

SEGA[®]



取扱説明書



- ご使用の前に、この＜説明書＞をよくお読みのうえ、内容を理解してからお使いください。
- お読みになったあとも、本製品のそばなどに保管していつでも見られるようにしてください。

株式会社 **セガ**

ご使用の前に ー必ずお読みくださいー

安全のために

この取扱説明書は、本製品を安全にお使いいただくために守っていただく事項を示しています。本書は、本製品の使用者、運営管理者および運営担当者を対象に記載しています。警告表示の意味や注意事項をよく読んで理解するようにしてください。また、読み終わった後も、本製品のそばなどに保管していつでも見られるようにしてください。

本書では、特に注意を要する説明を次のように危険度の程度により、「危険」「警告」「注意」などの用語を使用して整理し、二重枠線で囲んで掲載しています。表示の内容をよく理解してから本文をお読みください。



危険

この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う危険が切迫して生じることが想定される内容を示しています。



注意

この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が軽傷を負う可能性が想定される内容および物的損害の発生が想定される内容を示しています。



警告

この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を示しています。

本製品には、安全に使用していただくために次のような絵表示、ピクトグラフを使用しています。



“取扱注意”を示しています。人体および機器を保護するために、取扱説明書やサービス・マニュアルを参照する必要がある場所に付いています。



“保護接地端子”を示しています。機器を操作する前に、必ずグランドと接続してください。

● 本書の指示通りに作業してください。

本書では事故防止を考慮して作業を説明しています。本書の説明通りに作業しないと事故の原因となります。また、特に専門知識を持つ技術者でないと危険である作業の場合は、本書は技術者が行うように指示しております。

● 必ず電源スイッチを切ってから、作業を行ってください。

感電事故を防止するために、本製品内部に触れる作業の前に必ず電源を切ってください。電源を入れた状態で作業を行う場合は、本書は必ずその旨を述べております。

● 必ずアースの接地を行ってください。

本製品はアース端子を備えています。設置の際、“確実に接地接続されている屋内アース端子”とアース線で接続してください。適切に接地されていないと、感電の原因となります。また、制御装置の修理などを行った後は、アース線が制御装置に確実に接続されていることを確認してください。

● 必ず漏電遮断器を備えた電源を単独で使用してください。

漏電遮断器のない電源を使用すると、漏電発生時に出火の恐れがあります。

● 指定された定格のヒューズを使用してください。（ヒューズ使用機種のみ）

指定の定格以上のヒューズを使用すると、火災・感電の原因となります。

- 当社の指定していない仕様変更（装置の取り外し、改造、追加）は行わないでください。
本製品の部品には安全のための警告ラベルや人身保護用カバーなどがあります。部品を取り外したり、回路を変更して本製品を運営するのは、火災や感電の原因となりたいへん危険です。ドアやフタ、保護用部品を破損、紛失したときは、運営を中止して、購入先または本書記載の事務所までご連絡ください。
当社仕様でない状況で事故が発生した場合、当社は第三者への賠償責任も含め一切の責任を負いません。
- 電気仕様を必ず確認してください。
本製品が設置場所の電源・電圧・周波数に合致しているか必ず確認してください。
製品には電気仕様を記した銘板を貼付してあります。
異なる電気仕様で使用すると、火災・感電の原因となります。
- 警告ラベルが充分読める程度の適切な照明のある場所に設置、運営してください。
お客様の安全のために当社製品には事故の可能性のある箇所には、ラベル貼付や印刷にて危険を警告しています。お客様が警告を読める充分な照明がある場所で本製品を運営してください。また、ラベルが剥がれたときは直ちに貼り直してください。購入先または本書記載の事務所にご注文ください。
- モニターは慎重に取り扱ってください。（モニター搭載機種のみ）
モニター（TV）には高電圧部があります。電源を切った後でも、高電圧が残る部分があります。感電の恐れがありますので、モニターの修理、交換作業は電気の知識を持つ技術者以外の方は行わないでください。
- モニター（プロジェクター）は必ず適切な調整を行ってください。（モニター搭載機種のみ）
画面のチラツキ、歪みなどを放置したまま、運営しないでください。不適切な調整の画面映像は、使用者や周囲の方がめまいや頭痛などの体調不良を起こす事故の原因となります。
- 本製品を移動、転売する場合には、必ず本書を添付してください。

