2	プレーヤー数
○	OFF	OFF	2
	ON		3
	OFF	ON	5
	ON		7

2. テーブル/アップライト切り換え

SW	3	タイプ
○	OFF	テーブル型
	ON	アップライト型

3. ボーナス設定

SW	4	5	ボーナス
○	OFF	OFF	初回 20,000点、2回目以降 70,000点毎
	ON		初回 100,000点、2回目以降 100,000点毎
	OFF	ON	初回 50,000点のみ
	ON		初回 100,000点のみ

4. ゲームの難度

SW	6	7	難度
○	OFF	OFF	易しい
	ON		普通
	OFF	ON	難しい
	ON		大変難しい

5. テモ中の音

SW	8	音
○	OFF	無
	ON	有

DIP SWITCH No.2 SETTINGS

1. THE NUMBER OF PLAYER'S LIFE

SW	1	2	NUMBER
○	OFF	OFF	2
	ON		3
	OFF	ON	5
	ON		7

2. CHANGE OF TABLE/UPRIGHT

SW	3	TYPE
○	OFF	TABLE
	ON	UPRIGHT

3. BONUS LIFE

SW	4	5	BONUS LIFE
○	OFF	OFF	AT 20,000 PTS AND THEN EVERY 70,000 PTS
	ON		AT 100,000 PTS AND THEN EVERY 100,000 PTS
	OFF	ON	AT 50,000 PTS ONLY
	ON		AT 100,000 PTS ONLY

4. DIFFICULTY OF THE GAME

SW	6	7	DIFFICULTY
○	OFF	OFF	EASY
	ON		NORMAL
	OFF	ON	DIFFICULT
	ON		VERY DIFFICULT

5. SOUND IN ATTRACTIVE MODE

SW	8	SOUND
○	OFF	OFF
	ON	ON

ディップ スイッチ No.3 セット

1. ビデオスクリーン反転 (モニター)

SW	1	スクリーン
○	OFF	正常
	ON	反転

2. 通常アップライト/VSAアップライト切り換え

SW	2	タイプ
○	OFF	通常アップライト (ミニアップライトを含む)
	ON	VSAアップライト

3. モード切り換え

SW	3	モード
○	OFF	ゲームモード
	ON	テストモード

SW4は未使用。

○は標準設定

DIP SWITCH No.3 SETTINGS

1. VIDEO SCREEN FLIP

SW	1	SCREEN
○	OFF	NORMAL
	ON	UPSIDE DOWN

2. SINGLE/DUAL UPRIGHT CONTROL

SW	2	TYPE
○	OFF	SINGLE CONTROL UPRIGHT
	ON	DUAL CONTROL UPRIGHT

3. CHANGE OF MODE

SW	3	MODE
○	OFF	GAME
	ON	TEST

SW4 is not used.

○ shows recommended settings.

