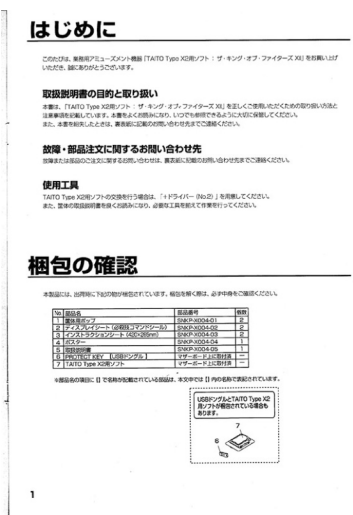
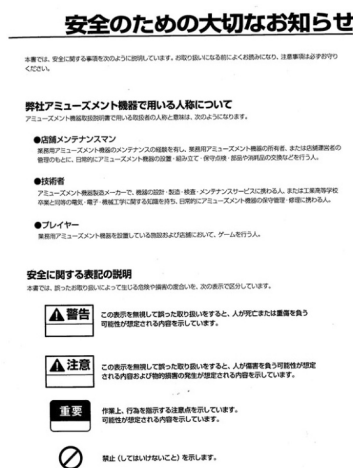




17.jpg



18.jpg



19.jpg

取り扱い上の注意事項

警告

[illegible]

▲ 注意

●本製品の取り扱い、作業者が電撃しないように行ってください。
静電気により、TAITO Type X2用ソフトの故障や破壊の原因となります。

20.jpg

目次

はじめに	1
取組事例の目的と取組内容	1
取組・経路決定に関する取組の進め方	1
取組計画	1
報告の経路	1
安全のための大切な取組おらせ	2
特別フェイル・オーバー状態で働く人員について	2
安全に関する取組の取組	2
取組以上の取組の取組	3
目次	5
製品仕様	5
第1章 取組	7
■1-1 取り付け前の準備	7
1-1-1 確認する事項	7
1-1-2 TATO Type X2 センザードの取組確認	7
1-1-3 表示確認事項の確認	7
■1-2 TATO Type X2 センザードの取り付け	7
1-2-1 取組のTATO Type X2 センザードの取組	7
1-2-2 TATO Type X2 センザードの取組	7
1-2-3 TATO Type X2 センザードの取組	7
■1-3 USB シンボルの取組	7
第2章 取組	11
■2-1 取り付け	11
■2-2 シンボルの取組	11
第3章 取組	23
■3-1 エラーについて	23
■3-2 取組のトラブルと対応	23
取組計画	23
先立の取組計画	23
メンテナンステープの取組	23

21.jpg

製品仕様

ザ・キング・オブ・ファイターズ XX 仕様	
項 目	仕様データ
対応規格	- JAMMA VIDEO規格 (VLS) #1
対応筐体	- JAMMA VIDEO規格の対応筐体 タイプ別型：VIEWUXシリーズ (FLVS)、イープレイット3
出力解像度	[VGA : 640×480 (31Hz) 4ch、[WXGA : 1280×720]
モニターの向き	縦向き

コントロールパネルの仕様

- *ボタン配置は標準型機に準拠して異なります。

標準型機
ボタンの配置

代替型機
ボタンの配置

※1 JAMMA VIDEO 規格 (JVS)

社団法人 日本アミューズメント工業協会（JAMMA）が定めた、ビデオゲーム機基板と周辺装置との接続に関する規格

※2 「ザ・キング・オブ・ファイターズ XI」は画面比率【16：9】で作成されております。

2つの筐体での対戦プレイについて

①の接続方法は、「Type X

※舞妓団体で「Type X2 BATTLE KIT」を使用して対戦プレイをする場合、コントロールパネルの配置は1P側、2P側の団体共に1P時の配置にしてください。

表示画面解像度について

⚠ 注意

用する媒体に合わせて表示画面解像度設定を必ず行ってください。31kHz用モニターで表示画面解像度を1280×720に設定すると、モニター故障の原因となります。

※画面解像度設定は「ザ・キング・オブ・ファイターズ X2」固有の設定です。TAITO Type X2用ソフト

22.jpg

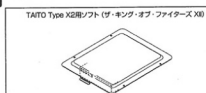
1-2-2 TAITO Type X2用ソフトの取り付け

▲注意

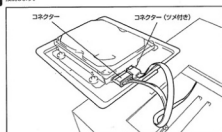
- TAITO Type X2用ソフトの箱は付かず、箱が壊れた場合は修理が必要になります。修理は行いません。TAITO Type X2 マザーボードの設置や接続の保証は行いません。
- TAITO Type X2の箱はソフトのハードディスクは、保証範囲です。壊れた場合は修理が必要になります。修理は行いません。
- TAITO Type X2用ソフトは保証範囲です。