本製品にモニターやプリンターなど市販の機器を使用している場合は、本書では本製品に関わる内容にのみ説明しています。本書には記載のない機能、反応を有する市販機器があります。市販機器の取扱説明書と併せて本書を使用してください。
- ・ 記載されている内容は改良のため予告なく変更する場合がありますので、ご了承ください。
- ・ 本書の内容は万全を期して作成しましたが、万一ご不審な点や誤りなどお気づきのことがありましたらご連絡ください。

搬入直後の点検

通常、当社の製品は搬入直後に使用できる状態で出荷しています。しかし、運送中に異常を生じる場合があります。電源を投入する前に以下の点を点検して、良好な状態で搬入されたか確認してください。

- ☐ キャビネットの外表面に、へこみや傷はないか？
- ☐ アジャスターやキャスターに破損はないか？
- ☐ 電源電圧、周波数は設置場所の仕様と合致しているか？
- ☐ 全ての配線のコネクタが正しくしっかり接続しているか？コネクタは正しい方向でないと適合しません。無理に押し込まないでください。
- ☐ 電源コードに切れ目やへこみはないか？
- ☐ 適切な定格のヒューズが使用されているか？サーキットブロッカーは通電の状態か？
- ☐ 付属部品は全て揃っているか？
- ☐ 付属品のキーでドアやリッドが開くか？ドアやリッドはしっかり閉まるか？

●もくじ●

はじめに	1
1 取扱上の注意	2
2 付属品	2
3 ROMカートリッジの着脱	3
4 遊び方	4
●操作方法	4
●ゲーム内容	5
●ゲームルール	5
●画面解説	6
5 システムメニューについて	8
6 ゲームセティングについて	9

訪問作業依頼書

サービス部品注文書

貸し出し・現物修理依頼書

お問合せ先

はじめに

このたびは「北斗の拳」をお買い求めいただきましてまことにありがとうございます。

本書では、ソフトに関しての説明がされています。別冊「アトミスウェイブ システムボード 取扱説明書」を併せてご覧頂けるようお願いいたします。

本製品の設置・運営・保守・点検・移動については、本書を熟読された方が行ってください。また本書は、日常運営時必要な際はすぐ見られるよう大切に保管してください。
なお記載されている内容は、改良のため予告なく変更する場合があります。