コントロールパネル情報

「グラディウスⅢ 伝説から神話へ」をご購入頂き、誠にありがとうございます。

このゲームの操作盤は、8方向レバー(1ケ)と、発射ボタン(3ケ)の仕様の物をご使用ください。

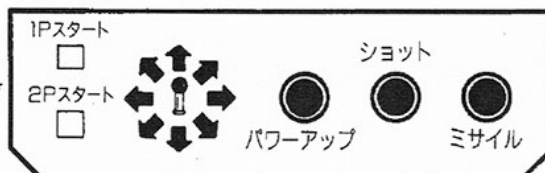
当社としては、以下の操作盤を推奨致します。

※ディップスイッチNo.2 セットスイッチ3にお気をつけください。

テーブル型

メーカー	型 式
三 和	OOP-8-3
セイミツ	CTX-16

1P側

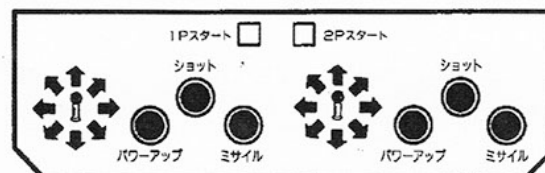


2P側

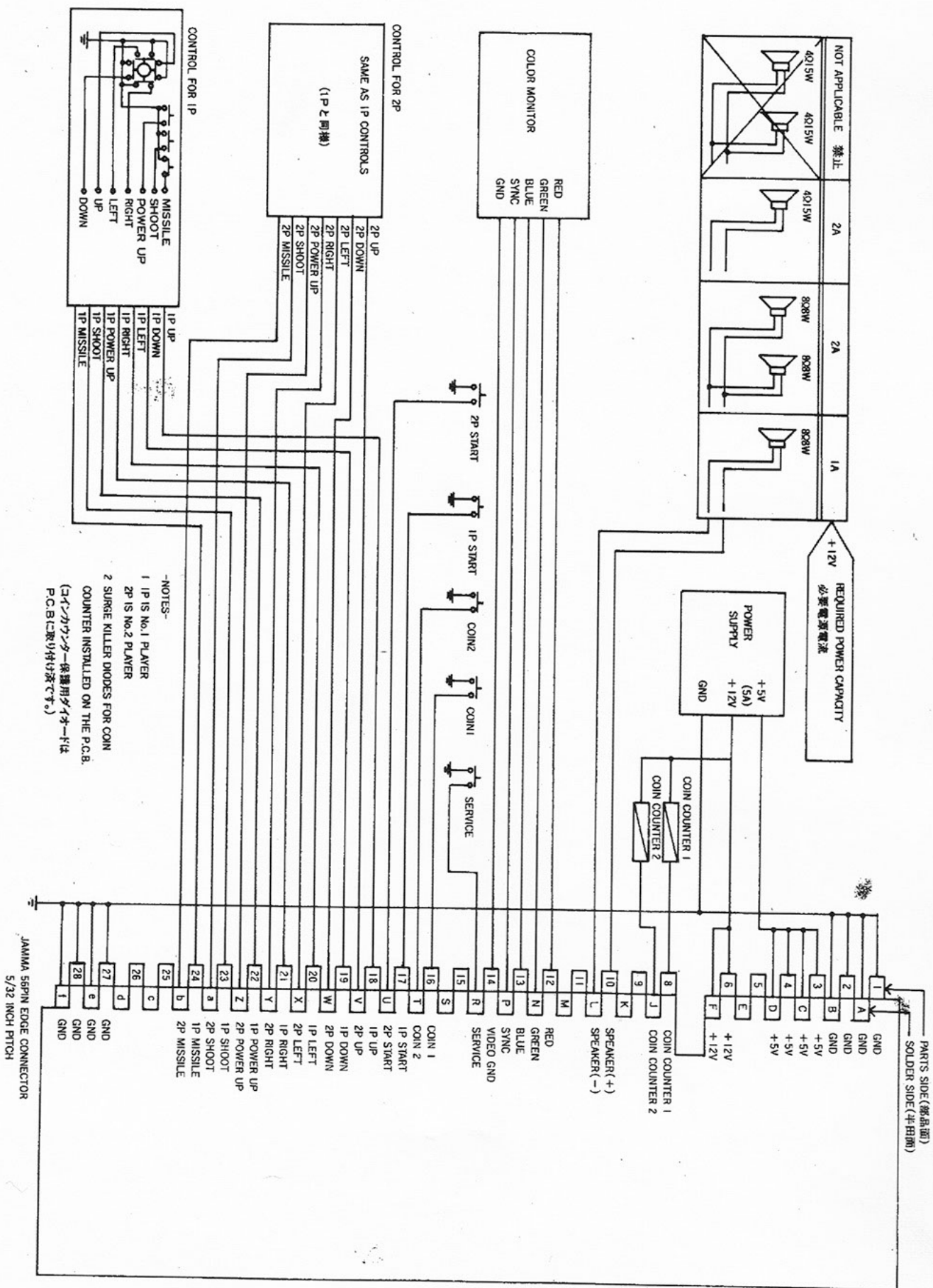


アップライト型

メーカー	型 式
セイミツ	CTW-9-59



注) 配線ミスのないよう注意してください。





© KONAMI 1989

KONAMI

GRADIUS III

伝説から神話へ

SELECT
POWER
CONTROL

▶ ゲームを始める前に、ゲームレベルを選びます。

テクニカル

ビギナー

▶ 次に ^{ウェポンセレクト} WEAPON ^{タイプセレクト} SELECT で ^{エディットモード} TYPE SELECT と EDIT MODE を選びます。

^{タイプセレクト} TYPE SELECT

(ウェポンタイプと
シールドタイプの選択)

^{エディットモード} EDIT MODE

(各パワーメーターの
ウェポンを自由に選択)

パワーメーター

SPEED UP

スピードアップ

MISSILE

ミサイル

DOUBLE

ダブル

LASER

レーザー

OPTION

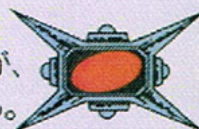
オプション

?

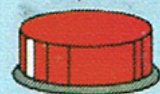
!