～ 技術者が店員メンテナンスマンが行ってください ～

- 1 TAITO Type X2用ソフト (ザ・キング・オブ・ファイターズ X2) を取り出します。



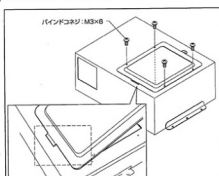
- 2 TAITO Type X2用ソフト (ザ・キング・オブ・ファイターズ X2) にコネクタ (2x4pin) を接続します。

**重要**

正しいコネクタの向きに注意し、しっかりと奥まで確実に接続してください。

26.jpg

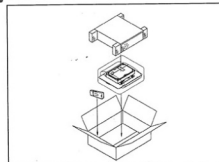
- 3 TAITO Type X2用ソフトの取り付け完了後に、箱に付属のソフトを挿入し、箱に付いたフタを閉じます。その後、TAITO Type X2 マザーボードに接続します。



- 4 TAITO Type X2 マザーボード付属の電源ケーブルを接続し、電源に接続してください。

1-2-3 既存 TAITO Type X2用ソフトの保管方法

- 1 既存のTAITO Type X2用ソフトとUSB ドングルは、同じ場所に大切に保管してください。



27.jpg

■1-3. USBドングルの取り付け

※TAITO Type X2 マザーボードに接続する場合は、この手順は必ず行ってください。

▲注意

- TAITO Type X2用ソフトに付属しているUSBドングルは、必ずTAITO Type X2 マザーボードに接続してください。

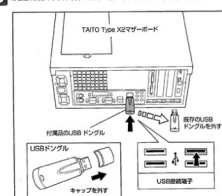
～ 技術者が店員メンテナンスマンが行ってください ～

- 1 TAITO Type X2用ソフト (ザ・キング・オブ・ファイターズ X2) を取り出します。



- 2 既存のTAITO Type X2用ソフトのUSBドングルの接続されている場合は、TAITO Type X2 マザーボードから取り外してください。

- 3 USBドングルのキャップを外し、TAITO Type X2 マザーボードのUSBポートにUSBドングルを挿入します。



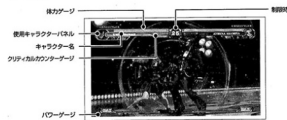
28.jpg

■2-1. 遊び方

対戦ルール

- 対戦は1対1でキャラクター毎3キャラクターで行い、先に3名キャラクターを倒した方が試合の勝者となります。
- 勝利時勝利し、相手の体力をゼロにした方が、そのラウンドの勝者となります。
- 勝利時勝利し、相手の体力をゼロにした方が、そのラウンドの勝者となります。
- 勝利時勝利し、相手の体力をゼロにした方が、そのラウンドの勝者となります。

ゲーム画面



操作方法 ※ジョイスティック操作はキャラクターがもつ同様の操作です。

(基本操作) ●コントローラは右のボタン配置と、映像画面によって異なります。



(特殊操作) ◀ジョイスティックの入力方向

ジョイスティック	ジョイスティック
ジョイスティック	ジョイスティック
ジョイスティック	ジョイスティック
ジョイスティック	ジョイスティック
ジョイスティック	ジョイスティック
ジョイスティック	ジョイスティック
ジョイスティック	ジョイスティック
ジョイスティック	ジョイスティック
ジョイスティック	ジョイスティック
ジョイスティック	ジョイスティック

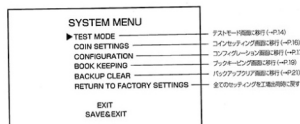
12

29.jpg

■2-2. システムメニュー

システムメニューの起動

設定画面のメニューを右に移動してシステムメニューを押すと、以下のシステムメニュー画面が表示されます。



<システムメニューの操作画面>

ジョイスティック (PS4)	画面の選択/項目の変更
ジョイスティック (START/SELECT)	決定

システムメニューの終了方法

システムメニューで「EXIT」または「SAVE&EXIT」を選択して終了します。
「EXIT」を選択した場合は、直前のシステムメニューの画面に戻ります。
「SAVE&EXIT」を選択した場合は、直前のシステムメニューの画面に戻ります。