ご使用の前に必ずお読みください

本製品を安全にご使用していただくために、ご使用前に必ず本書をお読みください。

本書を熟読し、十分な理解を得た上で本製品をお取扱いください。

本書を紛失された場合、または本書の内容にご不審な点や誤りなどお気づきの事がありましたら巻末のお問合せ先までご連絡ください。

1 取扱上の注意

⚠ 注意

故障の原因となりますので、ROMカートリッジを抜き差しする場合は必ず電源を切ってから行ってください。

2 付属品

- ソフトマニュアル(本書) 1冊
- インストラクションシートB 2枚
- インストラクションステッカーD 2枚
- インストラクションステッカーE 2枚

3 ROMカートリッジの着脱

ご注意

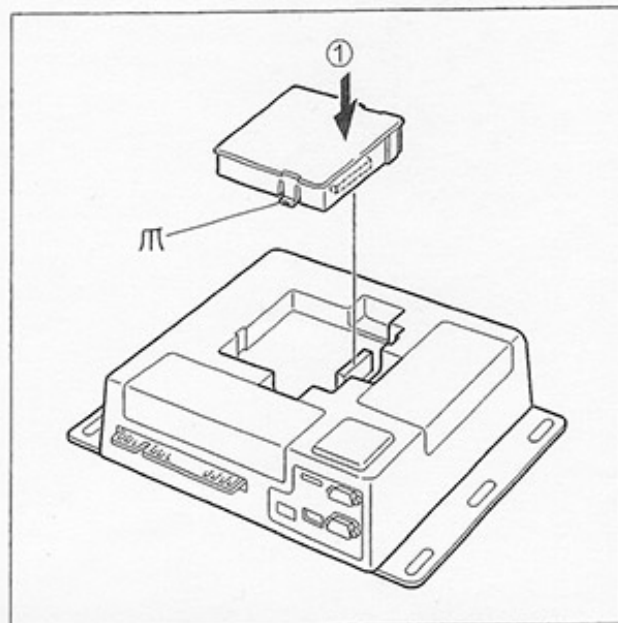
●必ず電源を切った状態で作業して下さい。

取り外し方

ROMカートリッジの爪の部分2ヶ所を指でつまみながら引き上げます。

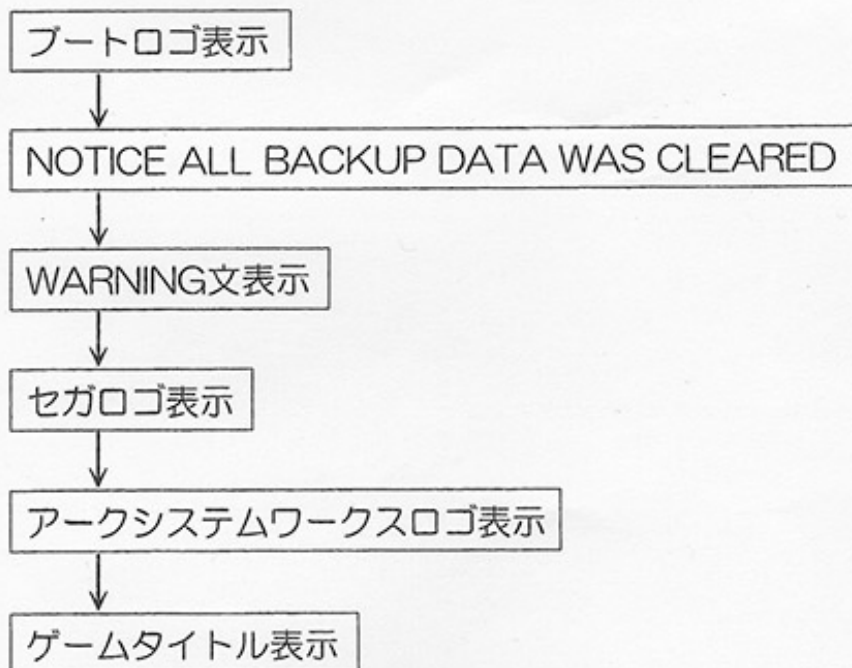
取り付け方

ROMカートリッジのコネクタの向きを合わせてROMカートリッジをROMカートリッジスロット部に差し込みます。①の部分を押して“カチャッ”と爪がかかる音がするまで押し込みます。



取り付け後の画面遷移

正常であれば以下の流れでゲームタイトル画面まで進みます。



4 遊び方

●操作方法

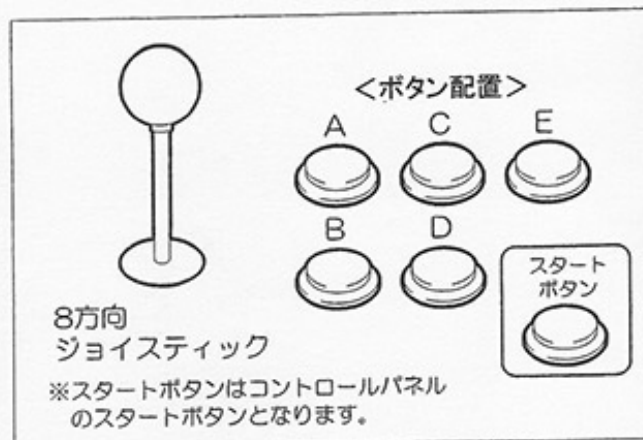
コントロールパネル

以下のコマンド説明の中でレバー操作を表す矢印は、キャラクターが右向きの場合のものです。キャラクターが左向きの場合は、入力が逆になります。

基本操作

ジョイスティック基本操作

- 前進 : →
後退 : ←
しゃがみ : ↓要素
ジャンプ : ↑要素
ハイジャンプ : ↓要素直後、↑要素
フロントダッシュ : →→
※ハート様は、フロントダッシュができません。
バックステップ : ←←
※ラオウは、バックステップができません。
ガード : 相手の攻撃に対して ←
※キャラクターが右向きの場合。



