

# EXTERMINATION<sup>TM</sup>

エクスターミネーション

## Service Instructions

< 仕様 >

☆ このゲームは、ベアコンパネ（1P、2P同時プレイ）を使用して下さい。

① ゲーム名称 エクスターミネーション ☆

② コントロールレバースイッチ 1（8方向）

③ ボタンスイッチ 2

④ モニター方向 縦

⑤ PC BOARD サイズ 215×220mm

⑥ PC BOARD 供給電圧 +5V 5.0A

+12V 1.0A

(+13V)

注) 供給電圧は、PC BOARD のコネクター端子部で設定して下さい。

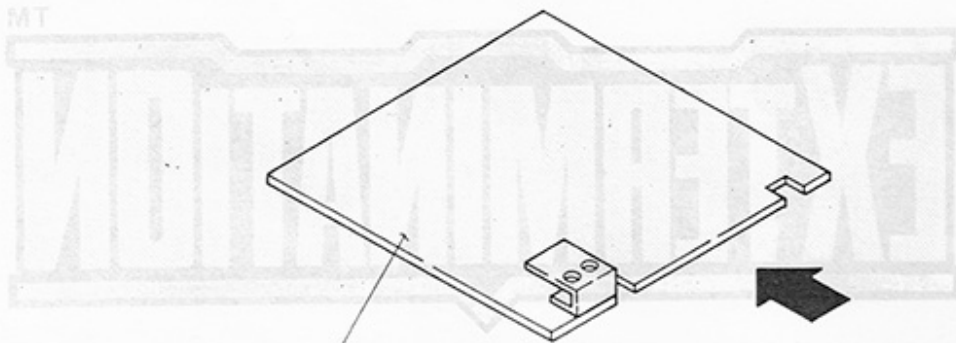


**TAITO CORPORATION**

G20 00630A

1. メインPCボード Assyの構成

MT



メインPCボード Assy

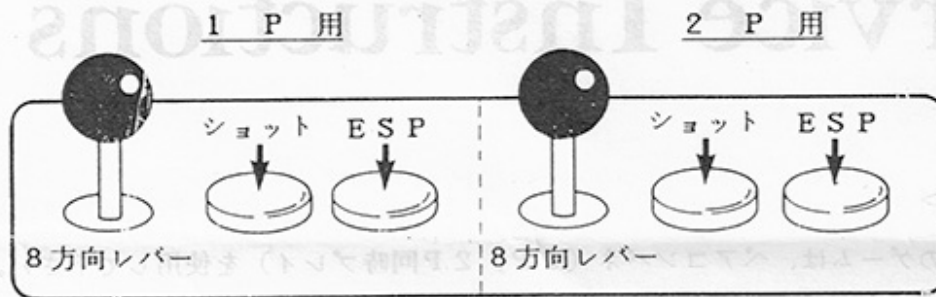
AMPコネクター 28P 583637-1

(アンプリーフコンタクトが必要)

ヒロセ CR-7E-56DA-3.96E

☆エッジコネクターは、JAMMA規格

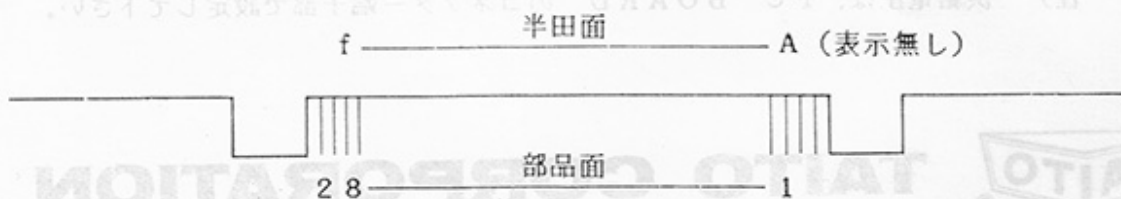
2. コントロールパネルの配線方法



★ このゲームは、2人同時にプレイすることができます。

(配線表)

信号名	コネクター端子 No.	信号名	コネクター端子 No.
1P UP	18	2P UP	V
1P DOWN	19	2P DOWN	W
1P LEFT	20+	2P LEFT	X
1P RIGHT	(V) 21+	2P RIGHT	Y
1P ショットボタン	22	2P ショットボタン	Z
1P ESPボタン	23	2P ESPボタン	a