▶ 赤色の敵、編隊の敵を全滅させるとエネルギーカプセルが現われます。エネルギーカプセルを取ることにパワーメーターの各ウェポンが光り、パワーアップボタンでパワーアップします。

▶ 同時にいくつものパワーアップができますが、^{ダブル}「DOUBLE」と^{レーザー}「LASER」の併用はできません。



**TYPE
SELECT**
を
選択時は
敵全滅



パワーアップ
ボタン



ショット
ボタン



ミサイル
ボタン

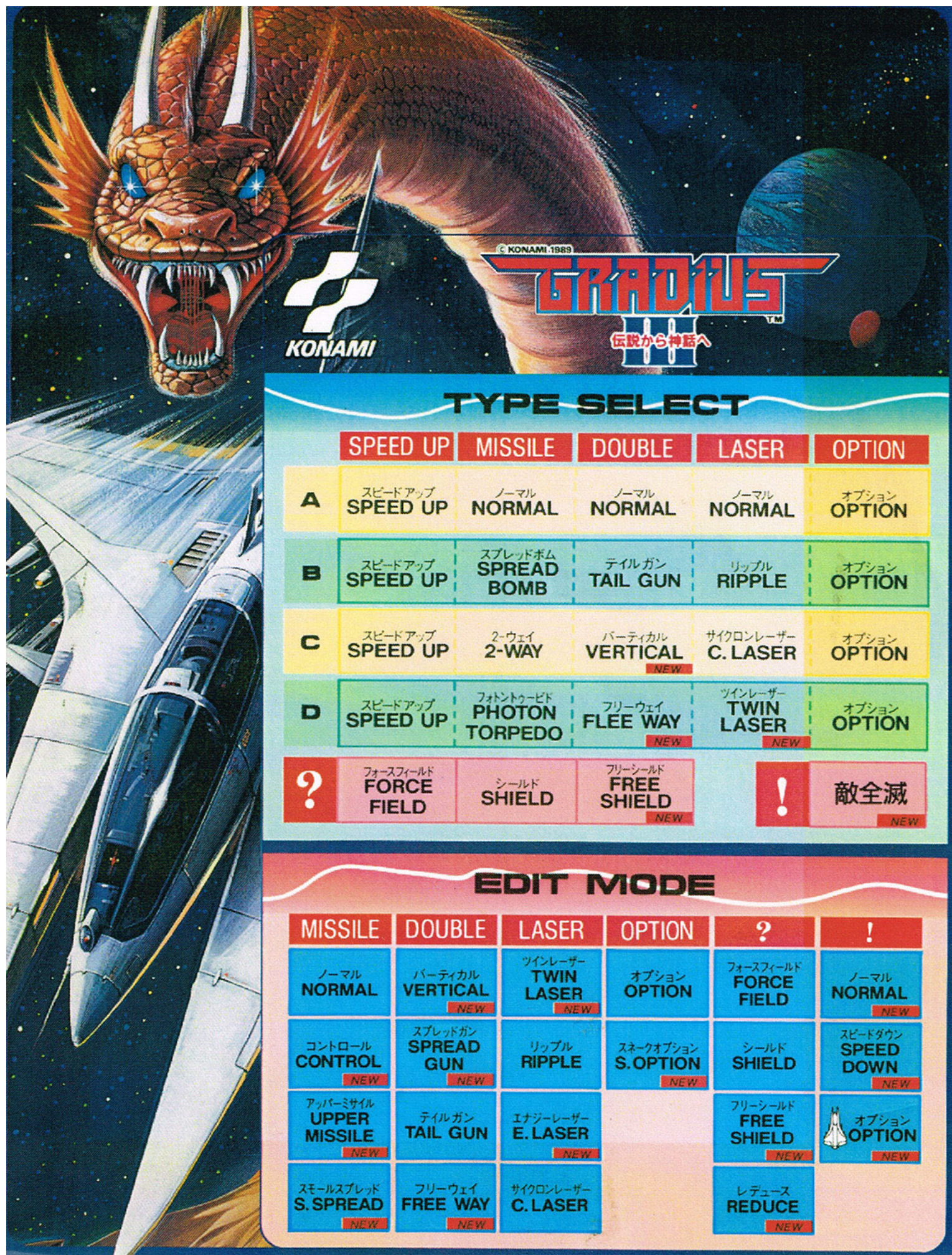
パワーアップ
時のみ使用

KONAMI

GRADIUS III

GRADIUS III™ and KONAMI are trademarks of KONAMI Industry Co., Ltd.
© KONAMI 1989 All rights reserved.