重要

システムメニューで「EXIT」を選択すると、直前のシステムメニューの画面に戻ります。
「SAVE&EXIT」を選択すると、直前のシステムメニューの画面に戻ります。
「EXIT」を選択した場合は、直前のシステムメニューの画面に戻ります。
「SAVE&EXIT」を選択した場合は、直前のシステムメニューの画面に戻ります。

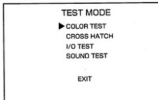
13

30.jpg

第2章 運営

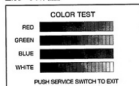
TEST MODE (テストモード)

システムメニュー画面で「TEST MODE」を選択して起動します。テストモード画面が表示され、以下のテスト項目が実行されます。テストモード画面は、テストモード画面で表示されます。



COLOR TEST	色合いの確認
CROSS HATCH	縦横サイズの確認
I/O TEST	ジョイスティックや色合いの確認
SOUND TEST	サウンドの確認
EXIT	システムメニュー画面に戻る

■カラーテスト画面



■クロスハッチ画面



画面の色合いや表示サイズを確認する際は、画面のモニター・液晶で確認を行ってください。
また、ジョイスティックや色合いの確認は、ジョイスティックや色合いの確認画面で行ってください。

14

31.jpg

■入カテスト画面

システムメニュー画面で「I/O TEST」を選択し、決定すると、入カテスト画面が表示され、1P側と2P側それぞれジョイスティックコンパレータから16個の入カボタンなどの動作確認が行えます。

1P		2P	
START	ON	START	ON
SHOOT A	OFF	SHOOT A	OFF
SHOOT B	OFF	SHOOT B	OFF
SHOOT C	OFF	SHOOT C	OFF
SHOOT D	OFF	SHOOT D	OFF
LEFT	OFF	LEFT	OFF
RIGHT	OFF	RIGHT	OFF
UP	OFF	UP	OFF
DOWN	OFF	DOWN	OFF
TEST	OFF	TEST	OFF

PUSH SERVICE SWITCH TO EXIT

各ジョイスティック、各ボタン、スイッチを入れたら、見、短押しする部分の表示がONになるか確認します。
 「START」はスタートボタンとジャンプボタン、1P側「A」は右ボタンと射撃ボタン、
 「LEFT」「RIGHT」「DOWN」「UP」は射撃ボタンとジャンプボタンの動作確認。
 「TEST」はテストメニューの動作確認が行えます。テストモード画面に変わります。
 テストモード画面、サービススイッチを押すと、テストモード画面に戻ります。

■サウンドテスト画面

システムメニュー画面で「SOUND TEST」を選択し、決定すると、サウンドテスト画面が表示され、サウンド再生のテストが行えます。実行したい項目を選択し、決定してください。

SOUND TEST	
▶ RIGHT	右側スピーカーの音を再生する
LEFT	左側スピーカーの音を再生する
CENTER	中央スピーカーの音を再生する
STOP	音が再生される
EXIT	テストモード画面に戻る

32.jpg

COIN SETTINGS (コインセッティング)

システムメニュー画面で「COIN SETTINGS」を選択し、決定すると、コインセッティング画面が表示され、ゲームモードとクレジット、コインセッティングの動作確認が行えます。クレジットの動作確認は「NORMAL」です。
 ゲームモードとクレジットの動作確認が行えます。クレジットの動作確認は「NORMAL」です。
 ゲームモードとクレジットの動作確認が行えます。クレジットの動作確認は「NORMAL」です。

COIN SETTINGS	
▶ GAME MODE	NORMAL
CREDIT	1COIN 1CREDIT
EXIT	

GAME MODE 通常のゲームモードとしてプレイする「NORMAL」とコイン投入なしでゲームモードとしてプレイする「FREE PLAY」の動作確認が行えます。
 動作確認は「NORMAL」です。