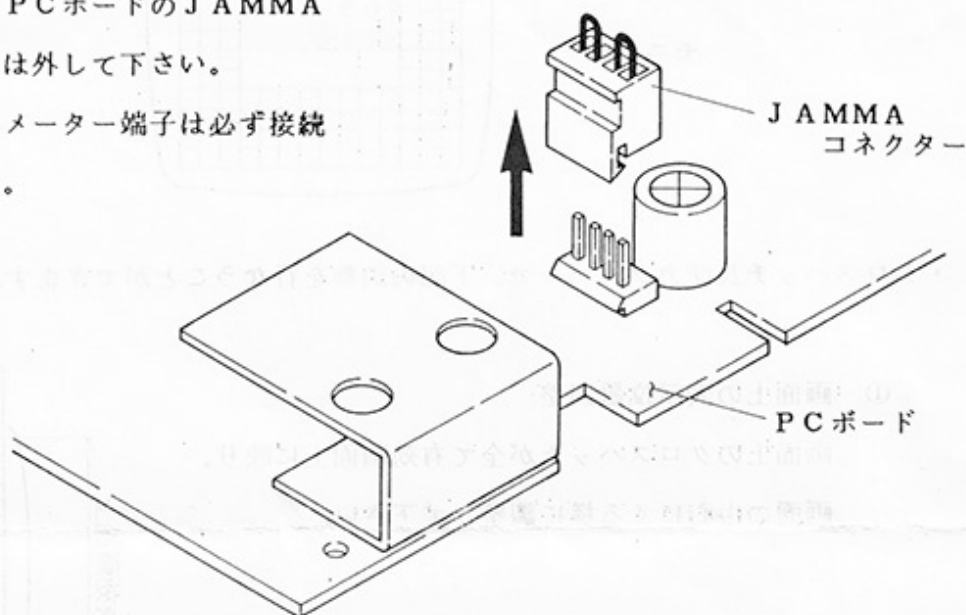
### 3. コインシステムについて

このPCボードは、下記の内容を行なわないと、コインSWが働きません。

- **S** , **W** 中継コネクタを持つタイトー製筐体 (+13Vを持つ筐体) の場合には、エッジコネクタ (G) のF番 (半田面) に+13Vを入力し、6番に+12Vを入力して下さい。

又この際、PCボードのJAMMAコネクタは外して下さい。

尚、コインメーター端子は必ず接続して下さい。



- コインシステム (2Way) の各端子番号

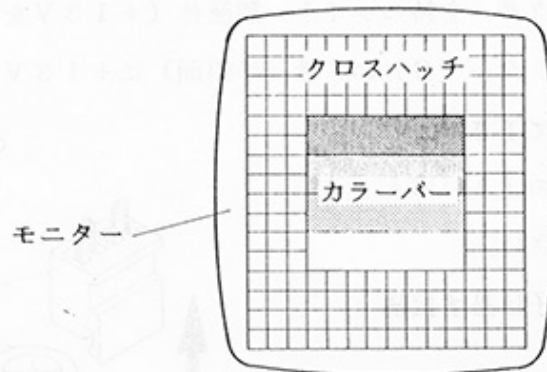
コインシステム	コインSW	コインメーター	備考
A (1Way)	Gコネクタ-16番	Gコネクタ-8番	部品面, 通常使用します。
B	Gコネクタ T番	Gコネクタ-J番	半田面

- 他の筐体については、エッジコネクタ (G) の6, F番に+12Vを入力して下さい。(JAMMAコネクタは使用します)

注) +12V単一で使用の場合、1Aの容量が必要となります。

#### 4. テストモードについて

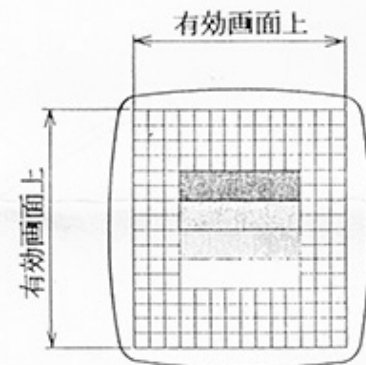
- 電源を切り、DIP-SW Aの3番をONにして電源を投入すると、画面上にクロスハッチ及びカラーバーが表示されます。