ボタン配置

- A : 弱パンチ
B : 弱キック
C : 強パンチ
D : 強キック
E : 特殊

特殊操作

- グレイブシュート 弱パンチ+強パンチ 浮かせ技 ヒット後 ↑要素で追撃可能です。
■投げ 相手と密着して →(←)+強パンチ 投げを行います。
■掴み投げ 相手と密着して 弱キック+強キック 一歩踏み込んで投げを行います。
■バニシングストライク 強パンチ+強キック(タメ可) 相手を吹っ飛ばす攻撃
ヒット後 →(キャラクターが右向きの場合)から追撃可能
(ブーストゲージを消費します。)
■ヘヴィーストライク 弱パンチ+弱キック ガード不能攻撃 ヒット後、星を奪います。
■ブースト 特殊 通常技の隙をキャンセルして前方向に進みます。
(ブーストゲージを消費します。攻撃発生後ブーストすると隙をキャンセルして、攻撃発生前ならそのまま前進します。)
■ダウン回避 ダウン中にボタンどれか
ダウンを回避します。(レバー方向で軌道が変化)
■オーラガード ガード中に特殊
オーラゲージを消費して防御効果の高いバリアを発生させます。
■よろけキャンセル よろけ中にボタンどれか
オーラゲージを消費してよろけ状態をキャンセルできます。
■ガードキャンセル ガード中に →+強パンチ+強キック(キャラクターが右向きの場合)
オーラゲージを消費してガード硬直をキャンセルして攻撃します。

その他

- 挑発 スタートボタン 相手キャラクターを挑発します。
その際、相手キャラクターのオーラゲージ及びブーストゲージが増加します。

上記操作説明以外の操作では、基本動作、特殊動作ともに正しく動作しません。

●ゲーム内容

本製品は1人プレイ及び乱入による2人対戦プレイが可能です。

1人プレイはCPUキャラクターを相手に勝ち抜いていきます。最後のCPUキャラクターを倒すことでエンディングとなり、ゲームは終了します。また、プレイ中に乱入することで、人間同士の対戦を行うことができます。