CREDIT 投入コイン数とクレジットの動作確認が行えます。クレジットの動作確認は「NORMAL」です。

1COIN 1CREDIT 1COIN SCORE
 2COIN 2CREDIT 2COIN SCORE
 3COIN 3CREDIT 3COIN SCORE
 4COIN 4CREDIT 4COIN SCORE
 5COIN 5CREDIT 5COIN SCORE
 6COIN 6CREDIT 6COIN SCORE
 7COIN 7CREDIT 7COIN SCORE
 8COIN 8CREDIT 8COIN SCORE
 9COIN 9CREDIT 9COIN SCORE
 10COIN 10CREDIT 10COIN SCORE

EXIT 選択し、決定すると、システムメニュー画面に戻ります。

33.jpg

CONFIGURATION (コンフィグレーション)

システムメニュー画面で「CONFIGURATION」を選択し、決定すると、コンフィグレーション画面が表示され、システムセッティングとゲームセッティングの動作確認が行えます。実行したい項目を選択し、決定してください。

CONFIGURATION	
▶ SYSTEM SETTINGS	
GAME SETTINGS	
EXIT	

■システムセッティング

コンフィグレーション画面で「SYSTEM SETTINGS」を選択し、決定すると、システムセッティング画面が表示され、ゲームモードとクレジット、サウンドの動作確認が行えます。クレジットの動作確認は「NORMAL」です。
 ゲームモードとクレジットの動作確認が行えます。クレジットの動作確認は「NORMAL」です。
 ゲームモードとクレジットの動作確認が行えます。クレジットの動作確認は「NORMAL」です。

SYSTEM SETTINGS	
▶ LANGUAGE	JAPANESE
ATTRACT MODE SOUND	ON
EXIT	

LANGUAGE ゲームモードのプレイとシステムセッティングは「JAPANESE」と「ENGLISH」のどちらかに設定できます。初期設定は「JAPANESE」です。

ATTRACT MODE SOUND ゲームモードのサウンドの動作確認は「ON」「OFF」を設定できます。初期設定は「ON」です。
 ゲームモードのサウンドの動作確認は「ON」「OFF」を設定できます。初期設定は「ON」です。
 ゲームモードのサウンドの動作確認は「ON」「OFF」を設定できます。初期設定は「ON」です。

EXIT 選択し、決定すると、コンフィグレーション画面に戻ります。

34.jpg

■ゲームセッティング

コンフィグレーション画面で「GAME SETTINGS」を選択し、決定すると、ゲームセッティング画面が表示され、ゲームの各種設定を変更できます。ジョイスティックの上下で画面を切り、右側で設定値を変更してください。

GAME SETTINGS	
▶ DIFFICULTY	NORMAL
TIME	60
CONTINUE	ON
VERSUS LIMIT	OFF
RALLY MODE	OFF
EXIT	

DIFFICULTY C/Pの難易度をEASY・NORMAL・HARDの3段階に設定できます。初期設定は「NORMAL」です。

TIME 1ラウンドの制限時間(カウント)を30・60・90の3段階に設定できます。初期設定は「60」です。

CONTINUE コンティニュープレイの有無(ON/OFF)を設定できます。設定をOFFにするにコンティニューできません。初期設定は「ON」です。

VERSUS LIMIT 連続対戦制限をOFF・ON・100以内のいずれかに設定できます。初期設定は「OFF」です。

RALLY MODE 大会モードの有無(ON/OFF)を設定できます。設定をONにするにプレイ中にスコアを上げずに相手のスタートボタンを押すだけで得点が取得できます。この機能を有効にするにはゲームオーバー時に「タイトル画面」に進みます。初期設定は「OFF」です。

EXIT 選択、決定すると、コンフィグレーション画面に戻ります。

18

35.jpg

第2章 運営

■BOOK KEEPING (ブックキーピング)

システムメニュー画面で「BOOK KEEPING」を選択し、決定すると、ブックキーピング画面が表示され、プレイ履歴とコイン履歴の両方を確認できます。履歴の読み込みと保存が実行されます。履歴の読み込みは必ず行ってください。

BOOK KEEPING	
▶ DAILY PLAY	デイリープレイデータ (日報プレイ情報)
MONTHLY PLAY	マンスリープレイデータ (月間プレイ情報)
DAILY COIN	デイリーコインデータ (日報コイン情報)
MONTHLY COIN	マンスリーコインデータ (月間コイン情報)
EXIT	システムメニュー画面に戻る