- クロスハッチ及びカラーバーで、下記の調整を行なうことができます。

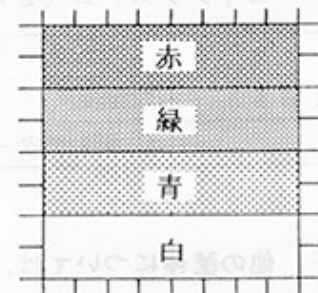
##### ① 画面上の表示位置調整

画面上のクロスハッチが全て有効画面上に映り、画面の中心にくる様に調整して下さい。



##### ② 色、輝度調整

カラーバーの各色が鮮明に出る（白色を鮮明に出す様に調整すると他の色も鮮明に出ます）様に調整します。



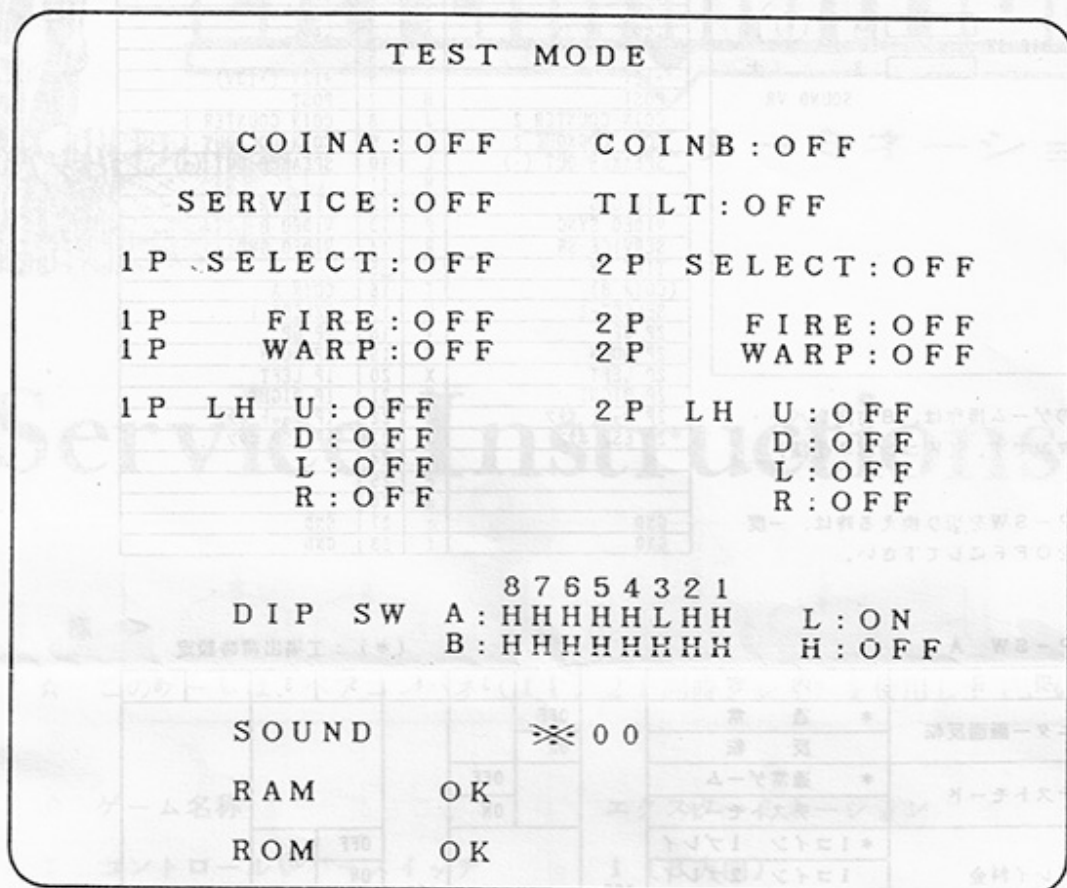
##### ③ フォーカス（焦点）調整

- クロスハッチ及びカラーバーの焦点を調整します。焦点が合っていないと、クロスハッチ及び、カラーバーが正確に映し出されません。

なおフォーカス調整については、通常は調整しなくてもかまいません。

- クロスハッチ及びカラーバー表示中に1PセレクトSWを押すと、テストモードになり、下記の画面が表示されます。

なおテストモードの解除は、DIP-SW Aの3番をOFFにして電源を再投入して下さい。

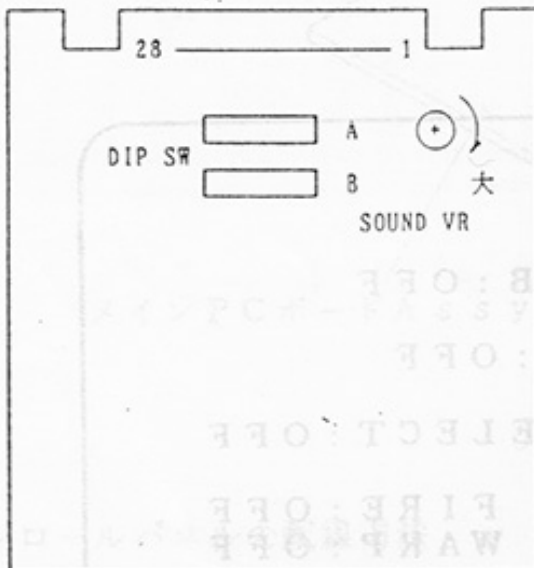


- 各SWをONにすると、表示がOFFからONに変わります。
- “DIP-SW”表示は、OFF=H、ON=Lで表示されます。
- “RAM”、“ROM”表示は、異常がなければ“OK”、異常があれば“ERROR”で表示されます。
- コントロールレバースイッチを上下に動かすと、“SOUND”表示横にコードが表示（上図※部）され、1PセレクトSWを押すとサウンド出力チェックをします。