●ゲームルール

①試合構成

◇通常は3ラウンド制となっており、先に2本先取した方が勝者となります。

※対戦ラウンド数はゲームセッティングで変更可能です。

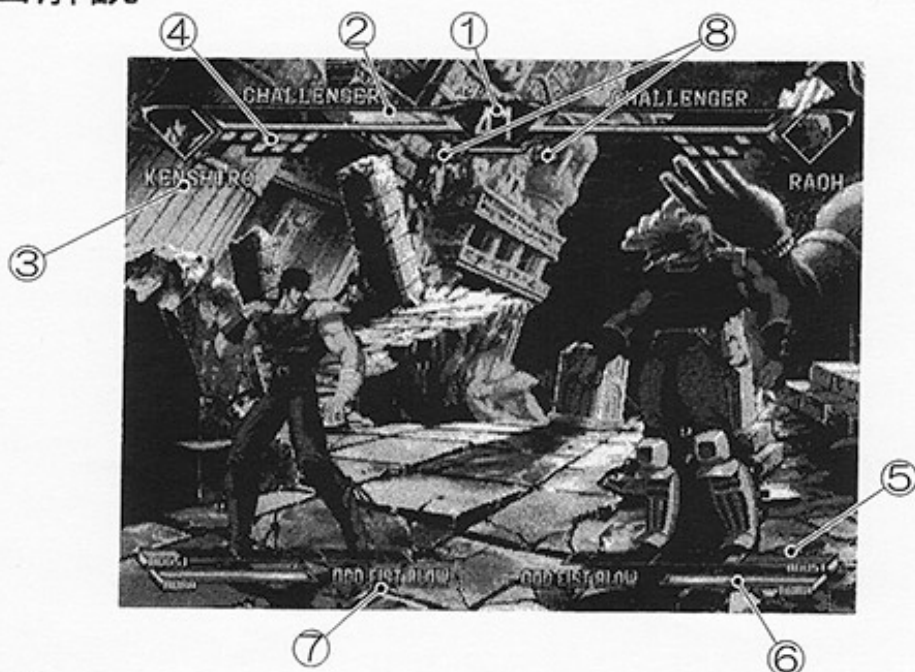
②勝敗条件

◇1ラウンドの時間は77カウントで、この間に相手の体力を0にすることでそのラウンドを勝利することができます。

※ラウンドの時間はゲームセッティングで変更可能です。

◇タイムアップの場合は残り体力が多い方がそのラウンドを勝利したことになります。なお、両者とも同時に体力が0(ダブルノックアウト)、及び体力が同じ状態の場合はドローとなります。最終ラウンドでドローになった場合は引き分けとなり両者ともにゲーム終了となります。

●画面解説



①残りタイム

現在の残り時間を表示し、徐々にカウントダウンされます。ゼロになるとタイムアップとなります。ゼロになった時点で、残り体力の多いプレイヤーが勝利扱いとなります。

②世紀末体力ゲージ

黄色が残り体力で、青が回復可能体力になります。黄色のゲージがなくなると負けになります。回復可能体力はプレイヤーが地上にいて、攻撃を受けない場合に徐々に回復します。

③キャラクター名

現在使用しているキャラクター名です。

④北斗七星ゲージ

「ヘヴィーストライク」または、「特定の必殺技」を当てると、相手の「北斗七星ゲージ」から星を奪うことができます。すべての星が消えると「死兆星」が輝きます。相手に死兆星が輝いているときに、一撃必殺奥義が発動可能となります。

⑤ブーストゲージ

攻撃を当てる、ダメージを受ける、ガードする、又は挑発を受けると蓄積されます。これを消費して、「ブースト」を発動できます。最大3回分のブーストを蓄積できます。

⑥オーラゲージ

攻撃を当てる、ダメージを受ける、ガードする、又は挑発を受けると蓄積されます。これを消費して、「オーラガード」、「よろけキャンセル」、「究極奥義」を発動できます。最大2本分のオーラゲージを蓄積できます。1本目は青色、2本目は黄色となります。

⑦究極奥義、一撃必殺奥義可能表示

究極奥義や一撃必殺奥義が表示可能な場合に、メッセージが表示されます。

GOD FIST BLOW: 究極奥義が発動可能です。

DEADLY FIST BLOW: 一撃必殺奥義が発動可能です。

※究極奥義、一撃必殺奥義の両方とも発動可能であれば、GOD FIST BLOW、DEADLY FIST BLOWのメッセージが交互に表示されます。

⑧勝利マーク

ラウンドに勝利すると点灯し、勝利数を表示します。全て点灯する事で勝利となります。

各キャラクターの特徴

各キャラクター毎に以下の特徴をしております。

※コマンド入力表記に関してはキャラクターが右向きの時のものです。

ケンシロウ

天破の構え(↓↘↙+強パンチ)を行うと、攻撃力アップを知らせる炎のエフェクトが、ブーストゲージの上に表示されます。攻撃を行うことで効果がなくなり、エフェクトが消えます。

北斗残機拳(↓↘↙+強パンチ オラゲージ2本消費)を行い、HITすると相手のブーストゲージの上に3カウント表示がなされ、このカウントが0になるとその時点でKOとなり勝利ポイントを得ることができます。