■デイリープレイデータ (日報プレイ情報)

ブックキーピング画面で「DAILY PLAY」を選択し、決定すると、デイリープレイデータ画面が表示され、1日間のゲームプレイ履歴とコンティニュー履歴を確認できます。プレイ履歴は1日間のプレイ履歴で、100試合のデータは1日に書き込まれます。ジョイスティックを長押しして1週間単位でページを切り替えることが可能です。履歴の読み込み/保存は必ず行ってください。

DAILY PLAY				
DATE	PLAYER 1	PLAYER 2	CONT	SCORE
2009.01.01	01	02	03	04
2009.01.02	05	06	07	08
2009.01.03	09	10	11	12
2009.01.04	13	14	15	16
2009.01.05	17	18	19	20
2009.01.06	21	22	23	24
2009.01.07	25	26	27	28
2009.01.08	29	30	31	32
▶ EXIT				

<表示項目>
 DATE
 試合予定日
 PLAYER 1
 1プレイヤーの対戦チーム名
 PLAYER 2
 2プレイヤーの対戦チーム名
 CONT
 2プレイヤーの対戦ラウンド
 SCORE
 2プレイヤーのスコア

<表示項目>	
DATE	日付(YYYYMM)
PLAYER 1	1日目の対戦相手のプレイヤーID
PLAYER 2	2日目の対戦相手のプレイヤーID
CONT	1日目の対戦のコンティニュー回数
SCORE	1日目の対戦のスコア

■マンスリープレイデータ (月間プレイ情報)
ブックキーピング画面で「MONTHLY PLAY」を選択し、決定すると、マンスリープレイデータ画面が表示され、1月間のゲームプレイ履歴とコンティニュー履歴を確認できます。プレイ履歴は1月間のプレイ履歴で、100試合のデータは1月に書き込まれます。ジョイスティックを長押しして1週間単位でページを切り替えることが可能です。履歴の読み込み/保存は必ず行ってください。

MONTHLY PLAY				
DATE	PLAYER 1	PLAYER 2	CONT	SCORE
Mon. 2009	10	11	12	13
Tue. 2009	14	15	16	17
Wed. 2009	18	19	20	21
Th. 2009	22	23	24	25
Fri. 2009	26	27	28	29
Sat. 2009	30	31	32	33
Sun. 2009	34	35	36	37

▶ EXIT

<表示項目>

DATE

プレイヤー交代

PLAYER 1

手裏のツッツキのゲーム・プレー

PLAYER 2

手裏のツッツキのゲーム・プレー

CONT 1

1P対2Pの交代・エントリ・メニュー

CONT 2

2P対1Pの交代・エントリ・メニュー

<表示項目>	
DATE	日付(YYYYMM)
PLAYER 1	1月1日の対戦相手のプレイヤーID
PLAYER 2	1月1日の対戦相手のプレイヤーID
CONT	1月1日の対戦のコンティニュー回数
SCORE	1月1日の対戦のスコア

19

36.jpg

第2章 運営

■デイリーコインデータ (日報コイン情報)

ブックキーピング画面で「DAILY COIN」を選択し、決定すると、デイリーコインデータ画面が表示され、1日間のコイン履歴を確認できます。プレイ履歴は1日間のプレイ履歴で、100試合のデータは1日に書き込まれます。ジョイスティックを長押しして1週間単位でページを切り替えることが可能です。履歴の読み込み/保存は必ず行ってください。

DAILY COIN				
DATE	CABINET 1	CABINET 2	WIN	
2009-01-01	FRI	10	10	10
2009-01-02	SAT	10	10	10
2009-01-03	SUN	10	10	10
2009-01-07	MON	10	10	10
2009-01-08	TUE	10	10	10
2009-01-09	WED	10	10	10
2009-01-10	THU	10	10	10

▶ EXIT

> 表示項目

DATE
日付のみ表示

CABINET 1
賞金1万円

CABINET 2
賞金2万円

WIN
ワースト
1000000円

<表示項目>	
DATE	日付(YYYYMM)
CABINET 1	1日目の対戦相手のプレイヤーID
CABINET 2	2日目の対戦相手のプレイヤーID
WIN	1日目の対戦のスコア