No 017786



© KONAMI 1989

GRADIUS

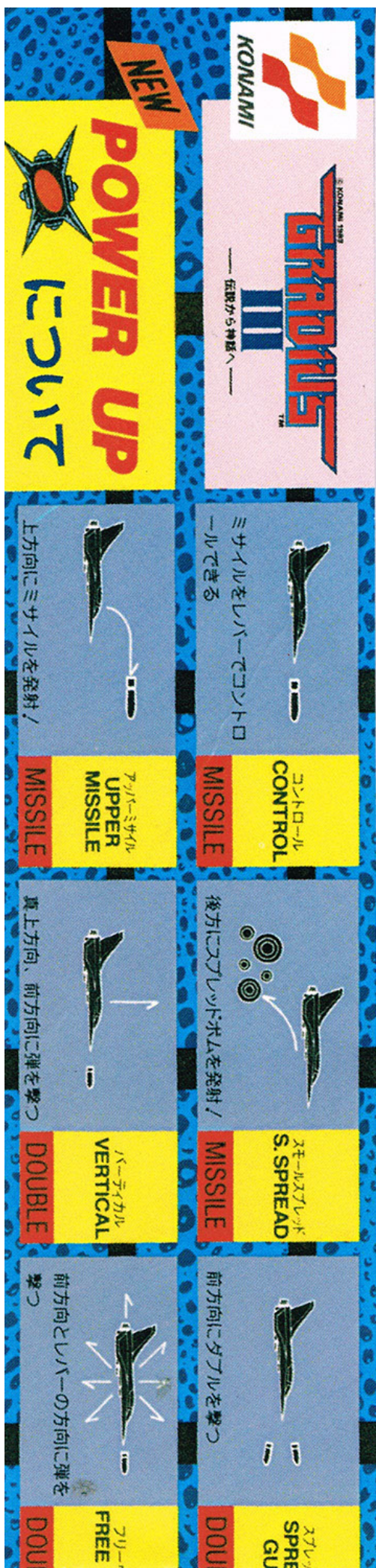
伝説から神話へ

TYPE SELECT

	SPEED UP	MISSILE	DOUBLE	LASER	OPTION
A	スピードアップ SPEED UP	ノーマル NORMAL	ノーマル NORMAL	ノーマル NORMAL	オプション OPTION
B	スピードアップ SPEED UP	スプレッドボム SPREAD BOMB	テイルガン TAIL GUN	リップル RIPPLE	オプション OPTION
C	スピードアップ SPEED UP	2-ウェイ 2-WAY	バーティカル VERTICAL NEW	サイクロンレーザー C. LASER	オプション OPTION
D	スピードアップ SPEED UP	フォントウービド PHOTON TORPEDO	フリーウェイ FREE WAY NEW	ツインレーザー TWIN LASER NEW	オプション OPTION
?	フォースフィールド FORCE FIELD	シールド SHIELD	フリーシールド FREE SHIELD NEW	! 敵全滅 NEW	

EDIT MODE

MISSILE	DOUBLE	LASER	OPTION	?	!
ノーマル NORMAL	バーティカル VERTICAL NEW	ツインレーザー TWIN LASER NEW	オプション OPTION	フォースフィールド FORCE FIELD	ノーマル NORMAL NEW
コントロール CONTROL NEW	スプレッドガン SPREAD GUN NEW	リップル RIPPLE	スネークオプション S. OPTION NEW	シールド SHIELD	スピードダウン SPEED DOWN NEW
アップミサイル UPPER MISSILE NEW	テイルガン TAIL GUN	エナジーレーザー E. LASER NEW		フリーシールド FREE SHIELD NEW	オプション OPTION NEW
スモールスプレッド S. SPREAD NEW	フリーウェイ FREE WAY NEW	サイクロンレーザー C. LASER		レデュース REDUCE NEW	



AD N		ツインレーザー TWIN LASER		スローダウン S. OPTION		レーザー REDUCE		スピードダウン SPEED DOWN
LE	短いレーザーを二本対で発射/	LASER	オアションに慣性があり、振り回せる	OPTION	レーザーの大きさが二段階に縮小できる	?	スピードダウンする	!
WAY		エナジーレーザー E. LASER		フリーシールド FREE SHIELD		ノーマル NORMAL		オアション OPTION
LE	レーザーの大きさをショットボタンでコントロールできる	LASER	8つまで好きな位置にシールドが付く	?	要らなくなったタプル、レーザーを通常の弾にもどす	!	レーザー残機を4機までオアションに変える	!