ラオウ

北斗吞龍呼法(ほくとどんりゅうこほう)(↓↘↙+弱パンチ オラゲージ1本消費)を行うと、一部を除く必殺技のパワーアップと一部の技がガード不能技になった事を知らせる炎のエフェクトが、ブーストゲージの上に表示され、最大3個まで貯めることができます。上記の各種技を行うたびにエフェクトが1つ消えます。

トキ

秘孔・利活孔(自分 ↓↘↙+弱キック・相手 ↓↘↙+弱キック オラゲージ1本消費)を行うと自分側のブーストゲージの上に発動対象となったプレイヤーに対するゲージが表示されます。

自分側が発動対象の場合、一部の技の攻撃力がアップし、攻撃時、HITすることで北斗七星ゲージを奪うことができるようになりますが、発動中は自分の体力が回復しなくなります。

相手側が発動対象の場合、発動時に北斗七星ゲージを2つ奪い、発動中の相手の体力回復を防ぐことができます。

ジャギ

挑発を行うとショットガンを地面に投げ捨てます。この間は再度挑発を行う事およびショットガンを使用する必殺技が行えなくなります。ショットガンのある位置で↓を押すことで拾うことで再度可能となります。

レイ

ジャンプ中に↑要素により最大で三段までジャンプすることができます。

シン

相手のガードを崩すガードクラッシュゲージが、相手の体力ゲージの下に表示されます。

このゲージを無くす事でガードブレイクとなり、一定時間、ガード不可にすることが出来ます。

ユダ

副官二人の状態ゲージが、体力ゲージの下に表示されます。このゲージが貯まっている(緑色の状態)時に副官を利用した各種必殺技を使用する事ができます。

イチコロ(↓↘↙+弱パンチ)を行い、相手にHITすると相手の体が点滅し、キャラクターパネル上に"POISON"表示がなされます。この間は毒により体力を減少させることができます(ただし、KOは不可)

サウザー

鳳凰呼喚天(ほうおうこうかいてん)(↓↘↙+強パンチ オラゲージ1本消費)を発動させるとスピードアップゲージが表示されます。この間、サウザーはスピードアップ状態となりますが、時間経過と技の発動でゲージが減少していきます。

また、対戦時は常に自分側にガードクラッシュゲージが体力ゲージの下に表示され、ゲージが無くなるとガード不可になってしまいます。

ハート様

いてえーよ(↓↘↙+強パンチ オラゲージ1本消費)を発動することで、継続時間を表示するゲージがオラゲージの上に表示され、この間のみ発動できる各種必殺技を入力することが可能になります。

なお、ハート様はキャラクターの特性上ブーストゲージが無く、前方へのダッシュが不可となります。

また、シンと同様に相手のガードを崩すガードクラッシュゲージが、相手の体力ゲージの下に表示されます。

マミヤ

ボウガンの残り弾数、妖嬭刺(ガビシ)の残り耐久度がブーストゲージの上に表示されます。それぞれ0になるとボウガンは発射不可、妖嬭刺は極端に威力低下しますがリロード処理(↓↘↙+強パンチ・強パンチ)を行う事で再度使用可能、威力回復となります。

また、サウザーと同様に自分側にガードクラッシュゲージが体力ゲージの下に表示されます。

キャラクターの特徴

キャラクター毎に以下の特徴をもっており、
そのコンボの構成に際してキャラクターの能力を活かすのがコツです。

アッシュ

アッシュは「ムービー」のコンボを打つと、アッシュがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
アッシュは「ムービー」のコンボを打つと、アッシュがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
アッシュは「ムービー」のコンボを打つと、アッシュがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。

ラオウ

ラオウは「ムービー」のコンボを打つと、ラオウがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
ラオウは「ムービー」のコンボを打つと、ラオウがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
ラオウは「ムービー」のコンボを打つと、ラオウがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。

トキ

トキは「ムービー」のコンボを打つと、トキがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
トキは「ムービー」のコンボを打つと、トキがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
トキは「ムービー」のコンボを打つと、トキがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。