■マンスリーコインデータ (月間コイン情報)

ブックキーピング画面で「MONTHLY COIN」を選択し、決定すると、マンスリーコインデータ画面が表示され、1月間のコイン履歴を確認できます。プレイ履歴は1月間のプレイ履歴で、100試合のデータは1月に書き込まれます。ジョイスティックを長押しして1週間単位でページを切り替えることが可能です。履歴の読み込み/保存は必ず行ってください。

MONTHLY COIN			
DATE	CABINET 1	CABINET 2	SRV
May 2009	10	10	10
Jun 2009	10	10	10
Jul 2009	10	10	10
Aug 2009	10	10	10
Sep 2009	10	10	10
Oct 2009	10	10	10

▶ EXIT

<表示項目>
 月
 日
 時間
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒
 分
 秒

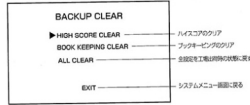
<表示項目>	
DATE	日付(YYYYMM)
CABINET 1	1月1日の対戦相手のプレイヤーID
CABINET 2	2月1日の対戦相手のプレイヤーID
WIN	1月1日の対戦のスコア

20

37.jpg

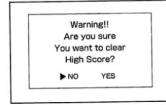
BACKUP CLEAR (バックアップクリア)

システムメニュー画面で「BACKUP CLEAR」を選択すると、バックアップクリア画面が表示され、ハイスコアバックアップクリアのアイコンが表示されます。選択した項目を選択し、決定してください。



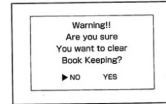
■ハイスコアクリア

バックアップクリア画面で「HIGH SCORE CLEAR」を選択すると、クリア確認画面が表示され、ハイスコアデータを初期化できます。クリアしたい場合は、YESを選択し、決定してください。



■ブックキーピングクリア

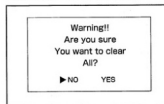
バックアップクリア画面で「BOOK KEEPING CLEAR」を選択すると、クリア確認画面が表示され、ブックキーピングデータを初期化できます。クリアしたい場合は、YESを選択し、決定してください。



38.jpg

■オールクリア

バックアップクリア画面で「ALL CLEAR」を選択すると、クリア確認画面が表示され、全設定を初期化できます。クリアしたい場合は、YESを選択し、決定してください。



39.jpg

第3章 保守

■3-1. エラーについて

エラーメッセージ	原因	対応
System Error Code : 000	-TATO Type X2マザーボードに接続ケーブルが接続されていない可能性があります。 -ケーブルに接続した接続ケーブルが接続されている状態にありません。	接続ケーブルをTATO Type X2マザーボードに接続してください。 TATO Type X2マザーボードを確認してください。
Operating System not found	ハードディスクのフォーマットが完了していません。	ハードディスクのフォーマットを完了させ、接続してください。

■3-2. 簡単なトラブルと対処

トラブル	考えられる原因	対応
電源の電源スイッチをONにしても電源が入らない	TATO Type X2マザーボードに電源ケーブルが接続されていない	TATO Type X2マザーボードに電源ケーブルを接続してください。
画面の電源スイッチをONにしても画面が点灯しない	TATO Type X2マザーボードのディスプレイケーブルが接続されていない	ディスプレイケーブルをTATO Type X2マザーボードのディスプレイケーブルに接続してください。
モニターに何も表示されない	ビデオケーブルが接続されていない ハードディスクが接続されていない 電源ケーブルが接続されていない	TATO Type X2マザーボード、TATO Type X2マザーボードのディスプレイケーブルが接続されているか確認してください。 ハードディスクにビデオケーブルが接続されているか確認してください。 電源ケーブルに電源スイッチの電源スイッチが接続されているか確認してください。
モニターが点灯するが、画面が黒い	TATO Type X2マザーボードのディスプレイケーブルが接続されていない	ディスプレイケーブルの接続を確認し、正しい位置に接続してください。
画面が点灯するが、画面が歪む	ディスプレイケーブルが接続されていない	TATO Type X2マザーボードのディスプレイケーブルが接続されているか確認してください。

40.jpg

修理案内

本稿についての修正依頼や監修のご依頼の際には、次第に添削の「見出し依頼注意書」「メンテナンス（修正依頼）」が必要事項を入力してFAXにて、表紙面に記載のお名前、合わせ表までお送りください（**周知はコピーにて必ずお送りください**）。