TAITO CORPORATION

G コネクター端子図



半田面		部品面	
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
	E	5	
+12V	F	6	+12V (+13V)
POST	H	7	POST
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTER 1
COIN LOCKOUT 2	K	9	COIN LOCKOUT 1
SPEAKER OUT (-)	L	10	SPEAKER OUT (+)
	M	11	
VIDEO G	N	12	VIDEO R
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO B
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
TILT SW	S	15	
(COIN B)	T	16	COIN A
SELECT-2	U	17	SELECT-1
2P UP	V	18	1P UP
2P DOWN	W	19	1P DOWN
2P LEFT	X	20	1P LEFT
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT
2P ショット ボタン	Z	22	1P ショット ボタン
2P ESP ボタン	a	23	1P ESP ボタン
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

☆本機のゲーム操作は、8方向レバー・2ボタンです。(Wコンパネ仕様)

注意)

DIP-SWを切り換える時は、一度電源をOFFにして下さい。

◇DIP-SW A

(\*) : 工場出荷時設定

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8							
モニター画面反転	* 通常	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF							
	反転		ON													
テストモード	* 通常ゲーム		OFF							OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	テストモード										ON					
プレイ料金 COIN A	* 1コイン 1プレイ		OFF							OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	1コイン 2プレイ												ON			
	2コイン 1プレイ												OFF			
	2コイン 3プレイ												ON			
プレイ料金 COIN B	* 1コイン 1プレイ	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF							
	1コイン 2プレイ							ON	OFF							
	2コイン 1プレイ							OFF	ON							
	2コイン 3プレイ							ON	ON							

◇DIP-SW B

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8
難易度	* ランク B	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	ランク A	ON							
	ランク C	OFF	ON						
	ランク D	ON							
LIFEの減る率	* 1.0	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	1.5							ON	OFF
	2.0							OFF	ON
	3.0							ON	ON



# EXTERMINATION

## A: ショットボタン

敵を撃つと残る **★** を取る  
とLIFE値が上がる。敵に接触すると下がる。  
LIFE値が0になるとゲームオーバー。

## B: ESPボタン

地下シエルターで手に入れたESPパーツが使用できる。

1



4



3



2

トッターに体当たりすると  
オブションになる。



株式会社 **タイトー**®

株式会社

© TAITO CORP. 1987



G3000419A

## パワーアップパネル

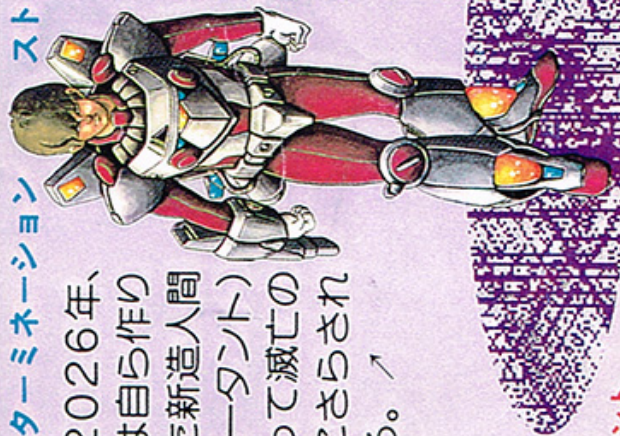


- ボーナス ボーナスポイント 1000pts.
- スルー 一定時間敵をすりぬけ可能。
- スピード スピードアップ。
- ウエポン 弾の威力のアップ。
- フォームーション 2Pの時、フォームーションが組める。

## エクスターミネーション ストーリー

西暦2026年、人類は自ら作り出した新造人間(ミュータント)によって滅亡の危機にさらされている。

↑ 今こそ人類の存亡をかけて、捕われの女性を助け出しに行かねばならない。新世代のアダムとイブになるために。



要注意  
ミュータント

ベトラ  
レッドベトラ  
バナ  
LIFEを吸いとる。  
LIFEとパワーアップ能力を奪う。  
からみつかれたらレバーを左右に振る。

TAITO CORPORATION®

G3000420A