SEGA

シャド

シャドは「ムービー」のコンボを打つと、シャドがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
シャドは「ムービー」のコンボを打つと、シャドがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
シャドは「ムービー」のコンボを打つと、シャドがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。

レイ

レイは「ムービー」のコンボを打つと、レイがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。

ソフ

ソフは「ムービー」のコンボを打つと、ソフがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
ソフは「ムービー」のコンボを打つと、ソフがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
ソフは「ムービー」のコンボを打つと、ソフがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。

ユウ

ユウは「ムービー」のコンボを打つと、ユウがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
ユウは「ムービー」のコンボを打つと、ユウがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
ユウは「ムービー」のコンボを打つと、ユウがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。

リョウ

リョウは「ムービー」のコンボを打つと、リョウがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
リョウは「ムービー」のコンボを打つと、リョウがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
リョウは「ムービー」のコンボを打つと、リョウがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。

ハート

ハートは「ムービー」のコンボを打つと、ハートがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
ハートは「ムービー」のコンボを打つと、ハートがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
ハートは「ムービー」のコンボを打つと、ハートがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。

マサ

マサは「ムービー」のコンボを打つと、マサがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
マサは「ムービー」のコンボを打つと、マサがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。
マサは「ムービー」のコンボを打つと、マサがアップを打ち出す時のエフェクトが、フーストゲージの1/4に減ります。

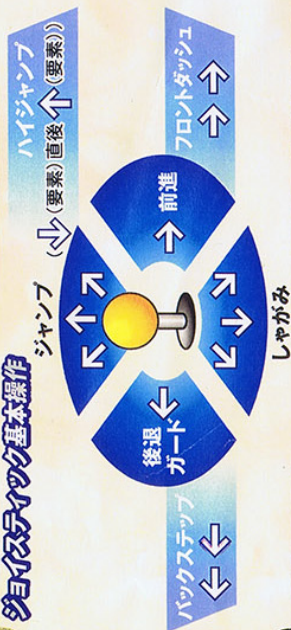
© Buronson Tetsuo Hara/Coamix © SEGA CORPORATION, 2005

[illegible]

基本操作

※キャラクターが右向きの場合

ジョイスティック基本操作



ゲーム説明

北斗七星



「ハヴィーストライク」または「特定の必殺技」を当てると相手の「北斗七星ゲージ」より星が消えていきます。すべての星が消えると「死兆星」が輝きます。

相手の頭上に死兆星が輝いているとき、「一撃必殺頭撃」が出来ます。

特殊操作

- | | | | |
|-----------|---------------|-----------------------|------------------------------------|
| クレイヴンシュート | HP + 2P | 相手を密着して → (←) + 2P | 浮かせ技 ヒット後 ↑ 要素で追撃可能です |
| 投げ | | 相手を密着して → (←) + 2P | 投げを行います |
| 固攻強打 | | 相手を密着して 2P + 2K (タメ可) | 一歩踏み込んで投げを行います |
| バニシングスライク | 2P + 2K (タメ可) | | 相手をくらっ飛ばす攻撃 ヒット後 → (キャラクターが右向きの場合) |
| ヘヴィー・スライク | 2P + 2K | | ガード不能攻撃 ヒット時、星を奪います |
| ブー・スラ | 特 | | 通常技のスキをキャンセルして前方向に前進します |
| ダウン回避 | | ダウン中にボタンどれか | ダウンを回避します (レバー方向で軌道が変化) |
| オーラガード | | ガード中に 特 | オーラゲージを消費して防御効果の高いバリアを発生させます |
| よろけキャンセル | | よろけ中にボタンどれか | オーラゲージを消費してよろけ状態をキャンセルします |
| ガードキャンセル | | ガード中に → + 2P + 2K | オーラゲージを消費してガード値をキャンセルして撃ちます |
- ※ フーストゲージを消費します (攻撃発生後にフーストするヒスギをキャンセル、攻撃発生前ならそのまま前進します)

グーストゲート



天下第一

攻撃を当てるかダメージを
受けると溜まります
これを消費して「オラガード」
「究極奥義」がでます