また、本製品の取扱いに関するご相談にさせていただきます。表紙面に記載のお名前、合わせ表にて発行しております。

本製品の部品の取扱い、製造打切り後の変更などにつきましては、お問い合わせください。

しかし、やむを得ない理由によりのご注文内容であってもご注文内容と異なるべきでない部品が取りましますので、あらかじめご了承ください。なお、お客様からの需要を考慮し、供給網を拡大することもあります。詳しくは、お問い合わせのお名前、合わせ表までご連絡ください。

24

41.jpg

先出し依頼申請書

(株) タイター TECH 事業部 サービスセンター

〒243-0498 神奈川県海老原市下今宮2-11-1

TEL : 046-235-9882 FAX : 046-235-9882

e-mail : service-info@totech.com

印刷日 年 月 日

注文番号

※ 依頼内容 (必ず記入願います)

※ 納期内納入 (納期外に記入願います)

※ 得意店コード (必ず記入願います)

No.	品 名	数量	備 考
1			
2			
3			

※ 依頼元
住所記入欄

※ 納期

住所：〒

TEL :
FAX :

※ 納期外
住所記入欄

※ 納期

住所：〒

TEL :
FAX :

※ 納期外
住所記入欄

※ 納期

住所：〒

TEL :
FAX :

出納手続日 年 月 日

※ 担当者

※ 3ヶ月以内の請求は必ずお送り願います。

※ 承認者 ☐ 部長 ☐ 支店長

42.jpg

メンテナンスパーツ発注書		発注日	年	月	日			
（株）タイテック事業部 パーツセンター 〒243-0409 神奈川県相模原市南区伊勢原3-11-1 TEL: 046-235-9510 FAX: 046-235-9882 e-mail: parts-info@tatotech.com								
発注者：								
発注部署：		発注担当：	TEL： FAX：					
発注：〒								
納品先： (※納品先と同じ) (※納品先と異じ)								
納品先名：		納品担当：	TEL： FAX：					
発注：〒								
納品先： (※納品先と同じ) (※納品先と異じ)								
納品先名：		納品担当：	TEL： FAX：					
発注：〒								
発注品目記入欄								
部	品	名	部	品	名	数量	備	考
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								
22								
23								
24								
25								
26								
27								
28								
29								
30								
31								
32								
33								
34								
35								
36								
37								
38								
39								
40								
41								
42								
43								
44								
45								
46								
47								
48								
49								
50								
51								
52								
53								
54								
55								
56								
57								
58								
59								
60								
61								
62								
63								
64								
65								
66								
67								
68								
69								
70								
71								
72								
73								
74								
75								
76								
77								
78								

43.jpg



お問い合わせ先

当館に接するお問い合せ先は、製品に付属の製品名を記載の欄の上、株式会社タイトーのサービス部門までご連絡ください。

(株) タイトー TECH事業部

〒243-0498 神奈川県横浜市西区 3-11-1

PHONE 046-235-9510(代表) FAX 046-235-9882

受付時間：平日8時～12時、13時～17時45分 (Nesysのご契約窓口は17時00分まで)
土曜日は一部窓口のみの対応。日曜日は受付と異なります。

●代表番号番後、各担当への接続は電話機のフラッシュボタンで番号を選択して頂きます。

① 番号を選択・・・サービスセンター(総機)へ先出し、初期管理お問い合わせ窓口)
E-mail: service@taitotech.co.jp

② 番号を選択・・・パーツセンター(メンテナンスパーツ)
E-mail: parts@taitotech.co.jp

③ 番号を選択・・・リペアセンター(製品修理)

④ 番号を選択・・・ネットワークゲーム製品関連お問い合わせ窓口 (Nesysのご契約窓口)

⑤ 番号を選択・・・その他、お問い合わせ窓口

※年末年始：GW・お祝期間中の対応につきましては別途ご案内致します。

※通話料金はお客様の料金になります。

※当館設置機は記載業務に限定が適用される場合も下記Webサイトに掲載いたします。

TAITOTECH(タイトーチャップ) <http://www.taitotech.com/>

〒243-0498 神奈川県横浜市西区 3-11-1 (株)タイトー

44.jpg



66.jpg



68.jpg